



Данную инструкцию для вас
предоставила компания **Крунз**



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

SPS/D-BH-3000

Прямого привода, электронного
типа петельная машина
челночного стежка
(часть электронного управления)

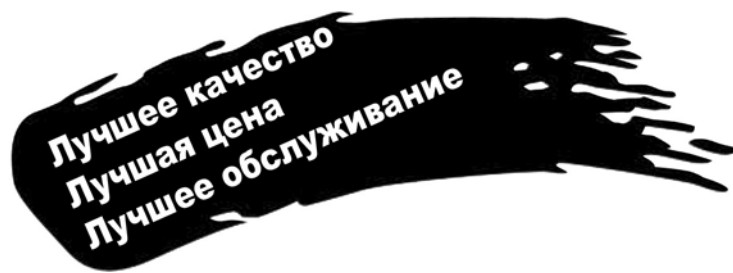
SUNSTAR MACHINERY CO., LTD.

- 1) Для правильного использования машины, внимательно прочтите руководство пользователя.
- 2) Храните данное руководство для справки в надежном месте с тем, чтобы воспользоваться им в случае нарушения функционирования или поломки машины.

MEE-0603203

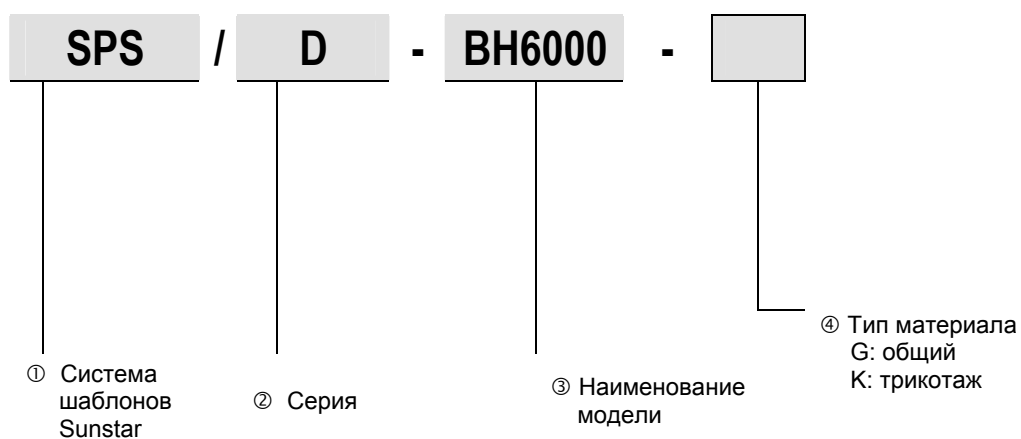
Компания „Крунг“

тел./факс: (495) 989-22-97 www.krung.ru



- 1. Благодарим Вас за покупку нашей машины. Усовершенствованные швейные машины серии SunStar созданы по улучшенной технологии с учетом многолетнего опыта производства промышленных швейных машин. Данная модель гарантированно удовлетворяет растущие потребности пользователей, предлагая им машины с разнообразными функциями, превосходным качеством работы, высокой производительностью, повышенным сроком службы и замечательным дизайном.**
- 2. Чтобы достичь максимальной эффективности, до начала работы на швейной машине внимательно ознакомьтесь с инструкциями данного руководства.**
- 3. Обратите внимание на то, что технические характеристики данного товара могут изменяться производителем в любое время без предварительного уведомления об очередном усовершенствовании машины.**
- 4. Настоящая машина сконструирована, изготовлена и поставляется в продажу в качестве швейной машины промышленного назначения. Она не должна использоваться для других промышленных целях.**

Модель электронно-управляемой петельной машины
с прямым приводом для петли с глазком SPS/D-BH6000



Содержание

1. Правила безопасности при работе с машиной	6
1-1) Транспортировка машин	6
1-2) Установка машины	6
1-3) Ремонт машины	6
1-4) Работа машины	7
1-5) Положение отметки предупреждения	7
1-6) Содержание маркировок	8
2. Спецификация машины	9
3. Подключение к электросети и подключение контрольного блока	10
3-1) Электрическое напряжение и кабель питания	10
3-2) Как изменить напряжение электропитания	11
4. Подключение кабеля к блоку управления	12
5. Замена плавкого предохранителя	13
6. Использование панели управления и выполнение пошива	14
6-1) Панель управления и ее функции	14
6-2) Изменение данных параметров	20
6-3) Выполнение основных стандартных шаблонов	23
6-4) Выполнение установленных шаблонов	28
6-5) Установка параметров ножа	43
6-6) Установка параметров корректировки	46
6-7) Способ установки параметров, относящихся к пошиву	47
6-8) Выбор параметров, относящихся к Циклу – 2	51
6-9) Установка параметров натяжения	52
6-10) Установка параметров формы стежка	55
6-11) Установка параметров цепного пошива	56
6-12) Установка параметра счетчика продукции	59
6-13) Присваиваемое значение каждого параметра	61
6-14) Образец использования панели управления (без использования функционального ключа)	63
6-15) Установка Шаблона № “0”	73
6-16) Начальная загрузка	75
6-17) Функции тестирования машины	75
7. Изменение параметров ROM	82
7-1) Установка измененной программы ПЗУ	82
7-2) Операция, которую необходимо выполнить после изменения программы ПЗУ	83
8. Сообщения об ошибках и устранение неполадок	85
9. Способы изменения параметров и их классификация	86
9-1) Номера параметров общего пошива (Группа А)	86
9-2) Номера параметров управления серводвигателя (Группа В)	87

ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ РАБОТЕ С МАШИНОЙ

Инструкция по технике безопасности в настоящем руководстве подразделяются на Опасность, Предупреждение и Предостережение.

Несоблюдение правил безопасности может привести к физическим травмам или механическим поломкам.

Опасность:	Это указание необходимо строго соблюдать. В противном случае можно столкнуться с опасностью при установке, транспортировке и обслуживании швейных машин.
Предупреждение:	Если вы обращаете внимание на данное предупреждение, то можете избежать получения травмы при работе с машиной.
Предостережение:	Если вы обращаете внимание на данное предупреждение, то можете избежать ошибок при работе с машиной.

1-1) Перемещение машины  Опасность	Швейные машины можно перемещать только персоналу, который полностью ознакомлен с правилами безопасности. При доставке машин следует соблюдать следующие инструкции: (а) Машину должны перемещать не менее двух человек. (б) В случае транспортировки машины рекомендуется вытереть на ее поверхности масло, чтобы предотвратить несчастные случаи.
1-2) Установка машины  Предостережение	Машина не будет работать надлежащим образом, если установлена в неправильном месте. Устанавливают машину при соблюдении следующих предварительных условий: (а) Распаковывают машину, начиная с ее верхней части и далее книзу. Будьте особенно внимательны в отношении гвоздей, которыми забит ящик. (б) Т.к. нежелательно, чтобы машины подвергались загрязнению и коррозии под воздействием пыли и влаги, то поблизости необходимо устанавливать климатический контроллер и периодически очищать машину. (с) Швейная машина не должна подвергаться воздействию прямых солнечных лучей. (д) Обе стороны и задняя часть машины должны находиться на расстоянии не менее 50 см от стены, чтобы было достаточно места для проведения ее ремонта. (е) ОПАСНОСТЬ ВЗРЫВА Машина не должна функционировать вблизи тех мест, в которых существует опасность взрыва, включая места, в которых используют в большом количестве разбрызгивающие вещества, например, аэрозоль или кислород, если конкретные действия, касающиеся операции, не гарантируют безопасности. (ф) Машина вследствие ее особенности не оснащена осветительными приборами, поэтому конечные пользователи должны сами организовать освещение на рабочем месте.
1-3) Ремонт машины  Опасность	Если машине требуется ремонт, то его должен проводить только уполномоченный инженер по выявлению неисправности, обученный в компании. (а) Перед тем, как приступить к ремонту или очистке машины, отключите ее от источника электропитания. Подождите 4 минуты, пока машина полностью отключится. (б) Запрещается модифицировать даже отдельную деталь машины без согласования с нашей компанией. Такие изменения могут сделать работу опасной. (с) В случае ремонта вы должны заменять запчасти только на стандартные запчасти нашей компании. (д) По окончании ремонта вы должны поставить снятую предохранительную крышку на место.

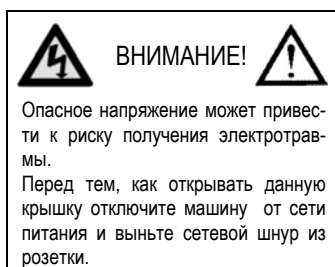
1-4) Функционирование машины



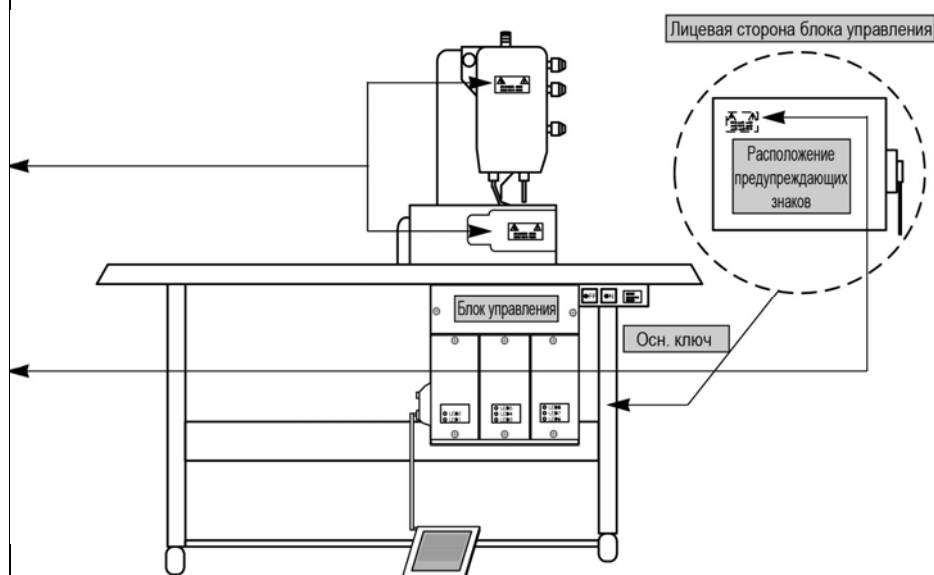
Швейная машина серии SPS/D-BH3000 предназначена для прямых петель на тканях и других аналогичных материалах. При работе со швейной машиной пользователи должны соблюдать следующее:

- (a) Перед тем, как приступить к работе на машине, прочтите руководство пользователя.
- (b) Надевайте соответствующую рабочую одежду.
- (c) Во время работы на машине держите подальше ваши руки или части тела от работающих частей машины (например, иглы, челнока, пружины нитепритягивателя, шкива и т.п.).
- (d) Во время работы машины не снимайте предохранительную крышку и защитные пластинки.
- (e) Обеспечьте заземление машины.
- (f) Перед тем как открыть электрическую коробку, включая например, блок управления, убедитесь, что источник электропитания отключен, и выключатель находится в положении «выкл.»
- (g) Во время заправки нити или перед проверкой шитья материалов убедитесь в том, что машина остановлена.
- (h) Не включайте электропитание машины, когда ваша нога находится на педали.
- (i) Не работайте на машине, если охладитель засорен. Воздушный фильтр в блоке управления очищают не реже одного раза в неделю.
- (j) По возможности, устанавливайте машину подальше от источников, генерирующих шум, или сварочного оборудования.

1-5) Расположение знака безопасности



Знак «Предостережение!» прикреплен к машине в целях безопасности. Перед тем, как приступить к работе на машине, прочтите внимательно инструкции, касающиеся мер предосторожности. Расположение предупреждающих знаков (см. на передней поверхности машины).



1-6) Сообщения



Предупреждение!

1)

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ!**

Не работайте на машине без устройства предохранения пальцев и предохранительных устройств. Перед протягиванием нити, замены шпульки и иглы, очисткой и т.д. отключайте электропитание машины.

2)

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ!**

Опасное напряжение может привести к риску получения электротравмы.

Перед тем, как открывать данную крышку отключите машину от сети питания и выньте сетевой шнур из розетки.

2

СПЕЦИФИКАЦИЯ

Классификация		SPS/B-BH3000G	SPS/B-BH3000K
Тип стежка		Зубчатая рейка	
Использование		Средние материалы, например, для шитья блузок, юбок, халатов, женских платьев	Трикотажные костюмы, свитера, кардиганы, нижнее белье, дамское белье
Максимальная скорость пошива		4000 об/мин макс.	
Область петли	Ширина	6 мм макс.	
	Длина	40 мм макс.	
Длина ножа		6.4 – 31.8 мм	
Используемая игла		DP × 5 № 11	
Ход игловодителя		35 мм	
Челнок		Тип DP Полное вращение (Стандартный челнок)	
Подъем прижимной пластины		13 мм макс.	
Тип подъема прижимной пластины		Приводится в движение с помощью 5-фазного шагового двигателя	
Тип привода перемещения по Y		Приводится в движение с помощью 5-фазного шагового двигателя	
Тип привода зигзага		Приводится в движение с помощью 5-фазного шагового двигателя	
Тип привода ножа		Приводится в движение двойным резонансным соленоидом	
Предохранитель		Используется функция аварийной остановки во время шитья	
Возможные шаблоны		99 шаблонов (макс.) (Стандартные: 4 шаблона)	
Количество стежков		768 стежков в каждом шаблоне	
Тип памяти		EP-ROM	
Двигатель		Серводвигатель AC (перем. тока) прямого соединения	
Диапазон рабочих температур машины		5° C – 40° C	
Диапазон влажности		0 % – 80%	
Напряжение		1-фазное: 100 – 240 В, 3-фазное: 200 – 440 В, 50 – 60 Гц	
Смазка		Автоматическая	

3**ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ЭЛЕКТРОСЕТИ****3-1) Электрическое напряжение и шнур питания****1) Напряжение**

Информация о напряжении указывается в соответствии с нижеприведенной табличкой, прикрепленной к шнуру питания

Напряжение электропитания настоящей машины подключается под знаком ☒ V .

☒ (1-фазное)

☐ (3-фазное)

☐ 110 V

☐ 120 V

☒ 210 V

☐ 240 V

☐ 220 V

☐ 240 V

1. Не используйте машину, если напряжение отличается от заданного напряжения.
2. Если необходимо изменить напряжение, см. раздел «Как изменить напряжение электропитания».
 - 1-фазное соединение (100 В, 110 В, 120 В, 200 В, 220 В, 240 В);
 - 3-фазное соединение (200 В, 220 В, 240 В, 380 В)



Предупреждение!

В случае использования 3-фазного напряжения 380 В необходимо устанавливать на столе отдельную трансформаторную коробку (Просьба сообщать об этом при размещении заказа).

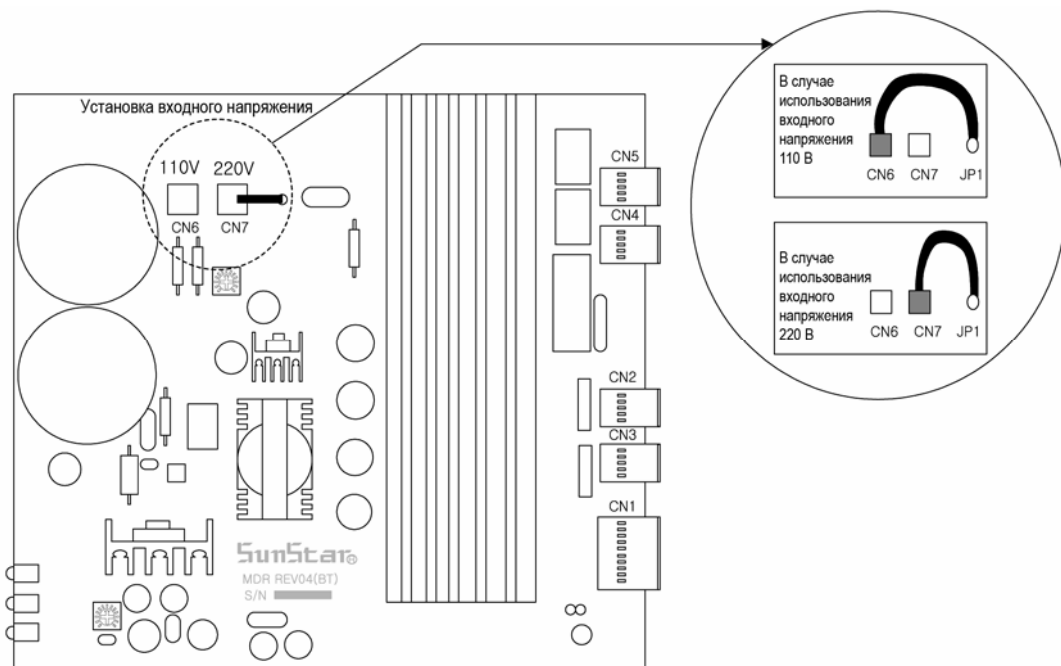
3-2) Как изменить напряжение электропитания

- Используйте SMPS (импульсный источник питания) для поддержания постоянного напряжения при изменении входного напряжения.
- Если используете свободное напряжение в соответствии с входным напряжением, необходимо использовать провод переключателя для изменения напряжения основного рабочего места швей в диапазоне от 110 В до 220 В.



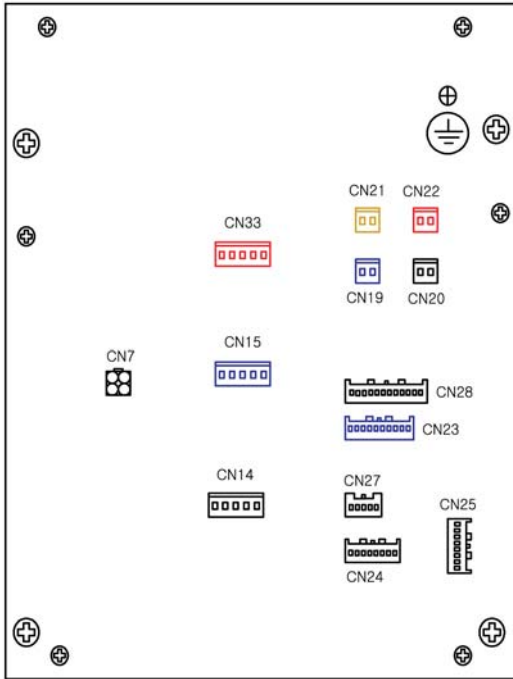
Предупреждение!

В случае неправильной установки провода переключения напряжения можно повредить блок управления.



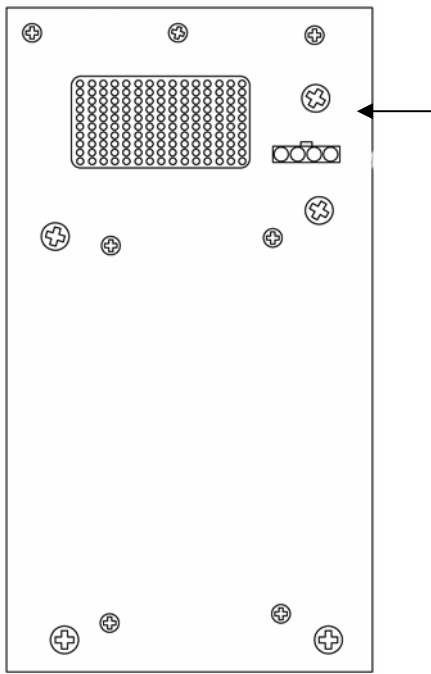
4

ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАБЕЛЯ К БЛОКУ УПРАВЛЕНИЯ



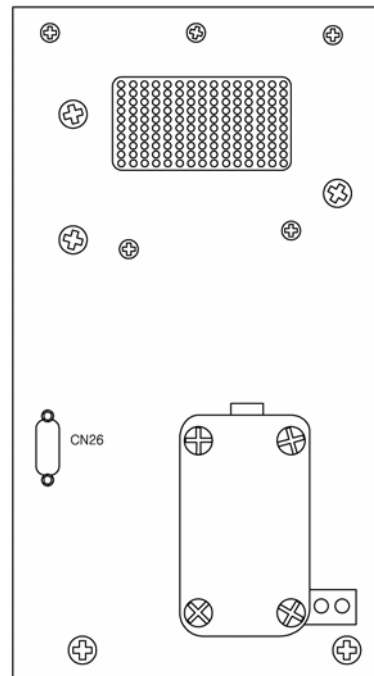
[Задняя крышка блока управления]

Название кабеля	Машина	Блок управления
Кабель подключения контрольного блока	②	CN22, CN23, CN24
Кабель ввода прижимной пластины	⑤	CN10
Кабель ввода сенсора	⑥	CN15
Кабель ввода пускателя	⑦	CN5
Кабель соленоида ножа	⑨	CN17
Кабель соленоида 1 освобождения нити	(14)	CN9
Кабель соленоида 1 освобождения нити		
Кабель заземления ВН3000	(15)	CN16
Кабель шагового двигателя X	(16)	CN11
Кабель шагового двигателя Y	(17)	CN6
Кабель шагового двигателя PF	(18)	CN14



[Левая крышка блока управления]

Наименование кабеля	Машина	Контрольный блок
Кабель ввода напряжения	②	—



[Правая крышка блока управления]

Наименование кабеля	Машина	Контрольный блок
Силовой провод кодирующего устройства основного вала (Sanyo)	(15)	CN26

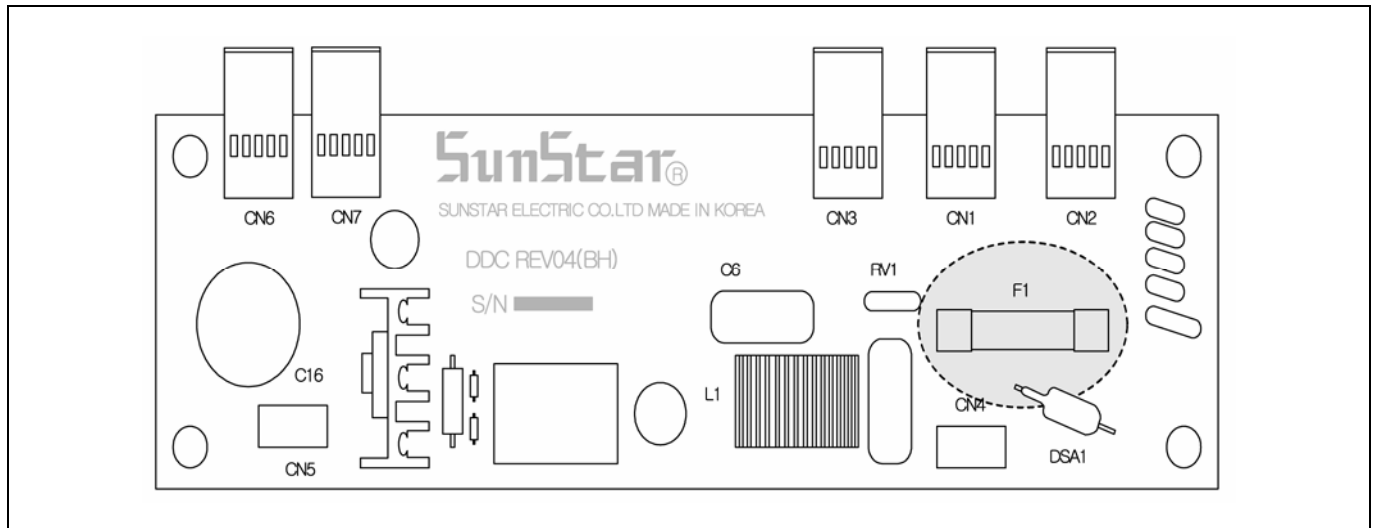
5

ЗАМЕНА ПЛАВКОГО ПРЕДОХРАНИТЕЛЯ



Предупреждение!

- Чтобы предотвратить поражение электрическим током, открывайте крышку спустя 5 минут после отключения электропитания;
- Затем, замените имеющийся плавкий предохранитель на предохранитель требуемой электрической емкости.



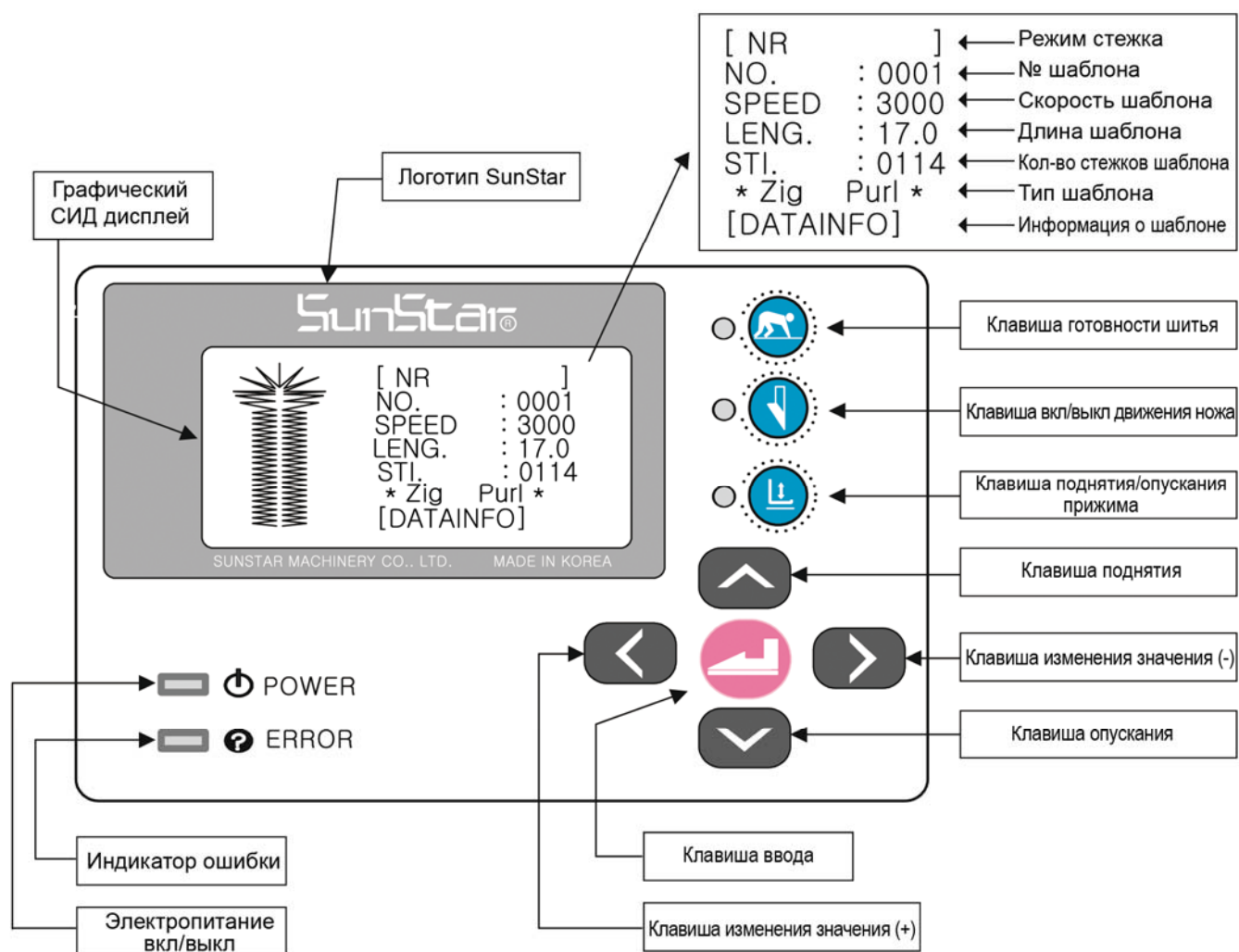
№	Электрическая емкость	Применение
F1	15A	Защищает мощность, потребляемую от сети

6

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ И
ВЫПОЛНЕНИЕ ПОШИВА

6-1) Панель управления и ее функции

1) Панель управления



※ Изменение настроек операционной панели возможно только тогда, когда выключена лампочка Готовности к шитью.

2) Добавочные функции Функционального ключа

Тип	Функциональный ключ	Описание
Записчик		При нажатии данного ключа вместе в режиме (DATAINFO), шаблоны создаются мгновенно и включается первоначальный экран
Домой		При нажатии данного ключа вместе в режиме (DATAINFO), изменение параметров не сохраняется и включается первоначальный экран
Возврат		При нажатии данного ключа вместе в режиме (DATAINFO), экран возвращается на шаг назад

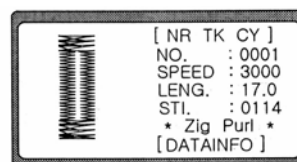
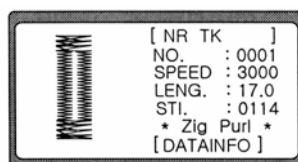
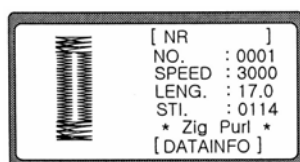
◀ Внимание ▶

- Функции Функционального ключа можно использовать только в режиме (DATAINFO).
- При создании шаблона основной шаблон создается только при нажатии ключа READY в режиме создания основного шаблона. Экран возвращается в первоначальное состояние.
- При создании шаблона, комбинированный шаблон создается только при нажатии ключа READY при режиме создания параметра части. Если только один параметр части меняется и нажимается ключ READY, параметры всех остальных частей создадут шаблоны соответствующие ранее сохраненным данным.

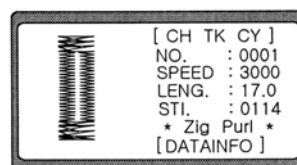
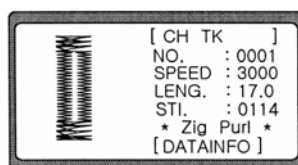
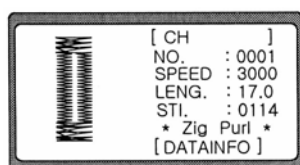
3) Вид экрана

- Режим пошива отображается в верхнем правом углу окна дисплея.
NR: Режим обычного стежка
CH: Режим ценного стежка
TK: Шаблон закрепки
СК: Шаблон цикла 2

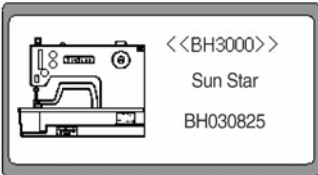
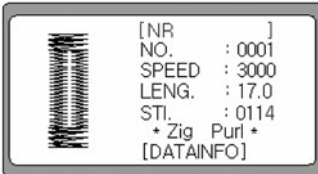
- Образец режима обычного стежка



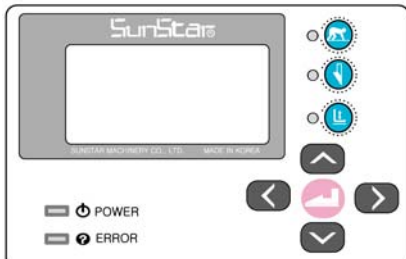
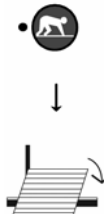
- Образец цепного стежка



4) Начальное отображение на дисплее

Данный логотип будет изображен на дисплее при включении питания Нажмите педаль до установки стадии 1 чтобы перейти к режиму шитья. Игловодитель переместится в его наивысшую точку, оригинальное положение машины будет установлено автоматически, и будет преобразовано в начальное отображение дисплея.	 	
---	---	---

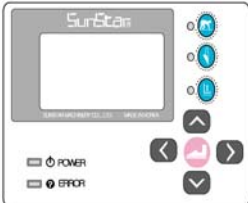
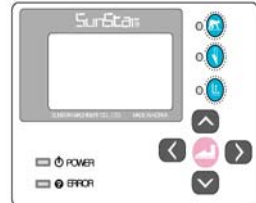
5) Режим шитья

При нажатия кнопки READY лампочка включается. После нажатия педали машина начнет шить. ◀ Внимание ▶ При включенное лампочки READY машина не начнет работать, даже при нажатии любого другого ключа.		
--	---	--

6) Работа ножа

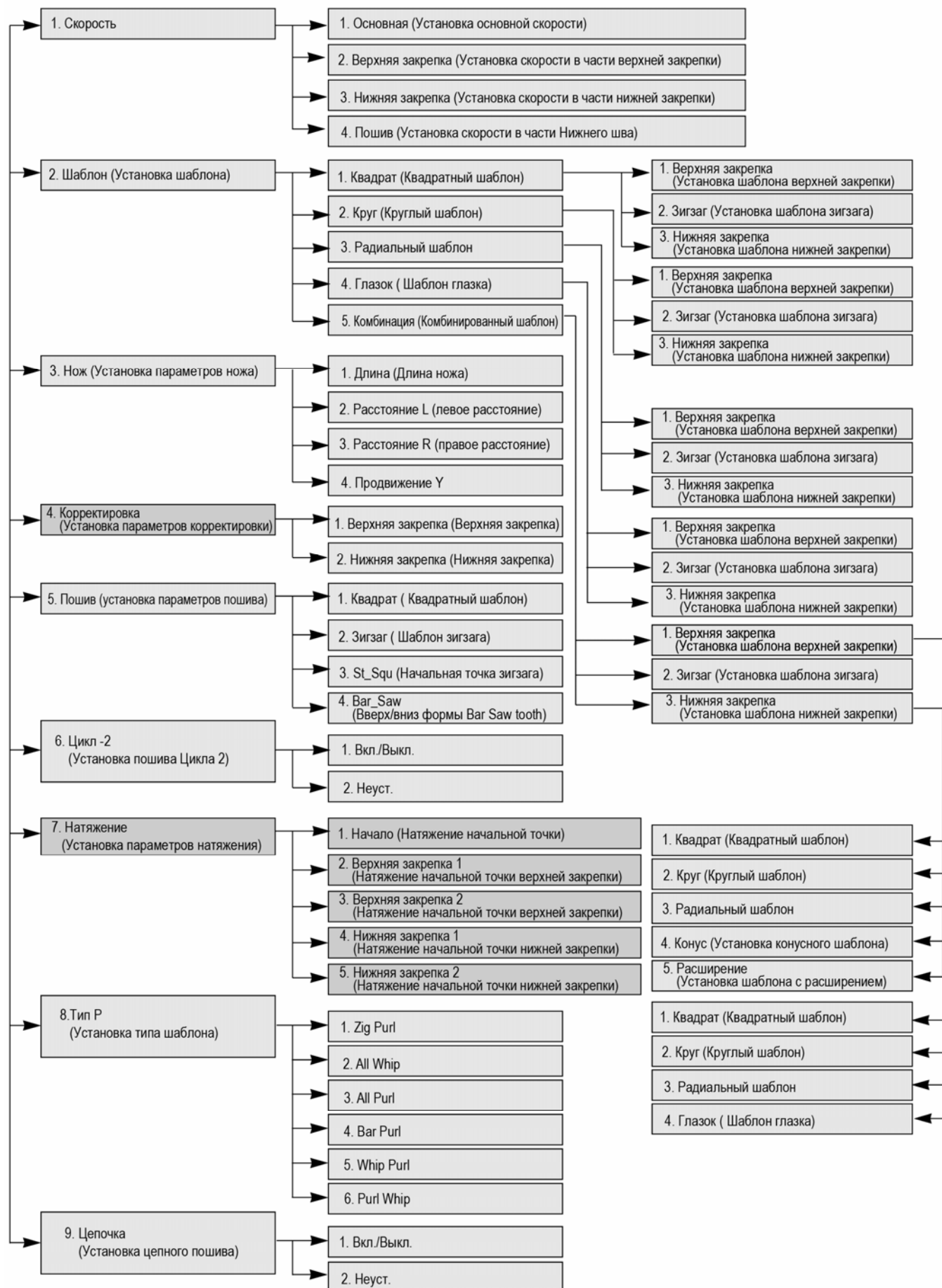
Когда вы нажимаете кнопку “нож вкл./выкл.” В режиме, когда лампочка готовности к пошиву отключена, лампочка дисплея либо включится, либо выключится. Лампочка включена: Нож работает Лампочка выключена: Нож не работает	 
---	--

7) Движение прижимной лапки

Прижимная лапка начинает двигаться, когда вы нажимаете ключ “Прижимная лапка вверх/вниз”, либо, когда педаль находится в положении, при котором лампочка готовности к пошиву отключена. Лампочка отключена: Нажатие педали назад: Подъем прижимной лапки Лампочка включена: Нажатие педали вперед: Прижимная лапка опускается	 (Прижимная лапка поднимается)  (Прижимная лапка опускается)
--	---

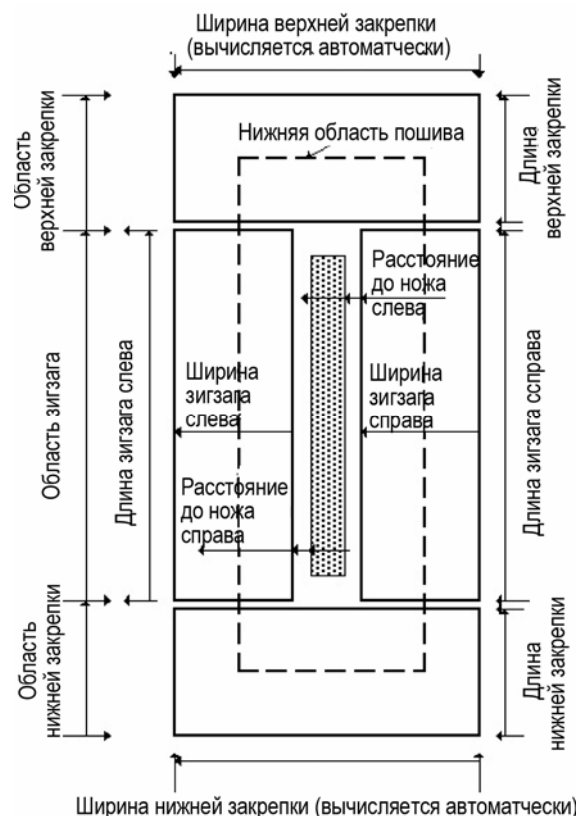
8) Обзор меню

Информация о данных

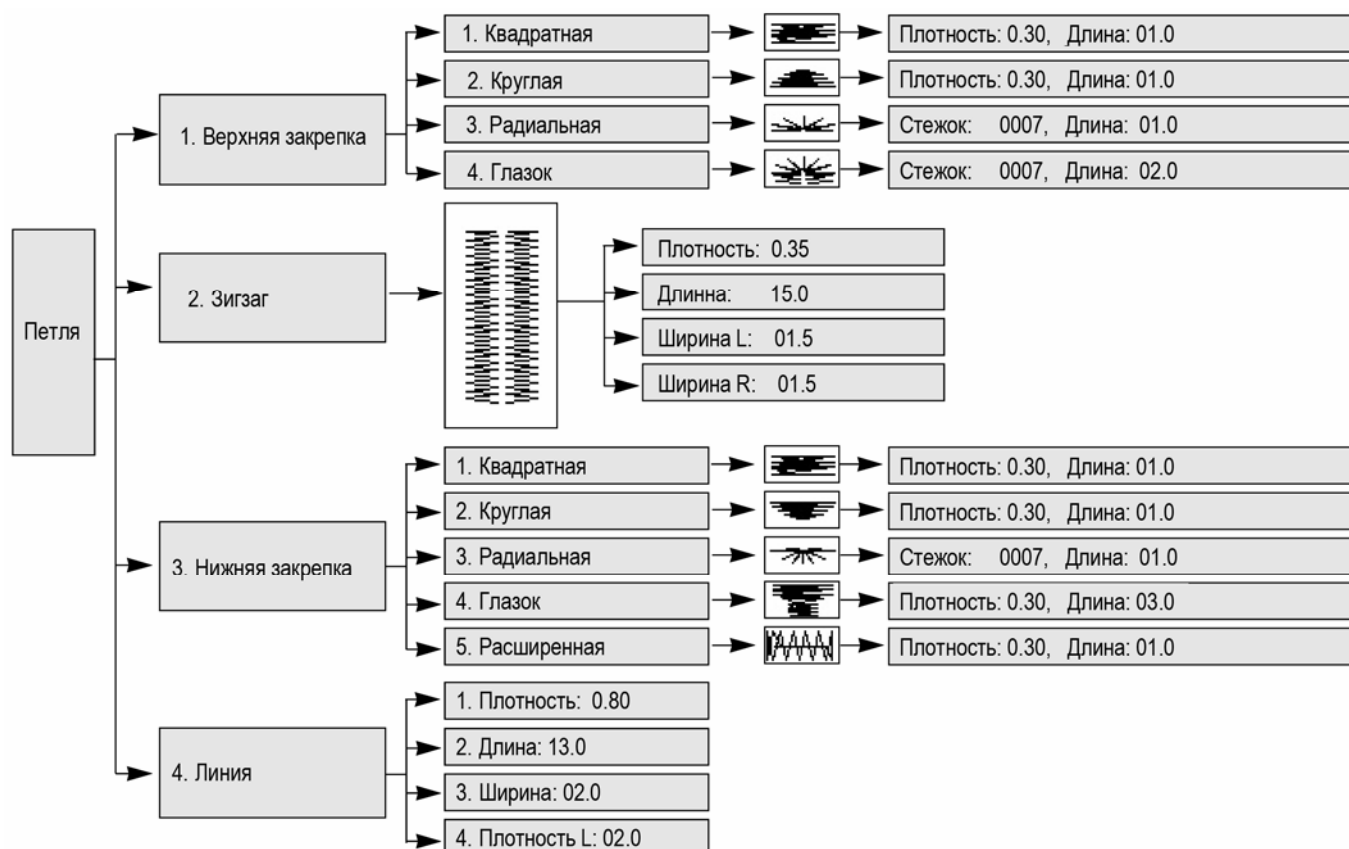


9) Конфигурация петли

Петля состоит из верхней закрепки (головная часть), нижней закрепки (конечная часть) и часть зигзага (основная область).



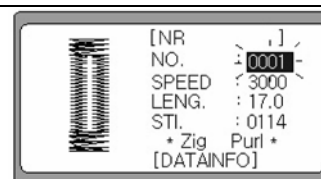
※ Конфигурация закрепки



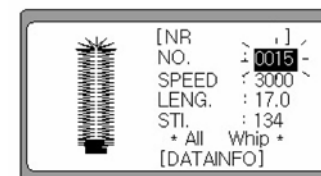
◀Внимание▶ Заводская установка нижней и верхней закрепок – квадрат.

10) Смена номера шаблона

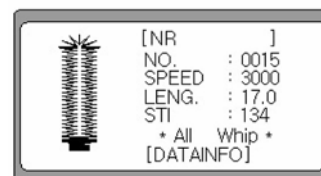
(1) При нажатии ключа Down в режиме отключенной лампы ready высвечивается номер шаблона.



(2) Используя клавиши ◀(+) и (-)▶, выберите необходимый номер шаблона.
(Например: Шаблон номер 15)



(3) При нажатии кнопки ENTER, выбранный номер будет установлен и начнет выполняться автоматически.



OR

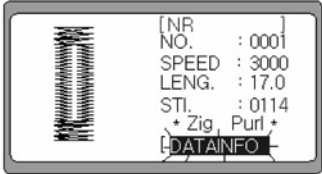
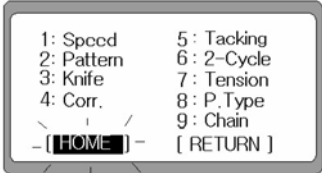
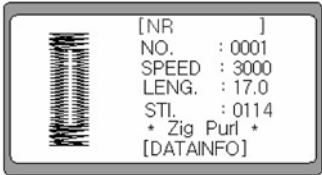


◀ Внимание ▶

Световой сигнал опускается при нажатии кнопки Down и поднимается при нажатии кнопки UP. Установочные данные сохраняются при нажатии кнопки ENTER.

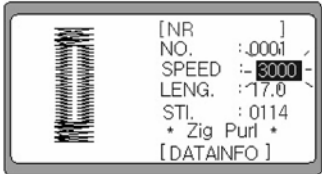
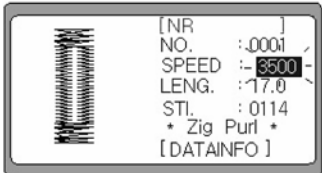
6-2) Изменение данных параметров

1) Изменение информации о данных шаблона и начального отображения на экране

(1) (DATAINFO) будет мигать при нажатии кнопки DOWN три раза, когда лампочка READY (готовность) выключена.		
(2) Нажмите клавишу ENTER и перейдите к начальному отображению экрана для изменения параметра ◀Примечание▶ При изменении отображения на экране мигает 1.		
(3) Чтобы вернуться в начало нажмите клавиши UP (Вверх) и Down (Вниз) и выберете HOME (исходная позиция) или RETURN (Возврат).		
(4) Нажмите клавишу ENTER, чтобы вернуться к исходному положению.		

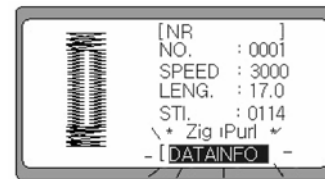
2) Изменение скорости

А. Изменение скорости в исходном положении экрана

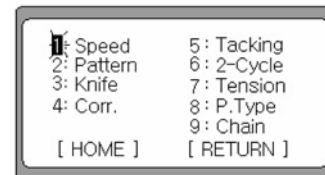
(4) Выберите NO нажимая клавишу DOWN (вниз) при отключенной лампочке READY.		
(5) Установите желаемую скорость, используя клавиши ◀+ ▶-. (Например: 3500 ст./мин.)		

В. Изменение скорости в информации о данных шаблона

- (1) Убедитесь, что лампочка READY (готовность) отключена и нажмите на клавишу DOWN (вниз), чтобы выйти в (DATAINFO)

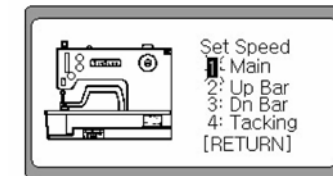


- (2) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и на дисплее отобразится поле изменения параметра. После этого выберите "1" при помощи клавиш UP и DOWN.

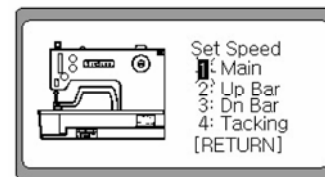


- (3) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и перейдите к отображению изменения параметра скорости. Мигает "1".

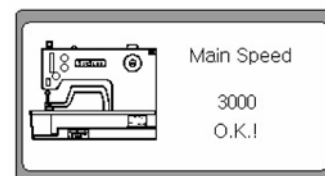
- 1) Основная : установка основной скорости
- 2) Верхняя закрепка: установка скорости верхней закрепки
- 3) Нижняя закрепка: установка скорости нижней закрепки
- 4) Пошив: установка скорости области нижней части пошива



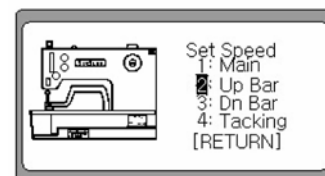
- (4) Чтобы установить основную скорость, выберите "1" при помощи клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



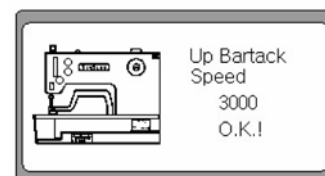
- (5) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится OK! (Например: 3000 ст./мин.)



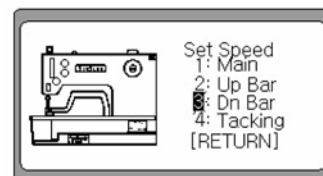
- (6) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива. Чтобы задать скорость пошива части верхней закрепки выберите 2, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод)



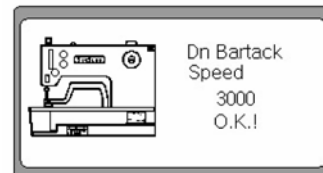
- (7) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится OK! (Например: 3000 ст./мин.)



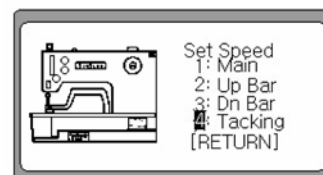
(8) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива. Чтобы задать скорость пошива части нижней закрепки выберите 3, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод)



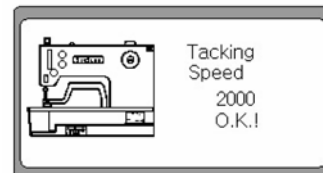
(9) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! (Например: 3000 ст./мин.)



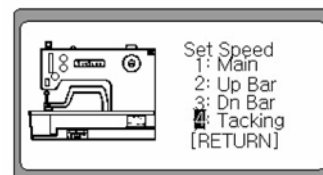
(10) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива. Чтобы задать скорость пошива части нижней закрепки выберите 4, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод)



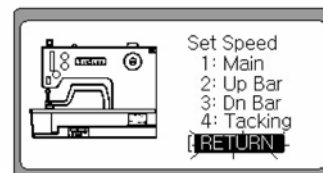
(11) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! (Например: 3000 ст./мин.)



(12) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива.



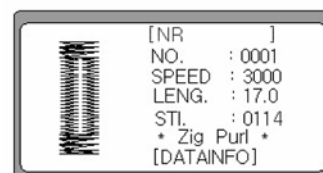
(13) Чтобы завершить установку скорости пошива выберите (RETURN) (возврат), используя клавишу DOWN и ENTER.



(14) Экран возвращается в свое исходное положение для изменения информации параметров. Выберите (HOME) или (RETURN), используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод).



(15) Экран возвращается в свое исходное положение.



◀Примечание▶

Скорость пошива автоматически устанавливается на уровне скорости основного пошива, даже если скорость пошива нижней части, а также нижней и верхней закрепок превышает скорость основного пошива. В любом случае эту скорость можно свободно устанавливать, но только ниже скорости основного пошива.

◀Примечание▶

Скорость последней закрепки установлена на уровне 2000 ст./мин. В установку формы петли с расширением, если длина будет равна 3,2 мм и выше, скорость конечной закрепки будет автоматически снижена до 1000 ст./мин.

6-3) Выполнение основных видов шаблонов

(1) Убедитесь, что лампочка READY (готовность) выключена и нажмите клавишу DOWN (вниз), чтобы выйти в (DATAINFO). Нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы перейти к отображению поля изменения информации о параметре.		
(2) Выберите Шаблон 2 нажатием клавиши DOWN (вниз) 1 раз в исходном отображении параметра.		
(3) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и появится экран выбора форм закрепки. Выберите нужный Вам шаблон, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите ENTER (ввод) (Например: Шаблон круглой формы)		
(4) После чего на экране высвечивается поле создания шаблона. Чтобы создать шаблон необходимо настроить верхнюю и нижнюю закрепку и зигзаг. 1: Up Bar (Закрепка верхней части) 2: Zigzag (часть зигзага) 3: Dn Bar (Закрепка нижней части)		
		OR
		OR

※ Установите части верхней и нижней закрепок, а также части зигзага манипулируя действиями 1, 2, 3 и 4 .

◀Примечание▶

При создании базового шаблона впервые, нажатие клавиши READY (готово) в шаге 4 приведет к исправлению шаблона, основанного на значении по умолчанию, даже если значение параметра для определения шаблона не менялся.

◀Примечание▶

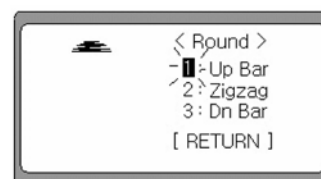
При изменении формы ранее сохраненного шаблона, шаблон можно создать при помощи ранее сохраненных значений путем нажатия клавиши READY (готово) в шаге 4, даже без изменения значения параметра установочного шаблона.

◀Примечание▶

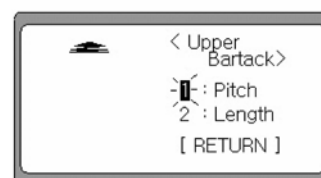
При установки верхней и нижней закрепок значение плотности не может превышать значение длины.

1) Выполнение формы верхней закрепки

(5) Выберите “1” с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите клавишу ENTER (ввод).
Например) 1: Верхняя закрепка



(6) Вам необходимо ввести значение плотности и длины для выполнения части верхней закрепки. Сначала, нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы изменить значение плотности.



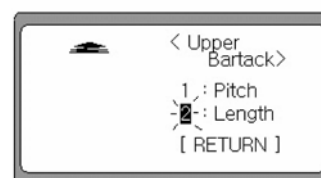
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается по ранее заложенным в памяти параметрам, а экран возвращается в исходное состояние.

(7) Установите необходимое значение, используя клавиши $\blacktriangleleft + \blacktriangleright -$. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



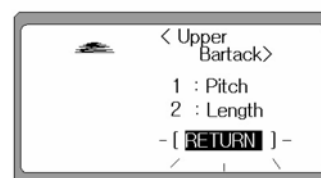
(8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



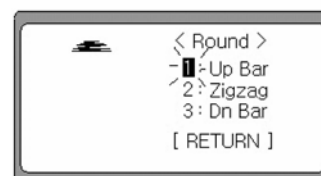
(9) Установите необходимое значение, используя клавиши $\blacktriangleleft + \blacktriangleright -$. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.5)



(10) Через секунду дисплей трансформируются, выберите (RETURN) (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

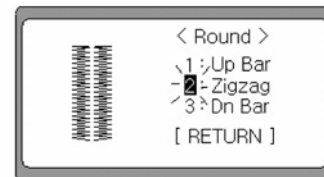


(11) Он будет изменен для выполнения форм верхней, нижней закрепок и зигзага.

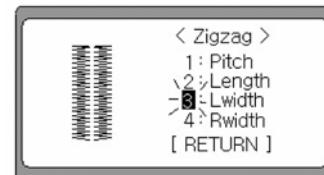


2) Выполнение формы зигзага

- (5) Выберите “2” с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите клавишу ENTER (ввод).
Например) 1: Выберите зигзаг



- (6) Выберите “3” с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз), чтобы установить ширину зигзага слева после установки плотности и длины (Например: Плотность = 0,35, Длина = 15,0)



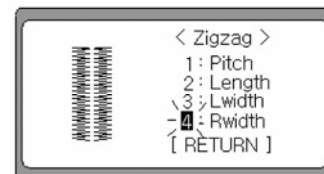
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается по ранее заложенным в памяти параметрам, а экран возвращается в исходное состояние.

- (7) Нажмите клавишу READY (готово) и установите необходимое значение ширины зигзага, используя клавиши ◀+ ▶-. Высветится OK! при нажатии ENTER (ввод)
Например : 01.8)



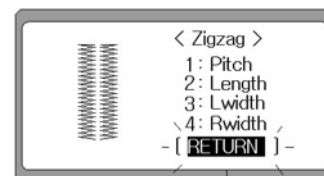
- (8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу DOWN (вниз) и выберите 4, нажимая клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) для установки ширины зигзага справа.



- (9) Нажмите клавишу READY (готово) и установите необходимое значение ширины зигзага справа, используя клавиши ◀+ ▶-. Высветится OK! при нажатии ENTER (ввод)
Например : 01.8)



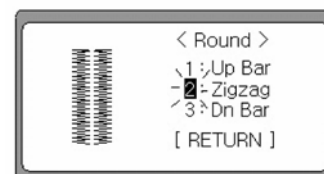
- (10) Через секунду дисплей трансформируются, выберите (RETURN) (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (11) Он будет изменен для выполнения форм верхней, нижней закрепок и зигзага.

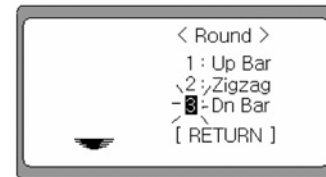
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

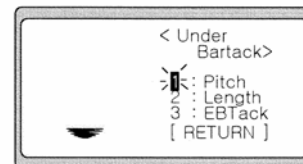


3) Выполнение нижней закрепки

- (5) Выберите “3” с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите клавишу ENTER (ввод).
Например) 1: Выберите нижняя закрепка



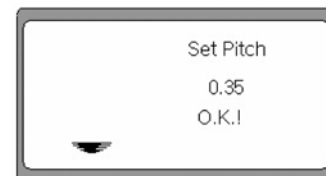
- (6) Вам необходимо ввести значение плотности и длины для выполнения части нижней закрепки. Сначала выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы изменить значение плотности.



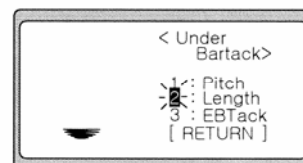
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается по ранее заложенным в памяти параметрам, а экран возвращается в исходное состояние.

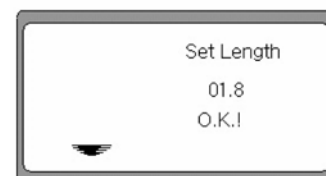
- (7) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



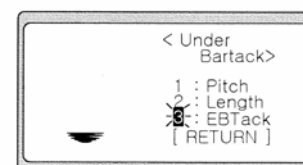
- (8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



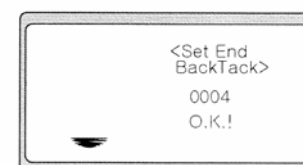
- (9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.8)



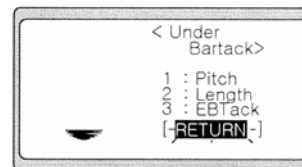
- (10) Через секунду дисплей трансформируются. С помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) выберите 3 для установки нижней закрепки, после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0004)



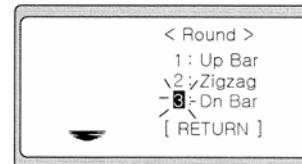
(12) Через секунду дисплей трансформируется, выберите (RETURN) (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(13) Он будет изменен для выполнения форм верхней, нижней закрепок и зигзага.

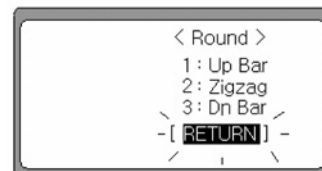
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

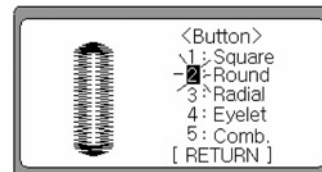


4) Настройка данных шаблона (без использования функциональных клавиш)

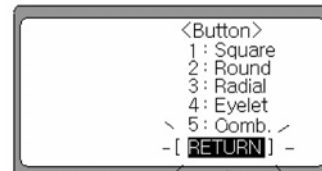
(1) Выберите клавишу READY (готово), нажимая на клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод).



(2) Экран меняется в режим выбора шаблона.

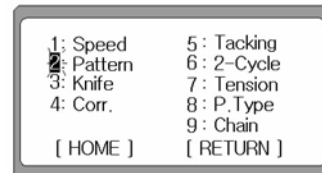


(3) Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз).

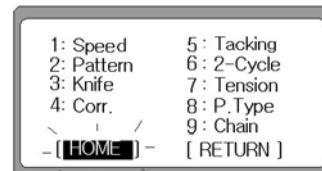


(4) Экран должен трансформироваться в исходное состояние при нажатии клавиши ENTER (ввод).

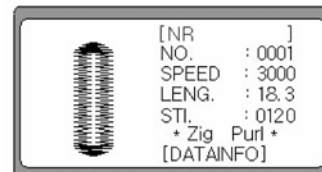
(5) Выберите (HOME) (исходная позиция) или (RETURN) (возврат), нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз).



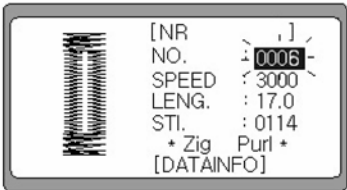
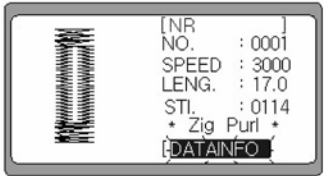
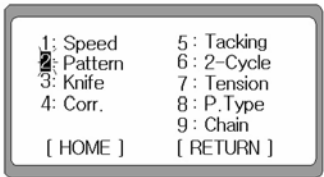
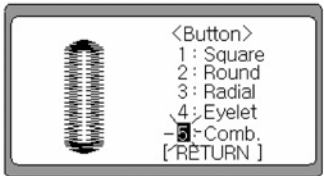
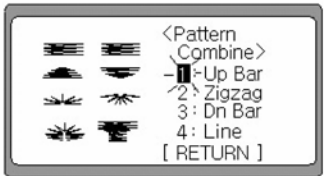
(6) При нажатии клавиши ENTER (ввод) сохраняются шаблоны с измененными данными параметров.



(7) После завершения генерации шаблонов, экран автоматически вернется в исходное состояние.



6-4) Выполнение установленных шаблонов

(1) NO нажимая клавишу DOWN (вниз) при отключенной лампочке READY и выберите необходимый шаблон, используя клавиши ◀+ ▶-. (2) Нажмите клавишу DOWN (вниз), чтобы выйти в (DATAINFO). Нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы перейти к отображению поля изменения информации о параметре. (3) Выберите “2” с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) на исходном дисплее параметров. (4) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и появится экран выбора форм закрепки. Выберите 5, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз). (5) После чего на экране высвечивается поле выполнения шаблона в момент нажатия клавиши ENTER (ввод). Чтобы создать шаблон необходимо настроить верхнюю и нижнюю закрепку и зигзаг. 1: Up Bar (Закрепка верхней части) 2: Zigzag (часть зигзага) 3: Dn Bar (Закрепка нижней части) 4: Line (шаблон прямой линии)	    	
---	---	--

※ Установите части верхней и нижней закрепок, а также части зигзага манипулируя действиями 1, 2, 3, 4 и 5.

◀Примечание▶

Если параметры не менялись, шаблон не будет создан, даже при нажатии клавиши ENTER на шаге 5.

◀Примечание▶

При шаблоне прямой линии нож не будет работать даже при включенной лампочке работы ножа.

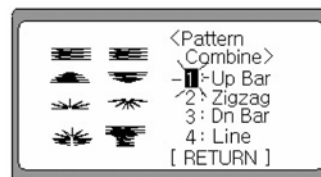
◀Примечание▶

При установке параметров верхней и нижней закрепок значение плотности не может превышать значения длины.

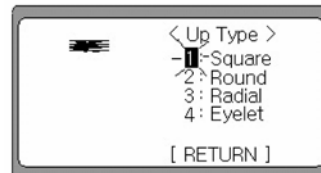
1) Выполнение формы закрепки

А. Установка квадратной формы

- (6) Для установление квадратной формы закрепки выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз)



- (7) Информация на экране изменится и высветится 1. Нажмите клавишу ENTER (ввод) для выбора квадратной формы.
 (значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)

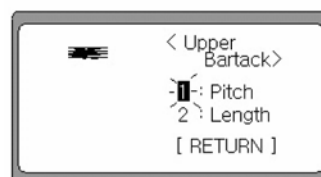


- (8) Информация на экране изменится и высветится 1. Нажмите клавишу ENTER (ввод) для выбора плотности

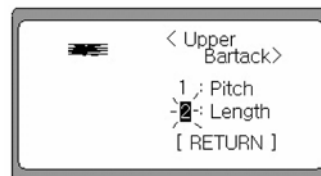
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

- (9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
 (Пример: 0.35)



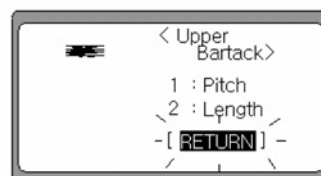
- (10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
 (Пример: 01.5)



- (12) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая С клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



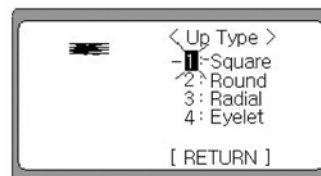
- (13) Он будет изменен для выполнения форм верхней закрепки.

◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

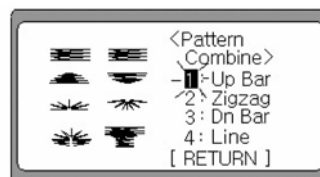
◀Примечание▶

В случае комбинированного шаблона, нажатие клавиши READY (готово) после изменения только параметров верхней закрепки, а не параметров нижней закрепки, создаст шаблон зигзага на верхней части и сохранит шаблон на нижней части. После чего экран вернется в исходное состояние.

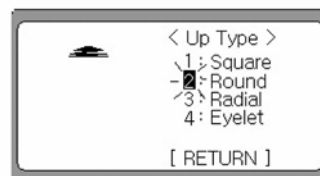


В. Установка круглой формы

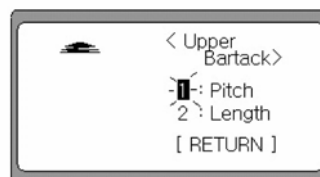
(6) Для установление круглой формы закрепки выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз)



(7) Информация на экране изменится и высветится 1. Для выбора круглой формы выберите 2, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)



(8) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



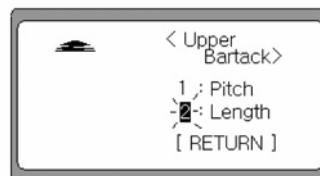
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

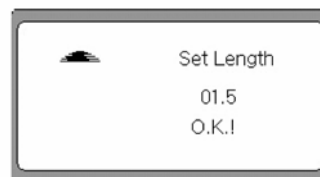
(9) Установите необходимое значение, используя клавиши $\blacktriangleleft + \blacktriangleright -$. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 03.5)



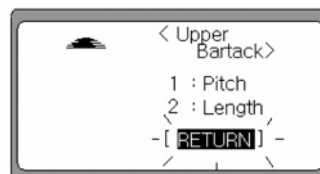
(10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



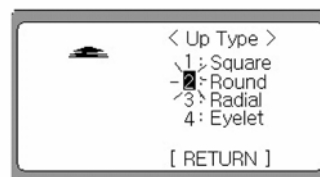
(11) Установите необходимое значение, используя клавиши $\blacktriangleleft + \blacktriangleright -$. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.5)



(12) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая С клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

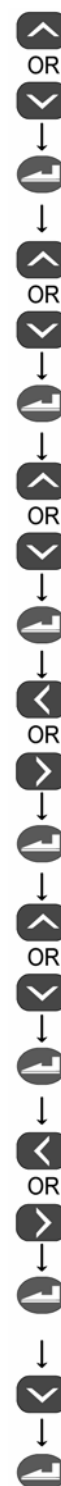


(13) Он будет изменен для выполнения форм верхней за-
крепки.



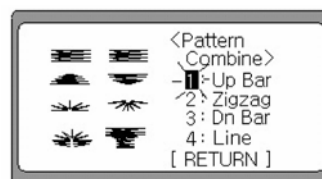
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

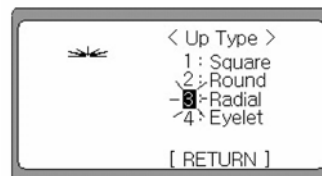


С. Установка радиальной формы

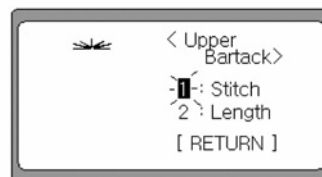
(6) Для установления радиальной формы закрепки выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(7) Информация на экране изменится и высветится 1. Для выбора радиальной формы выберите 3, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)



(8) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



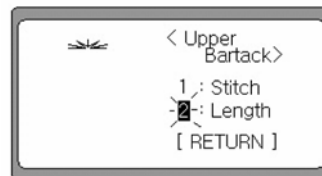
◀Примечание▶

При нажатии клавиши **READY** (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

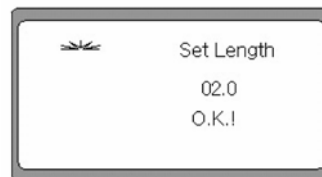
(9) Установите необходимое значение, используя клавиши **◀+ ▶-**. Нажмите **ENTER** (ввод). После чего высветится **OK!**
(Пример: 0007)



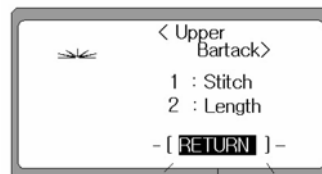
(10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(11) Установите необходимое значение, используя клавиши **◀+ ▶-**. Нажмите **ENTER** (ввод). После чего высветится **OK!**
(Пример: 02.0)



(12) Через секунду дисплей трансформируется. Выберите RETURN (возврат), нажимая С клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(13) Он будет изменен для выполнения форм верхней за-
крепки.



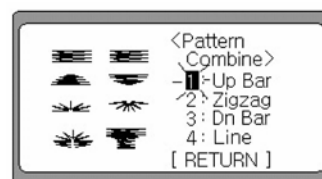
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

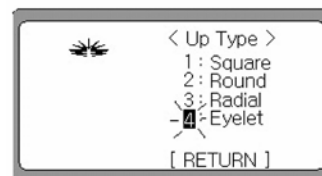


D. Установка формы глазка

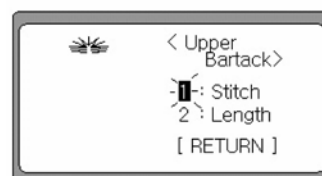
- (6) Для установления формы глазка выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (7) Информация на экране изменится и высветится 1. Для выбора формы глазка выберите 4, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



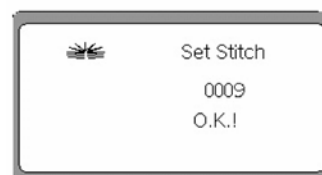
- (8) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



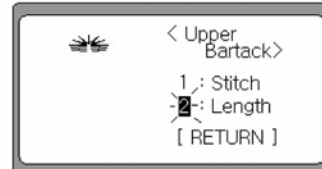
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

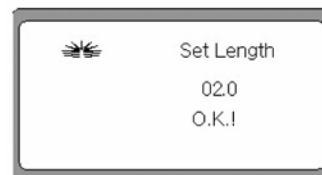
- (9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0009)



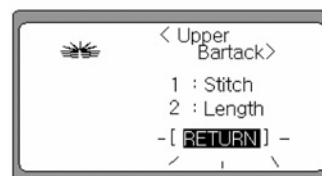
- (10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 02.0)



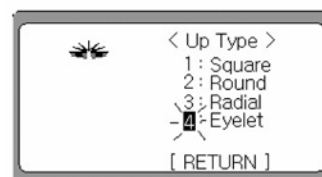
- (12) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая С клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (13) Он будет изменен для выполнения форм верхней за-
крепки.

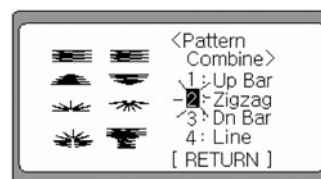
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

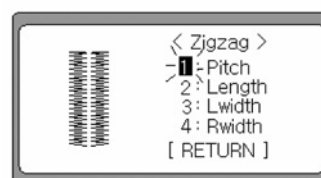


2) Установка формы зигзага

- (1) Для установления формы зигзага выберите 2, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (2) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



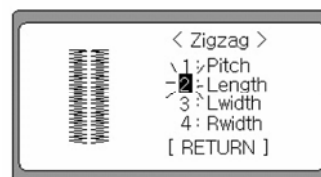
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

- (3) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



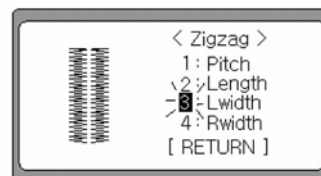
- (4) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (5) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 15.0)



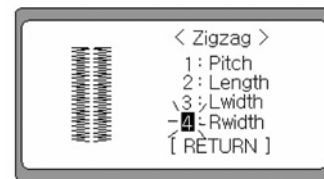
- (6) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 3 для установки ширины слева. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



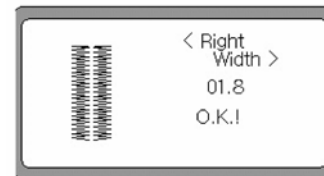
- (7) Установите необходимое значение, используя клавиши +-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.8)



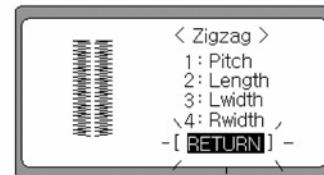
- (8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Будет мигать 3. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 4 для установки ширины справа. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.8)



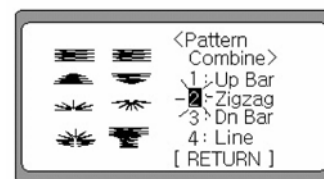
- (10) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (11) Через несколько секунд шаблон перейдет в установленное значение.

◀Примечание▶

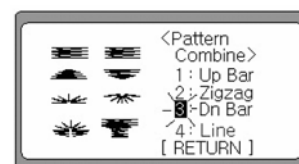
При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



3) Выполнение форм нижней закрепки

А. Установка квадратной формы

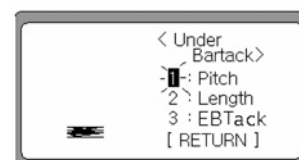
- (1) Для установления квадратной формы нижней закрепки выберите 3, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз)



- (2) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для установления квадратной формы и нажмите клавишу ENTER (ввод).
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)



- (3) Информация на экране изменится и высветится 1. Нажмите клавишу ENTER (ввод) для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх) и DOWN (вниз).

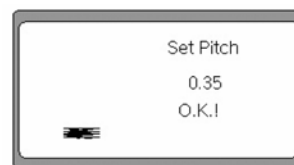


◀Примечание▶

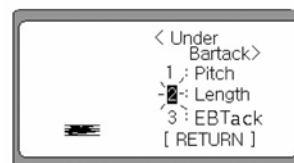
При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



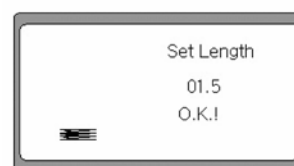
- (4) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



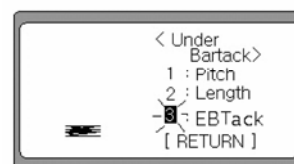
- (5) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



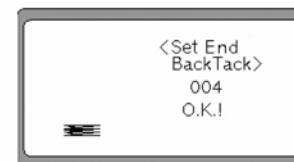
- (6) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.5)



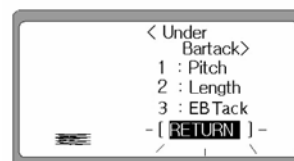
- (7) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 3 для установки конечной закрепки. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (8) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 004)



- (9) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (10) Он будет изменен для выполнения форм нижней закрепки.

◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



В. Установка круглой формы

(6) Для установление круглой формы нижней закрепки выберите 2, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз)

(7) Информация на экране изменится и высветится 1. Для выбора круглой формы выберите 2, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)

(8) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

(9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)

(10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх), DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

(11) Установите необходимое значение, используя клавиши    . Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.5)

(12) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх), DOWN (вниз) и выберите 3 для установки конечной закрепки. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

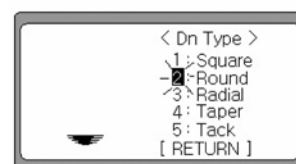
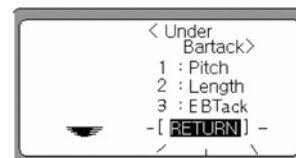
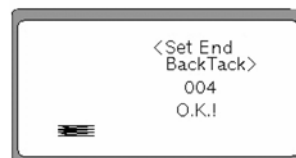
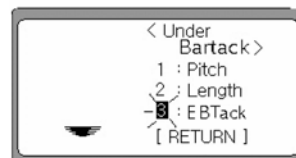
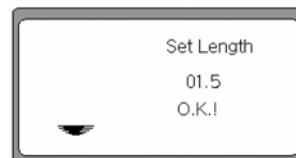
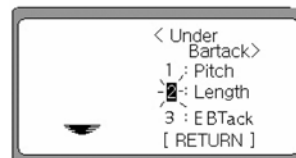
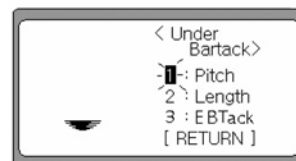
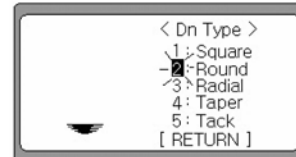
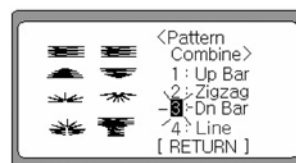
(13) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀ ▶. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 004)

(14) Через секунду дисплей трансформируется. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

(15) Он будет изменен для выполнения форм нижней закре-
пки.

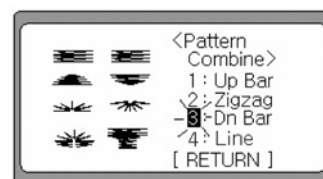
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



С. Установка радиальной формы

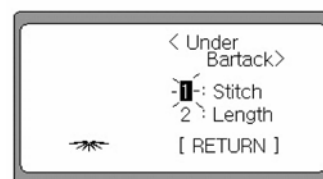
(6) Для установления радиальной формы закрепки выберите 3, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(7) Информация на экране изменится и высветится 1. Для выбора радиальной формы выберите 3, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)



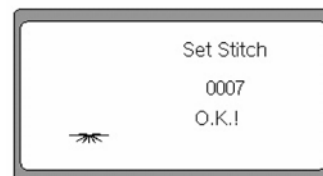
(8) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



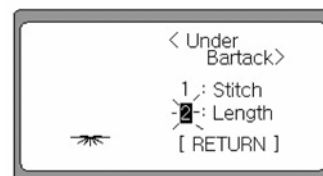
Примечание

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

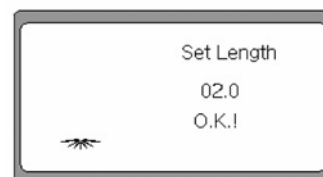
(9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0007)



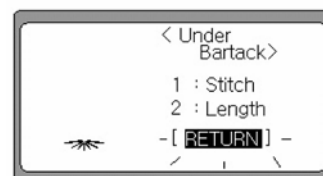
(10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 02.0)



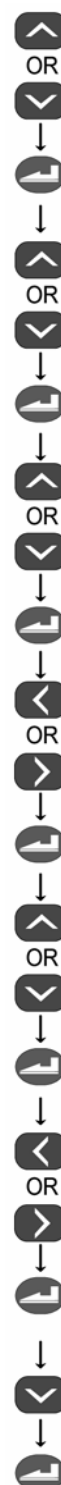
(12) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая С клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(13) Он будет изменен для выполнения форм нижней закрепки.

Примечание

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



D. Установка формы ножки

(6) Для установления формы ножки нижней закрепки выберите 3, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

(7) Информация на экране изменится и высветится 1. Для выбора квадрата выберите 4, используя клавиши UP(вверх),DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)

(8) Информация на экране изменится и высветится 1. Выберите 1 для выбора плотности, используя клавиши UP(вверх), DOWN (вниз) и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

(9) Установите необходимое значение, используя клавиши $\blacktriangleleft$ $\blacktriangleright$ -. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)

(10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх), DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

(11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 03.0)

(12) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх), DOWN (вниз) и выберите 3 для установки конечной закрепки. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

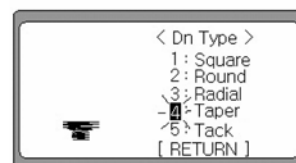
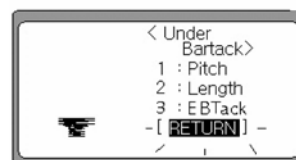
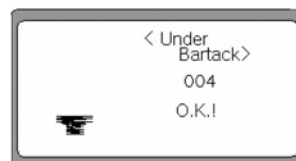
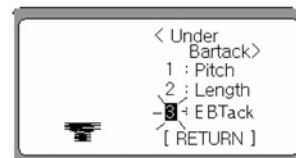
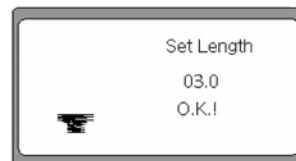
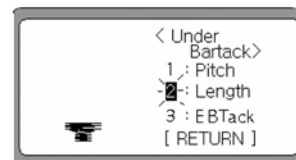
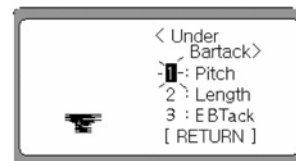
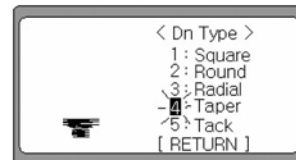
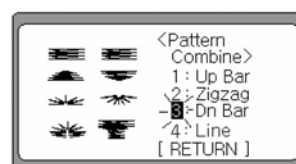
(13) Установите необходимое значение, используя клавиши **◀+ ▶-**. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 004)

(14) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

(15) Он будет изменен для выполнения форм нижней закрепки.

◀Примечание▶

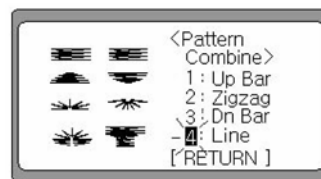
При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



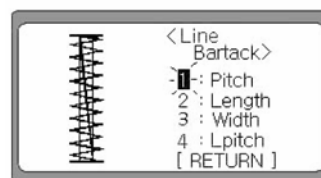


4) Создание шаблона прямой линии

(1) Установите шаблон прямой линии, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), выбрав 4, после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



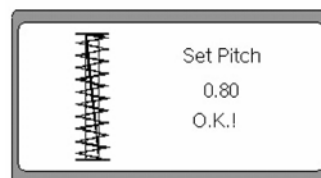
(2) Для установки плотности зигзага для шаблона прямой линии используйте клавиши UP(вверх),DOWN (вниз). Выберите 1 и после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



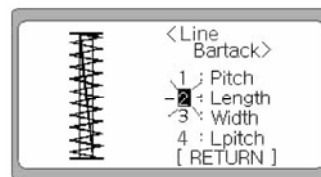
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

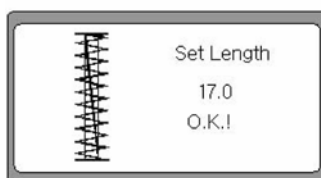
(3) После изменения на экране установите необходимое значение, используя клавиши $\blacktriangleleft$ $\blacktriangleright$ -. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Исходное значение: 0.80)



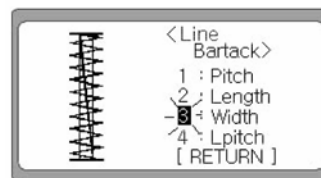
(4) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



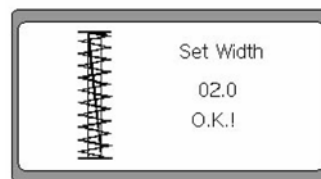
(5) Установите необходимое значение, используя клавиши **◀+ ▶-**. Нажмите **ENTER** (ввод). После чего высветится **OK!**
(Исходное значение: 13.0)



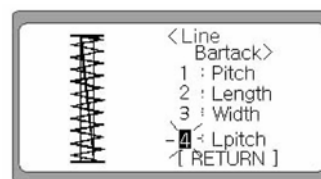
(6) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 3 для установки ширины закрепки. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



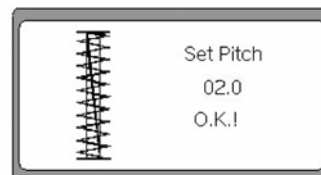
(7) После изменения на экране установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Исходное значение: 02.0)



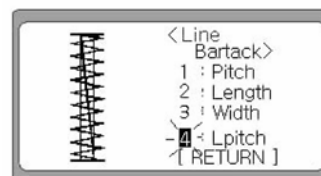
(8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 4 для установки плотности прямой линии. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Исходное значение: 02.0)



(10) Через секунду дисплей трансформируются автоматически в режим выбора шаблона прямой линии. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

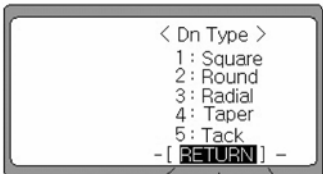
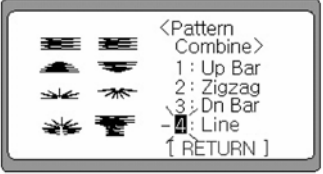
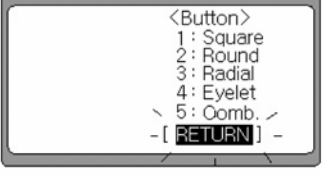
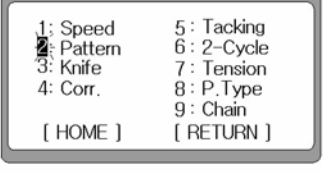
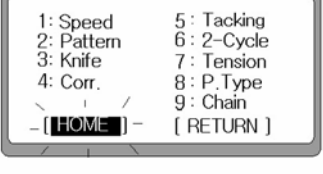
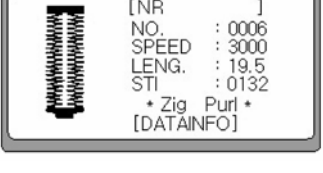
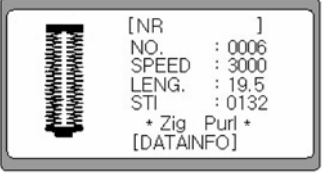
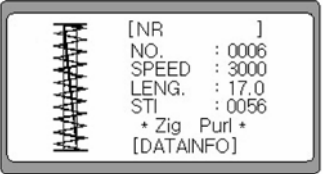


◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



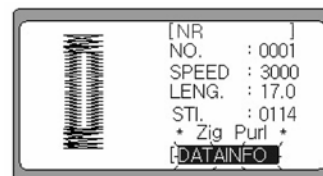
5) Создание Данных шаблонов без использования функциональных клавиш

(1) После завершения установки комбинированного шаблона выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод). (2) Экран перейдет в режим выбора шаблона. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод). (3) После смены экрана выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз). (4) При нажатии клавиши ENTER (ввод), экран переходит в первоначальное состояние для изменения информации параметров. (5) Используйте клавиши UP(вверх) и DOWN(вниз) для выбора HOME (возврат в исходное положение) или RETURN (обратно) (6) При нажатии клавиши RETURN (обратно) шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.	     	
※ Презентация измененных значений параметра и формы шаблона Пр.) Верхняя закрепка : Квадрат → плотность 0.35 → длина 01.5 Нижняя закрепка : Ножка → плотность 0.35 → длина 0.30 Зигзаг : Квадрат → плотность 0.35 → длина 15.0 → ширина слева 01.8 → ширина справа 01.8 Пр.) для шаблона прямой линии Плотность зигзага : 0.80 Длина : 17.0 Ширина : 02.0 Плотность линии : 02.0	 	

6-5) Настройка параметров ножа

1) Установка зазора слева

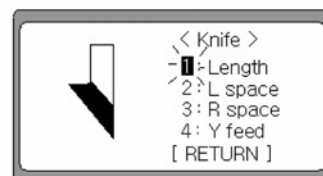
(1) Убедитесь, что лампочка READY (готово) выключена, и нажмите на клавишу DOWN (вниз) три раза. После этого начинает мигать (DATAINFO). Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и появится первоначальный экран изменения информации параметра.



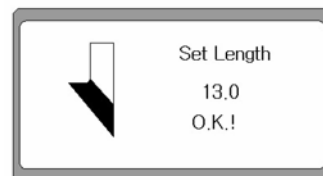
(2) Выберите 3, нажатием клавиш UP (вверх) DOWN (вниз).



(3) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируется автоматически и мигает 1. Нажмите клавишу UP(вверх),DOWN (вниз) и выберите 3 для установки длины ножа. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(4) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Например: 13мм)



◀Примечание▶

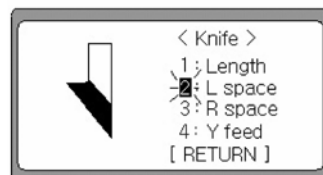
Длина ножа должна соответствовать длине ножа, установленного на машине. В противном случае может произойти механическая поломка либо травма.

2) Установка зазора слева

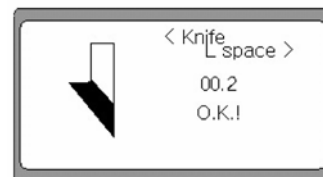
(1) Выберите 3, нажатием клавиш UP (вверх) DOWN (вниз).



(2) Дисплей изменится при нажатии клавиши ENTER (ввод). Для установки зазора слева выберите 2, нажимая на клавиши UP (вверх) или DOWN (вниз). После чего нажмите ENTER (ввод).



(3) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Исходное значение: 00.2)

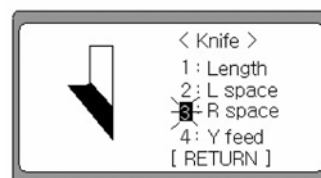


3) Установка зазора справа

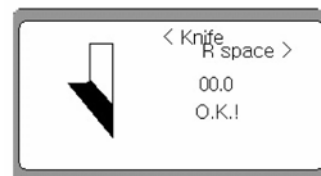
(1) Выберите 3, нажатием клавиш UP (вверх) DOWN (вниз).



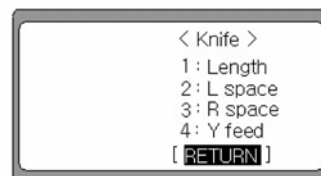
(2) Дисплей изменится при нажатии клавиши ENTER (ввод). Для установки зазора слева выберите 2, нажимая на клавиши UP (вверх) или DOWN (вниз). После чего нажмете ENTER (ввод).



(3) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Исходное значение: 00.0)



(4) Через секунду дисплей трансформируются автоматически в режим выбора шаблона прямой линии. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмете клавишу ENTER (ввод).



(5) После завершения установки параметров ножа экран вернется в исходное состояние.



6-6) Установка параметров корректировки

(1) При нажатии клавиши DOWN (вниз) три раза во время отключенной лампочки пошива, мигает (DATAINFO), и при нажатии клавиши ENTER (ввод), экран возвращается в режим изменения параметров.		
(2) Выберите 4 корректировка, нажатием клавиш UP (вверх) DOWN (вниз). После чего нажмите ENTER (ввод).		
(3) Дисплей изменится при нажатии клавиши ENTER (ввод). Загорится 1. Для установки данных коррекции значения формы верхней закрепки выберите 1, нажимая на клавиши UP (вверх) или DOWN (вниз). После чего нажмите ENTER (ввод).		
(4) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится OK! - Исходное значение: 00.0 - Диапазон установок: -02.0 ~02.0		
(5) Дисплей изменится при нажатии клавиши ENTER (ввод). Загорится 1. Для установки данных коррекции значения формы нижней закрепки выберите 2, нажимая на клавиши UP (вверх) или DOWN (вниз). После чего нажмите ENTER (ввод).		
(6) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится OK! - Исходное значение: 00.0 - Диапазон установок: -02.0 ~02.0		
(7) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод) для завершения установки.		
(8) После завершения установки параметров экран вернется в режим изменения параметров.		

◀Примечание▶

- корректировка шаблона происходит согласно форм верхней и нижней закрепок
- если установлена глазковая, либо радиальная форма верхней закрепки, корректировку проводить нельзя.
- если нижняя форма закрепки является формой на ножке (), регулировка шаблона может происходить в части нижней закрепки.
- Наибольшее и наименьшее значение регулировки шаблона определяются автоматически исходя из размера прижимной лапки и установленной ширины стежка зигзага.

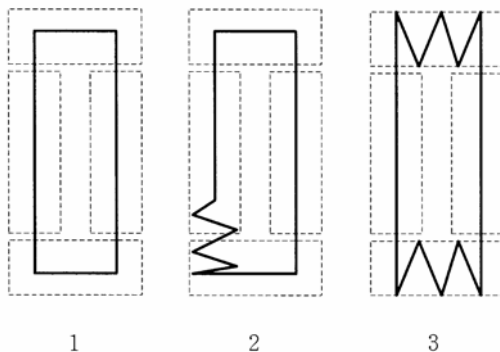
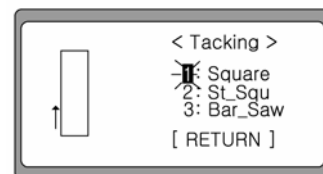
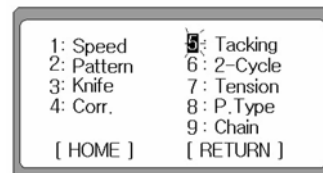
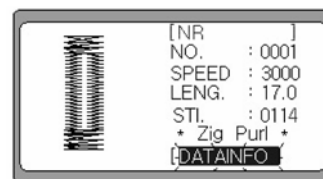
6-7) Способ установки параметров, относящихся к пошиву

(1) При нажатии клавиши DOWN (вниз) три раза во время отключенной лампочки READY (готово), мигает (DATAINFO), и при нажатии клавиши ENTER (ввод), экран возвращается в режим изменения параметров.

(2) Выберите 5, нажатием клавиш UP (вверх) DOWN (вниз). После чего нажмите ENTER (ввод).

(3) Дисплей изменится для установки нижнего стежка. Установите значение пошива.

1. Квадрат : Пошив по квадрату
2. Пошив зигзага (St_Squ)
3. Bar_Saw: зубчатая форма закрепки

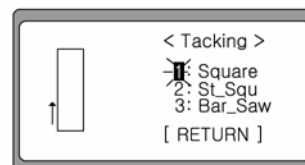


Данные рисунки представляют возможные формы пошива.

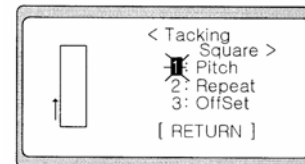
※ После выполнения процессов 1, 2 и 3 установите Square, St_Squ (пошив зигзага в начале) и Bar_Saw.

1) Установка данных квадрата

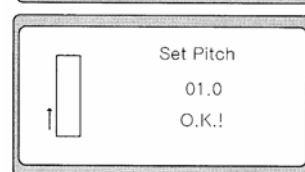
(4) Выберите № 1 для установки пошива по квадрату и нажмите клавишу ENTER (вво)



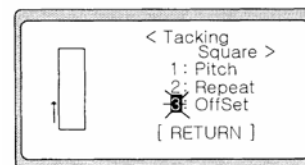
(5) На экране появится № 1. Для установки плотности выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), выбрав 4, после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



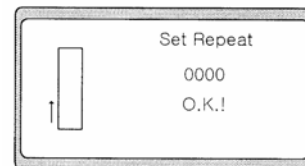
(6) После изменения на экране установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.80)
(Диапазон установок : 00.2 ~ 02.0)



(7) На экране появится № 1. Для установки «Repeat» (Повтор) выберите 2, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



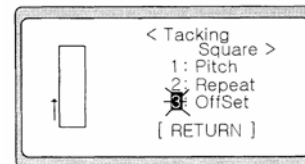
(8) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!



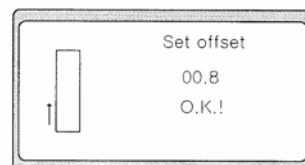
◀Примечание▶

Если установленное значение равно 0000, нижний стежок не может быть установлен.
(Диапазон установок : 0000 ~ 0005)

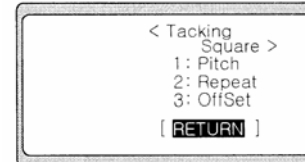
(9) Экран сменится в течении 1 секунды. Выберите 3 для установки «Off-set» и нажмите клавишу ENTER (ввод)



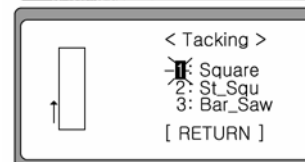
(10) Установите необходимое значение, используя клавиши    . Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример : 00.8)
(Диапазон установок : 0000 ~ 0005)



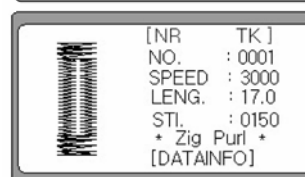
(11)Экран сменится в течении 1 секунды. Нажатием клавиши DOWN (вниз) выберите «RETURN» (возврат) и нажмите клавишу ENTER (ввод).



(12)Экран перейдет в исходное состояние для установки данных пошива.

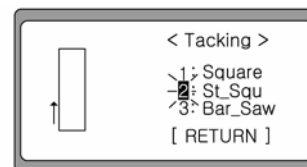


(13) При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

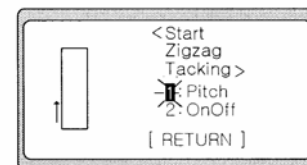


2) Установка данных для St_Squ

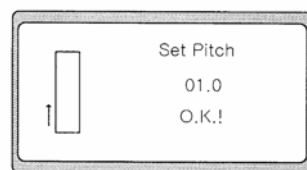
- (4) Для установки зигзагообразной строчки в начальной точке, выберите 2 на исходном экране.



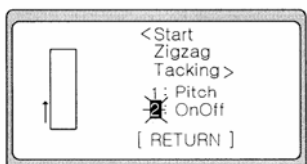
- (5) На экране появится № 1. Для установки плотности выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), выбрав 4, после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



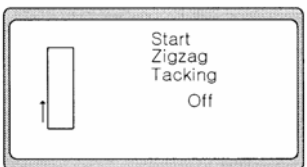
- (6) После изменения на экране установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.0)
(Диапазон установок : 00.2 ~ 02.0)



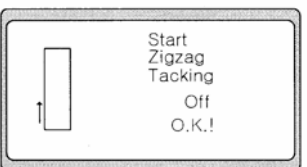
- (7) В течении секунды экран сменится. Для выбора либо отказа от зигзага в начальной точке, выберите 2 и нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (8) После того, как экран сменится можно выбрать “ON” или “OFF”, используя клавиши ◀+ ▶-.
- Off : отказ (исходное значение)
- On : Выбор



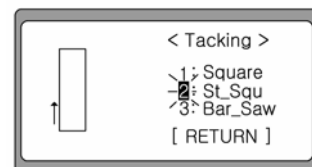
- (9) Установите необходимое значение и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! и автоматически перейдет в режим установки данных пошива.



- (10) Экран перейдет в исходное состояние для установки данных пошива.

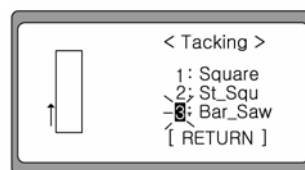
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

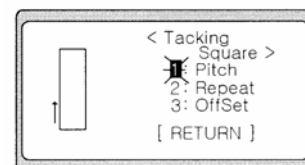


3) Установка Зубчатой закрепки Bar Saw

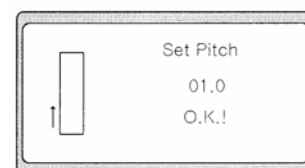
- (4) Для установки зубчатой закрепки, выберите 3 и нажмите ENTER (ввод).



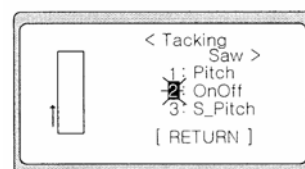
- (5) На экране появится № 1. Для установки плотности выберите 1, и нажмите клавишу ENTER (ввод).



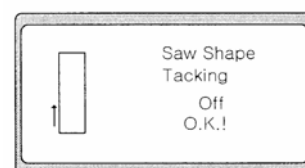
- (6) После изменения на экране установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.0)
(Диапазон установок : 00.2 ~ 02.0)



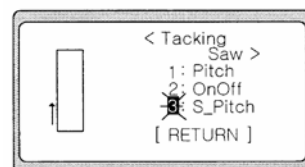
- (7) В течении секунды экран сменится. Для выбора либо отказа от зубчатой закрепки, выберите 2 и нажмите клавишу ENTER (ввод).



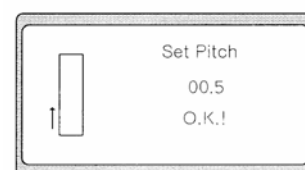
- (8) После того, как экран сменится можно выбрать “ON” или “OFF”, используя клавиши ◀+ ▶-.
- Off : отказ (исходное значение)
 - On : Выбор



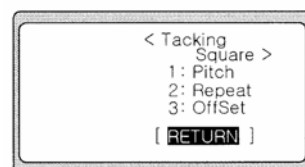
- (9) Экран сменится в течении секунды. Используя клавиши UP (вверх) DOWN(вниз) установите плотность, выбрав №3 и нажмите ENTER (ввод).



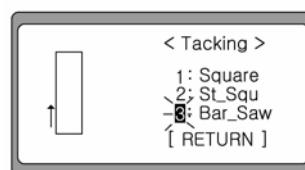
- (10) После изменения на экране установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 00.5)
(Диапазон установок : 00.2 ~ 02.0)



- (11)Экран сменится в течении секунды. Выберите «Return» (возврат), используя клавишу DOWN(вниз) и нажмите ENTER (ввод).



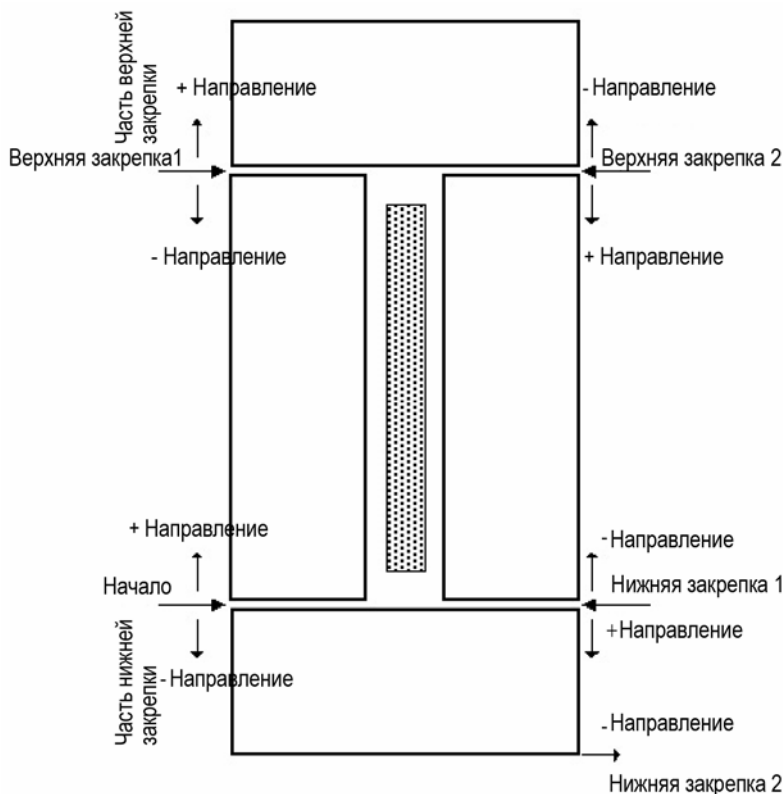
- (12)Экран перейдет в исходное состояние для установки данных пошива.



◀Примечание▶

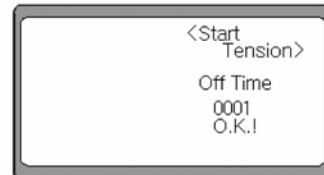
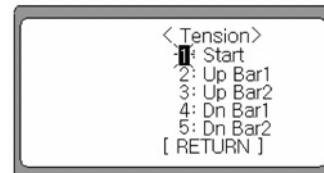
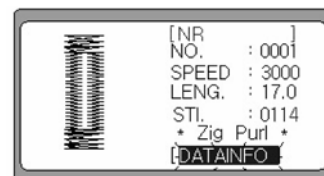
При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

6-9) Установка параметров натяжения



1) Установка натяжения начальной точки

- (1) При нажатии клавиши DOWN (вниз) три раза во время отключенной лампочки READY (готово), мигает (DATAINFO), и при нажатии клавиши ENTER (ввод), экран возвращается в режим изменения параметров.
- (2) Выберите 7 Натяжение, нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз) на дисплее изменения параметров.
- (3) На экране появится 1. Для установки натяжения выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
- (4) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. После чего высветится ОК! Нажмите клавишу ENTER (ввод)
 (Диапазон установок : -0004 ~ 0006)
 (Пример: Выполните длину 1 иглы от начальной точки, после чего отключите соленоид. Закройте пластину на правителя нити устройства контроля ее натяжения. – 0001)

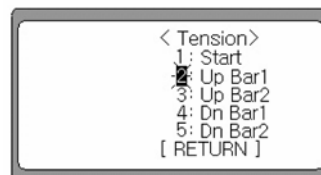


2) Установка натяжения в части верхней закрепки Up Bar1

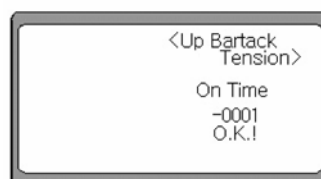
- (1) Выберите 7 Натяжение, нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз) на дисплее изменения параметров.



- (2) На экране появится 1. Для установки натяжения выберите 4, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



- (3) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. После чего высветится ОК! Нажмите клавишу ENTER (ввод)
 (Диапазон установок : -0004 ~ 0004)
 (Пример: На длину 1 иглы перед положением UP Bar1 включите соленоид. Откройте пластину направителя нити устройства контроля ее натяжения. – 0001)

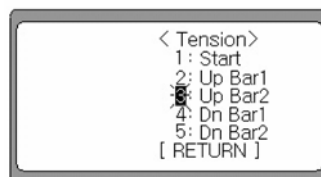


3) Установка натяжения в части верхней закрепки Up Bar2

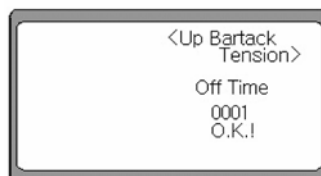
- (1) Выберите 7 Натяжение, нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз) на дисплее изменения параметров.



- (2) На экране появится 1. Для установки натяжения выберите 3, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).

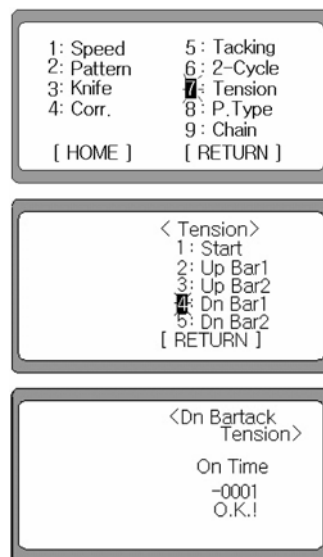


- (3) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. После чего высветится ОК! Нажмите клавишу ENTER (ввод)
 (Диапазон установок : -0004 ~ 0004)
 (Пример: Выполните длину 1 иглы от UP Bar2, после чего отключите соленоид. Закройте пластину направителя нити устройства контроля ее натяжения. – 0001включите соленоид)



4) Установка натяжения в части верхней закрепки Dn Bar1

- (1) Выберите 7 Натяжение, нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз) на дисплее изменения параметров.
- (2) На экране появится 1. Для установки натяжения выберите 4, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
- (3) Установите необходимое значение, используя клавиши +-. После чего высветится ОК! Нажмите клавишу ENTER (ввод)
 (Диапазон установок : -0004 ~ 0004)
 (Пример: На длину 1 иглы перед положением Dn Bar1 включите соленоид. Откройте пластину направителя нити устройства контроля ее натяжения. – 0001)

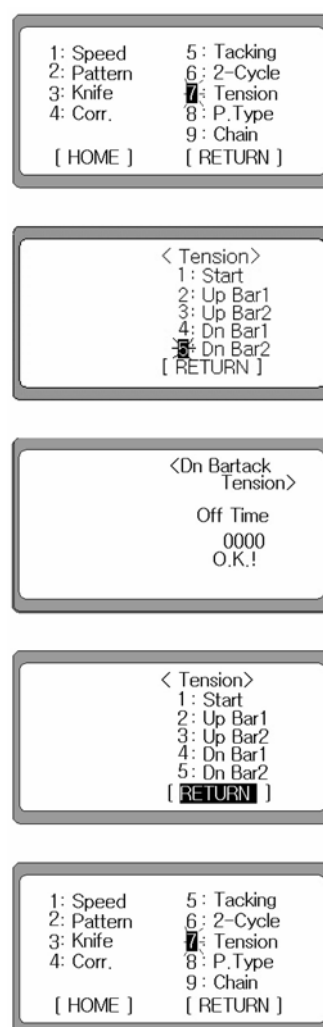


5) Установка натяжения в части верхней закрепки Dn Bar2

- (1) Выберите 7 Натяжение, нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз) на дисплее изменения параметров.
- (2) На экране появится 1. Для установки натяжения выберите 5, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).
- (3) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. После чего высветится ОК! Нажмите клавишу ENTER (ввод)
 (Диапазон установок : -0004 ~ 0004)
 (Пример: Выполните длину 1 иглы от Dn Bar2, после чего отключите соленоид. Закройте пластину направителя нити устройства контроля ее натяжения. – 0001 включите соленоид)
- (4) Экран сменится в течение секунды. Выберите «Return» (возврат), используя клавишу DOWN(вниз) и нажмите ENTER (ввод).
- (5) Экран вернется в первоначальное состояние после завершения изменения параметров натяжения.

◀Примечание▶

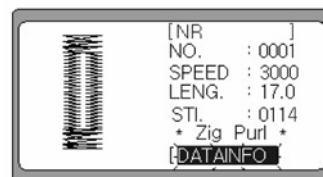
Диапазон установок натяжения на Dn Bar 2 меняется автоматически путем установки значений конечной закрепки End Bar_Tack.



6-11) Установка параметров цепного шитья

1) Установка функции цепного пошива

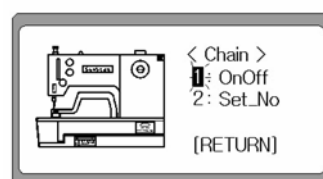
- (1) При нажатии клавиши DOWN (вниз) три раза во время отключенной лампочки READY (готово), мигает (DATAINFO), и при нажатии клавиши ENTER (ввод), экран возвращается в режим изменения параметров.



(2) Выберите 9 Цепочка, нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз) на дисплее изменения параметров.

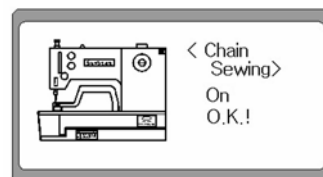


(3) Дисплей меняется и мигает 1 On Off. После, чего сделайте свой выбор, используя клавиши UP (вверх) или DOWN (вниз). Выберите 1 для установки, либо отмены функции цепного пошива.

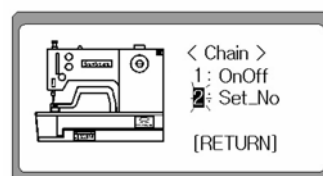


(4) Возможно выбрать между “ON” и “OFF”, используя клавиши ◀ ▶-. Установите желаемое значение и нажмите ENTER (ввод), после чего на экране высветится OK.

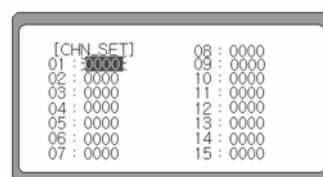
- ON : Установка функции цепного пошива
- OFF : Отмена функции цепного пошива (исходное положение)



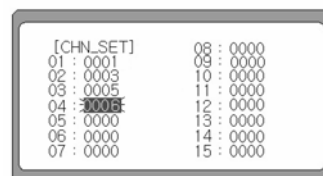
(5) Через секунду дисплей меняется. Для установки детальных данных в функции Цепного пошива выберите 2. Установите NO путем нажатия клавиши DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод).



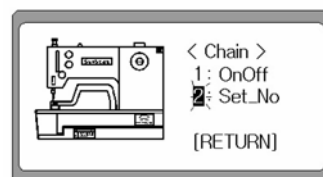
(6) Существует возможность установить детализированные данные Цепного пошива при смене дисплея.



(7) Можно устанавливать числа от 01 до 15, используя клавиши UP(вверх) и DOWN (вниз). Также можно установить выбранный номер путем ввода номера в готовый шаблон, используя клавиши ◀+ ▶-.



(8) После завершения установок режима Цепного пошива путем нажатия клавиши ENTER (ввод), экран возвращается в исходное состояние ввода данных Цепного пошива.



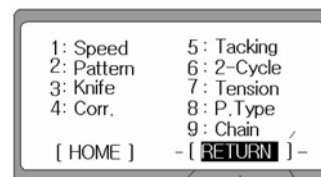
◀Примечание▶

При нажатии клавиши **READY** (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

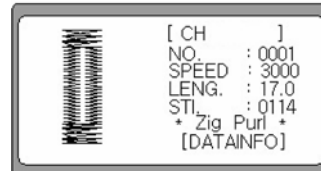
◀Примечание▶

Для установки “цепного пошива”, подходящие номера шаблонов должны устанавливаться с параметрами.

(9) Когда Вы выбираете «Return» (возврат), используя клавишу DOWN(вниз) и нажимаете ENTER (ввод), экран меняется на свое первоначальное состояние для изменения информации параметров.



(10) Когда Вы выбираете «Return» (возврат), используя клавишу DOWN(вниз) и нажимаете ENTER (ввод), экран меняется на режим Цепного пошива и на нем высвечивается информация первого шаблона Цепного пошива.

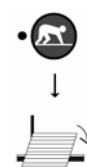
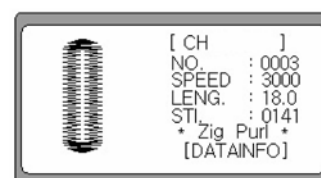


◀Примечание▶

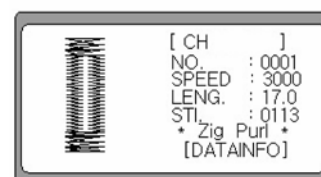
С вышеизложенной конфигурацией, цепной пошив повторится на 1→3→5→9 шагах.

2) Корректировка параметров при установке цепной функции

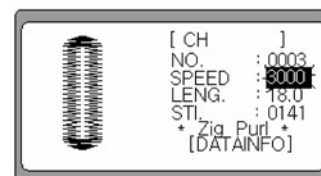
(1) Когда лампочка загорается нажатием клавиши READY (готово) после завершения установки Цепного пошива вы можете его выполнять. Вы можете выполнить первый шаблон используя педаль. После завершения пошива, дисплей изменится и на нем появится информация о втором шаблоне, которая была автоматически введена. Например) Когда 02 в установке Цепного пошива обозначает Круглый тип шаблона №0003.



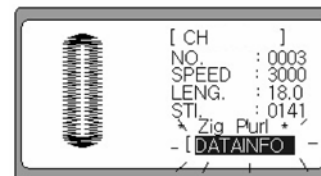
(2) После прошива последнего шаблона Цепного пошива, дисплей автоматически возвращается к первому шаблону Цепного пошива и выполняет работу по кругу.



(3) Для корректировки шаблонов, установленных в Цепном пошиве при его исполнении, выберите SPEED (скорость) при помощи клавиши DOWN (вниз) при отключенной лампочке, нажимая клавишу READY (готово), после чего Вы можете менять скорость при помощи клавиш ◀+ ▶-.



(4) Вы также можете исправлять шаблоны путем выбора (DATAINFO) при помощи клавиши DOWN (вниз) и выполнить пункты от 6-2 до 6-9.



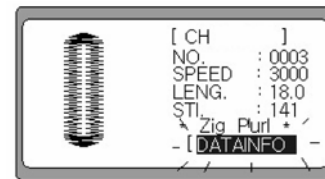
◀Примечание▶

- Если какой-либо параметр был изменен во время установки цепного пошива, измененные параметры будут применяться и в последующих операциях.
- Если экран вернулся в свое исходное состояние в данной точке, количество цепочек поменяется на следующее значение.



3) Отключение функции цепного пошива

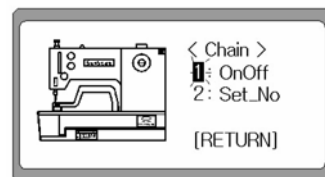
(1) Для завершения цепного пошива выберите (DATAINFO) нажатием клавиши DOWN (вниз) при отключенной лампочке при нажатии клавиши READY (готово), и нажмите ENTER (ввод).



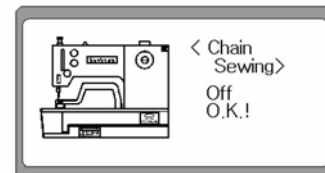
(2) Дисплей изменится и загорится 1. Выберите 9 Цепочка, используя UP (вверх) и DOWN (вниз).



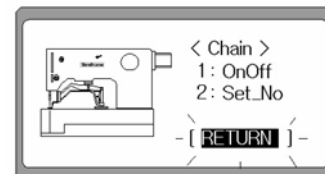
(3) При нажатии клавиши ENTER (ввод) дисплей изменится. Когда высветится режим установки функции Цепного пошива выберите ON, OFF из 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз).



(4) При изменении дисплея измените значение с ON на OFF и нажмите клавишу ENTER (ввод). После чего на экране высветится OK.



(5) Экран автоматически меняется через секунду, выберите (RETURN) при помощи клавиши DOWN (вниз) и выйдите из начального экрана для установки функции Цепного пошива нажатием клавиши ENTER (ввод).



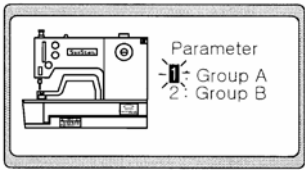
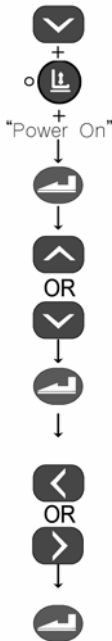
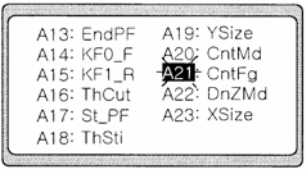
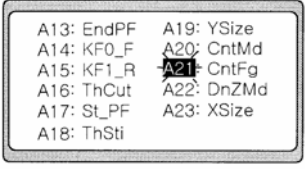
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.



6-12) Установка параметров счетчика продукции

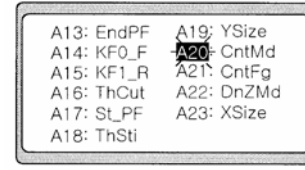
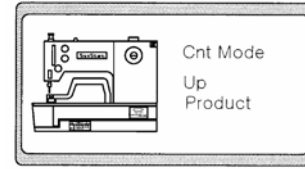
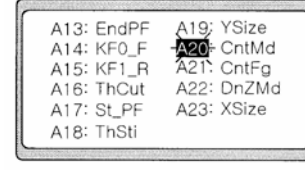
1) Включение/выключение счетчика продукции

(1) Включите электропитание машины, нажав на Левую клавишу и клавиши “UP” (вверх) и “DOWN” (вниз). После этого на экране начнет мигать 1. Выберите группу A и нажмите ENTER (ввод).		
(2) Когда на экране появится новое отображение, с помощью кнопки DOWN(вниз) выберите «A21:CntFg» и нажмите ENTER (ввод).		
(3) Когда на экране появится новое отображение, с помощью кнопки ◀+ ▶- для того, чтобы включить, либо отключить счетчик. - Set up Включить - Cancel Отключить		
(4) Завершите установку нажатием кнопки ENTER (ввод), отключится звуковой сигнал, подтверждающий завершение настройки. Отображение переходит к параметру группы A.		

◀Примечание▶

Значение по умолчанию счетчика продукции – Up Counter (по возрастанию), чтобы установить DOWN Counter (по убыванию) настройку необходимо изменить на “A20:CntMd” (смотрите рис. 2)

2) Выбор счетчика продукции (По возрастанию либо по убыванию)

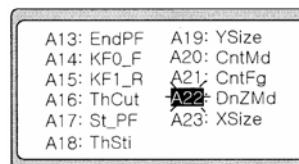
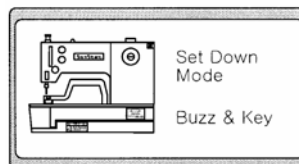
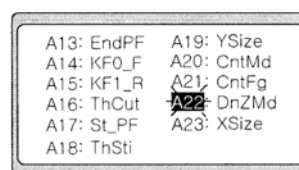
(1) Выберите “A20:CntMd” из параметров группы A и нажмите клавишу ENTER (ввод)		
(2) Когда на экране появится новое отображение, с помощью клавиш ◀+ ▶- выберите счетчик продукции.		
(3) Завершите установку нажатием кнопки ENTER (ввод), включится звуковой сигнал, подтверждающий завершение настройки. Отображение переходит к параметру группы A.		

◀Примечание▶

Когда установлен счетчик по убыванию, необходимо выполнить дополнительную настройку A22 в режим “Buzz & Key” (смотрите рис. 3).

3) Настройки счетчика по вычитанию

- (1) Выберите “A22:DnZMd” из параметров группы A и нажмите клавишу ENTER (ввод).
- (2) Когда на экране появится новое отображение, с помощью клавиш ◀+ ▶- выберите счетчик продукции.
 - “Buzz & Key”: Когда подсчет завершен зуммер отключается и устанавливается режим готовности. При нажатии ENTER (ввод) счетчик вновь запускается.
 - Key: Когда подсчет завершен зуммер отключается. При нажатии ENTER (ввод) счетчик вновь запускается.
 - Buzz: Когда подсчет завершен зуммер отключается и счетчик по убыванию запускается заново автоматически.
- (3) завершите установку нажатием кнопки ENTER (ввод), отключится звуковой сигнал, подтверждающий завершение настройки. Отображение переходит к параметру группы A.

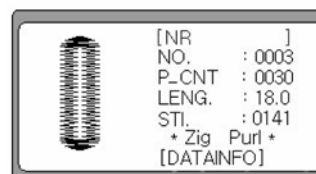
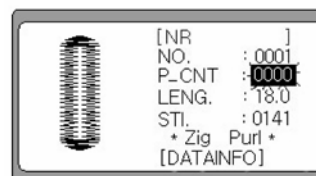
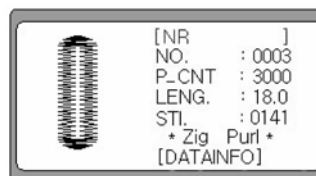


◀Примечание▶

После завершения установки счетчика готовой продукции отключите питание и включите его обратно. Счетчик готов к вводу.

4) Начальное отображение настройки счетчика продукции

- (1) После завершения настройки счетчика продукции появляется экран параметров счетчика. При установке режима счетчика по возрастанию значение P_CNT увеличивается на каждую единицу пошива.
- (2) Для установки режима счетчика по убыванию выберите P_CNT, нажимая клавишу DOWN (вниз) и при помощи ◀+ ▶- установите необходимое значение. Значение счетчика будет уменьшаться на каждую единицу пошива.



6-13) Исходное значение каждого параметра

1. Исходное значение каждой части шаблона

1) Исходное значение закрепки

(Шаг : мм)

Форма шаблона	Уст. параметр	Диапазон установок	Исходное	Шаг
	Плотность	0.1 ~ 1.00	0.30	0.05
	Длина	00.5 ~ 05.0	01.0	0.10
	Плотность	01.0 ~ 1.00	0.30	0.05
	Длина	00.5 ~ 05.0	01.0	0.10
	Плотность	0003 ~ 0015	0007	0002
	Длина	01.0 ~ 1.00	01.0	0.10
	Плотность	0003 ~ 0015	0007	0002
	Длина	01.0 ~ 1.00	02.0	0.10

2) Исходное значение зигзага

(Шаг : мм)

Форма шаблона	Уст. параметр	Диапазон установок	Исходное	Шаг
	Плотность	0.20 ~ 2.00	0.35	0.05
	Длина	15.0 ~ 30.0	15.0	0.10
	Ширина слева	01.0 ~ 03.0	01.5	0.10
	Ширина справа	01.0 ~ 03.0	01.5	0.10

3) Исходное значение нижней закрепки

(Шаг : мм)

Форма шаблона	Уст. параметр	Диапазон установок	Исходное	Шаг
	Плотность	0.10 ~ 1.00	0.30	0.05
	Длина	00.5 ~ 05.0	01.0	0.10
	Плотность	0.10 ~ 1.00	0.30	0.05
	Длина	00.5 ~ 05.0	01.0	0.10
	Плотность	0003 ~ 0015	0007	0002
	Длина	01.0 ~ 0.50	01.0	0.10
	Плотность	0.10 ~ 1.00	0.30	0.05
	Длина	00.5 ~ 05.0	03.0	0.10
	Плотность	0.10 ~ 1.00	0.30	0.05
	Длина	00.5 ~ 05.0	01.0	0.10

2. Исходное значение ножа

(Шаг : мм)

Уст. параметр	Диапазон установок	Исходное	Шаг
Длина ножа	06.0 ~ 32.0	13.0	0.10
Зазор слева	-00.5 ~ 00.5	00.2	00.1
Зазор справа	-00.5 ~ 00.5	00.2	00.1

3. Исходное значение закрепки

(Шаг : мм)

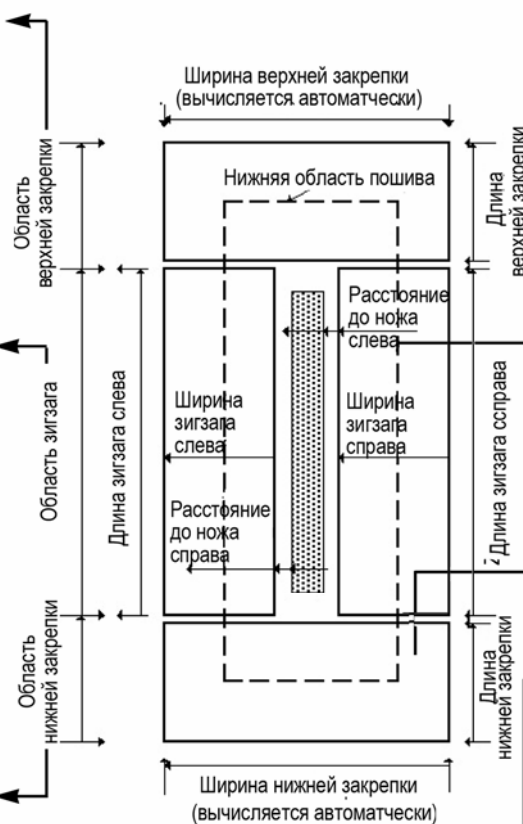
Уст. параметр	Диапазон установок	Исходное	Шаг
Квадрат	Плотность	00.2 ~ 02.0	01.0
	Повтор	0000 ~ 0005	0000
	Offset	00.3 ~ 01.0	00.8
Зигзаг		ON/OFF	OFF
St_Squ		ON/OFF	OFF
Bar_Saw	Плотность	0.10 ~ 01.0	0.30
		ON/OFF	OFF

4) Исходное значение натяжения

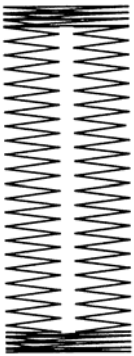
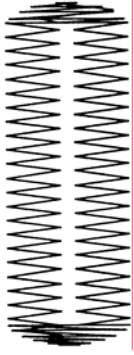
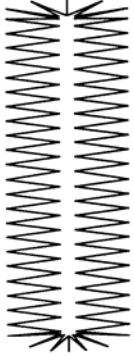
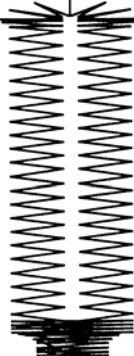
Установка параметра	Диапазон установок	Исходное	Шаг
Начало	-0004 ~ 0006	0000	0001
Верхняя закрепка 1	-0004 ~ 0004	0000	0001
Верхняя закрепка 2	-0004 ~ 0004	0000	0001
Нижняя закрепка 1	-0004 ~ 0004	0000	0001
Нижняя закрепка 2	-0005 ~ 0000	0000	0001

5) Исходное значение прочих параметров

Установка параметра	Диапазон установок	Исходное	Шаг
Скорость	Основная	1000 ~ 3500	3000
	Пошив верхней закрепки	1000 ~ 3500	3000
	Пошив нижней закрепки	1000 ~ 3500	3000
	Закрепка	1000 ~ 3000	2000
Корректировка	Верхняя закрепка	-02. ~ 0.20	00.0
	Нижняя закрепка	-02.0 ~ 02.0	00.0
Пошив Цикла 2	On/Off	ON/OFF	
Цикл 2	Offset	00.0 ~ 00.8	00.3
Тип шаблона		Zig Purl, All Whip, All Purl, Bar Purl, Whip Purl, Purl Whip	Zig purl
Цепной пошив		On/Off	OFF



2. Оптимальные установочные данные для каждого шаблона

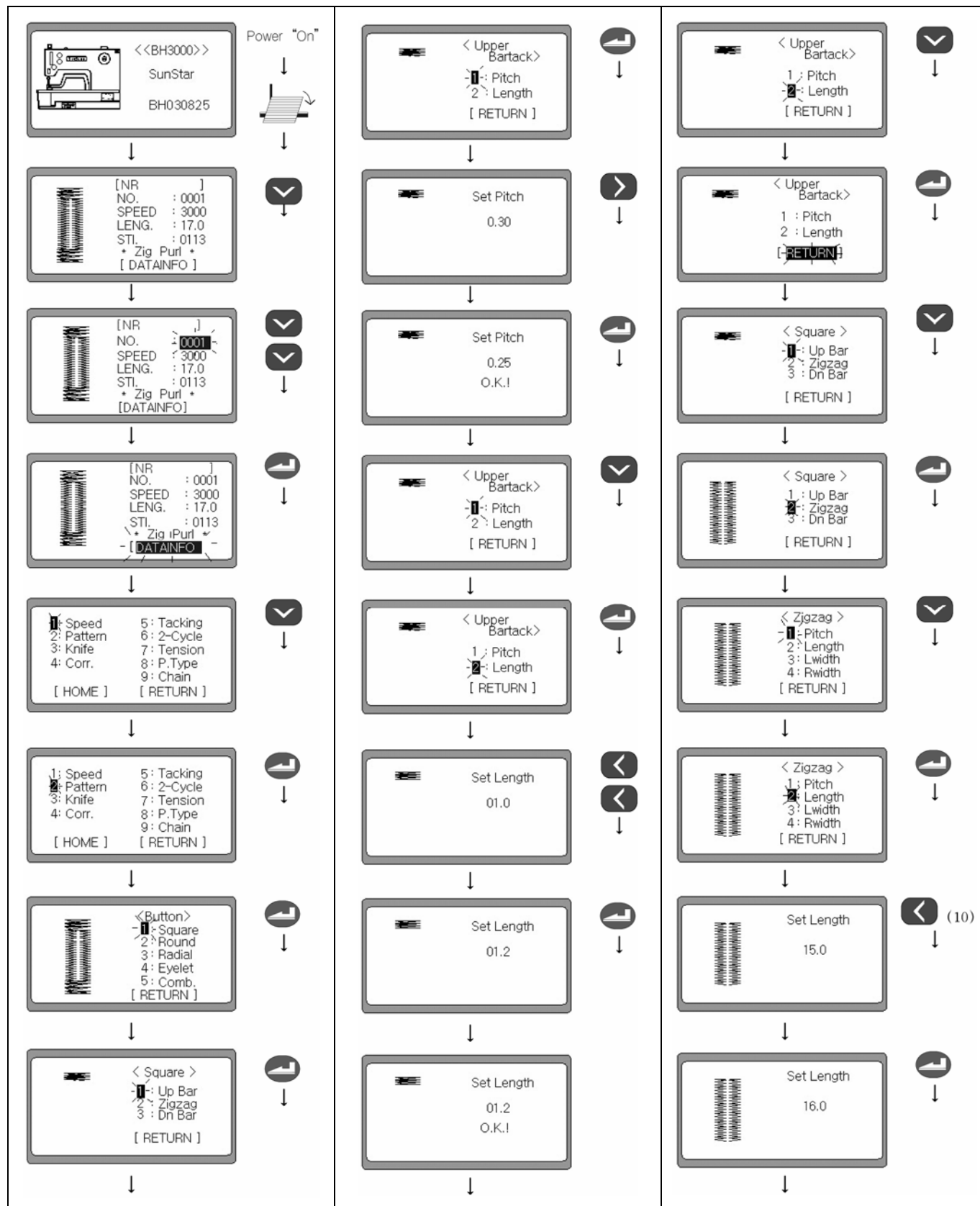
Шаблон		Часть	Установочный параметр	Установочное значение	Скорость
Квадрат		Верхняя закрепка	Плотность	0.30	1000 – 3500
			Длина	01.0	
		Зигзаг	Плотность	0.35	1000 – 3500
			Длина	15.0	
		Нижняя закрепка	Плотность	03.0	1000 – 3500
			Длина	01.0	
Круг		Верхняя закрепка	Плотность	0.30	1000 – 3500
			Длина	01.2	
		Зигзаг	Плотность	0.35	1000 – 3500
			Длина	15.0	
		Нижняя закрепка	Плотность	0.30	1000 – 3500
			Длина	01.2	
Радиальный		Верхняя закрепка	Стежок	0007	1000 – 3000
			Длина	01.8	
		Зигзаг	Плотность	0.35	1000 – 3500
			Длина	15.0	
		Нижняя закрепка	Плотность	0007	1000 – 2000
			Длина	01.8	
Глазок		Верхняя закрепка	Стежок	0007	1000 – 3000
			Длина	02.0	
		Зигзаг	Плотность	0.35	1000 – 3500
			Длина	15.0	
		Нижняя закрепка	Плотность	0.30	1000 – 3500
			Длина	03.0	

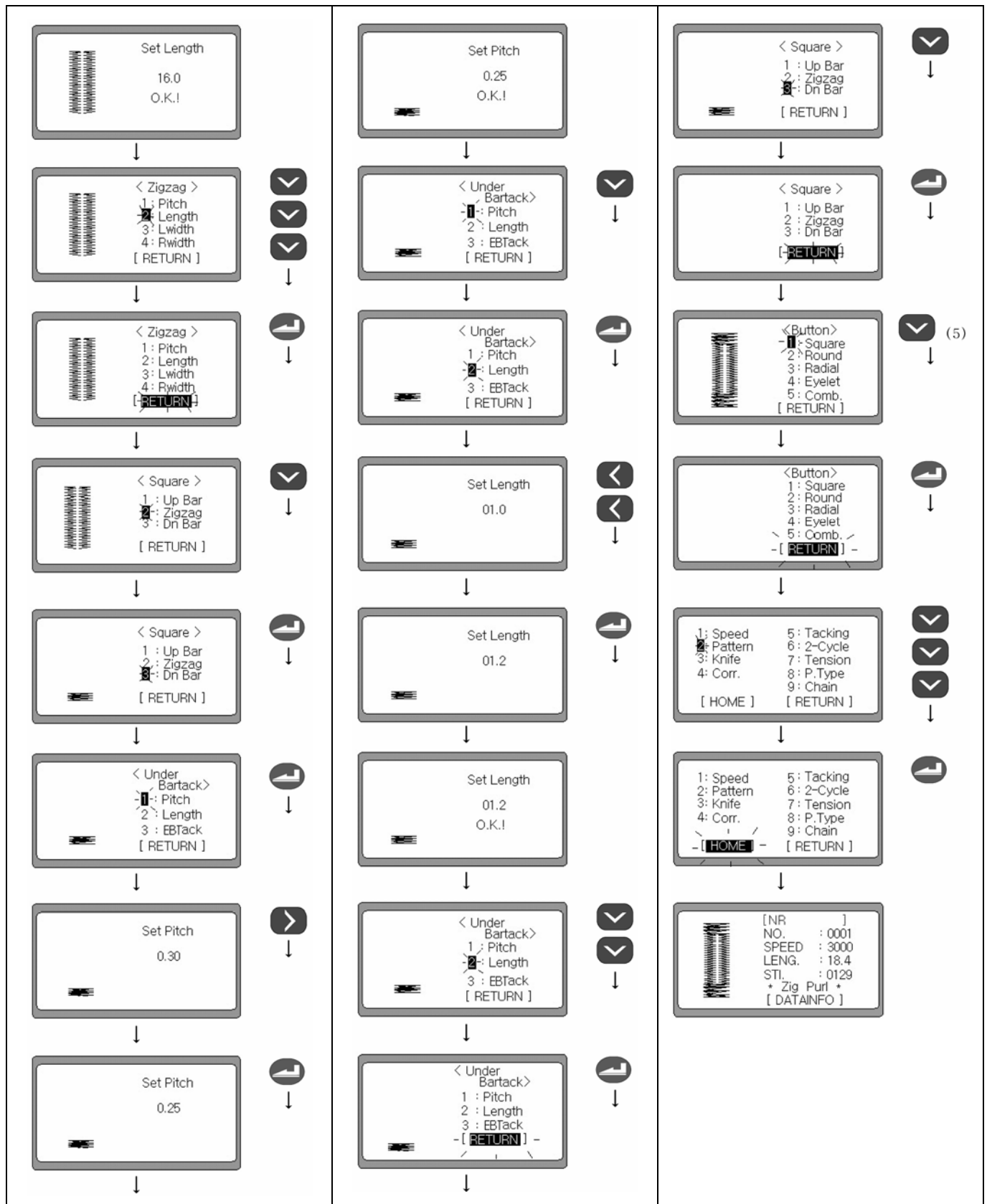
6-14) Пример использования панели управления (без использования функциональных клавиш)

1) Пример генерации базовых шаблонов

А. Пример квадратных шаблонов

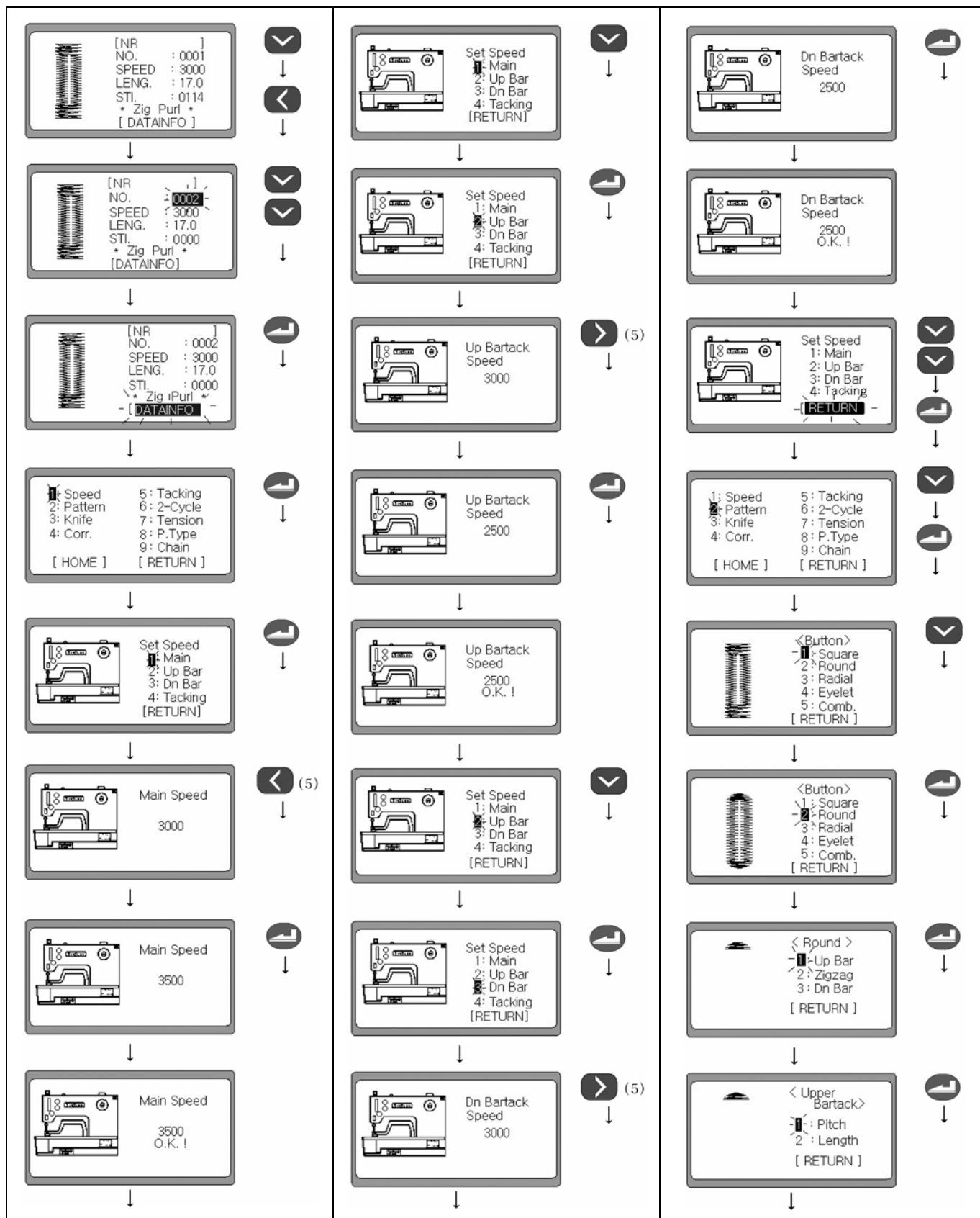
Содержимое установок: Форма шаблона (квадратный шаблон), Скорость (3000), Нижний пошив (x), Цикл-2 (X) и установка других исходных данных.

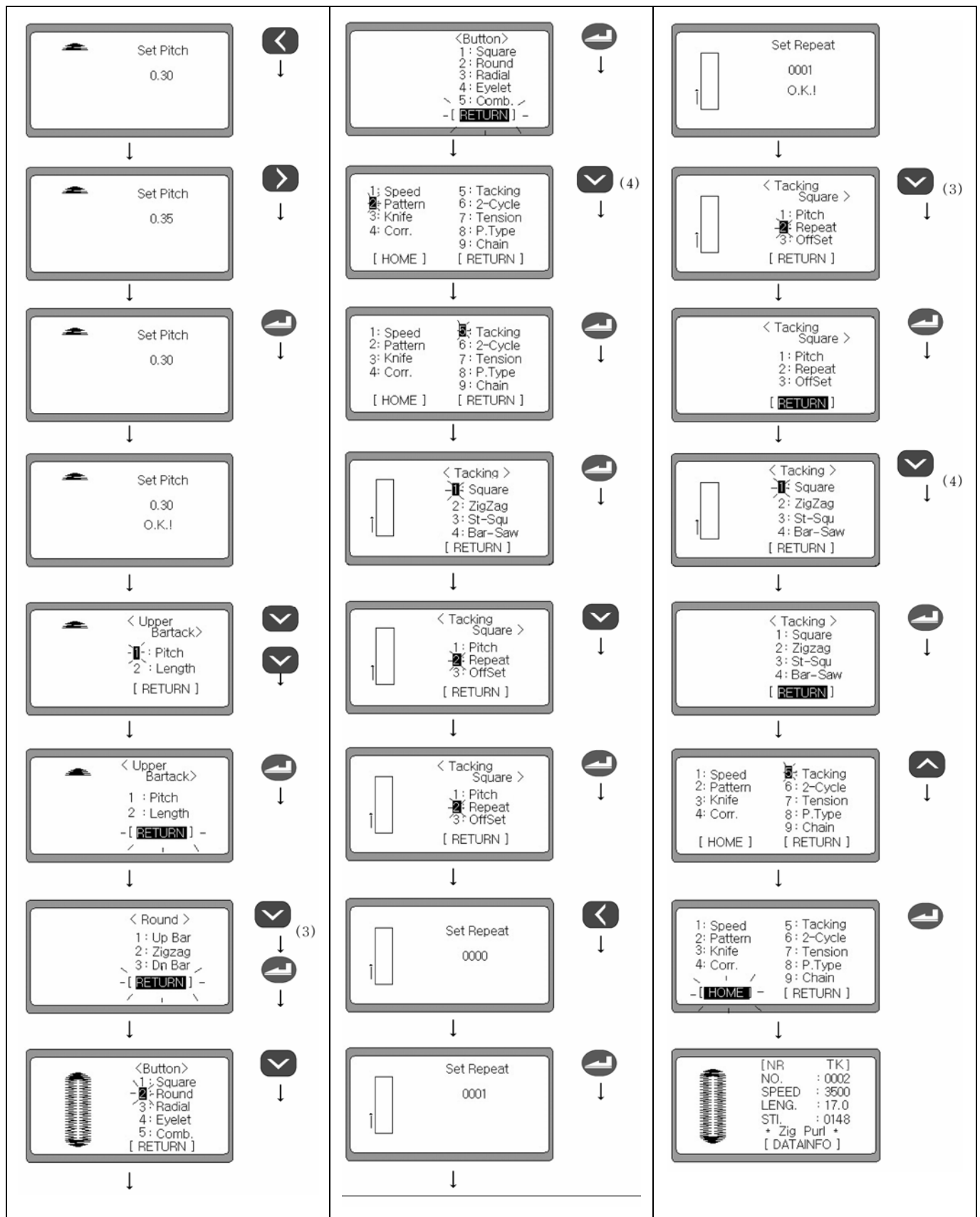




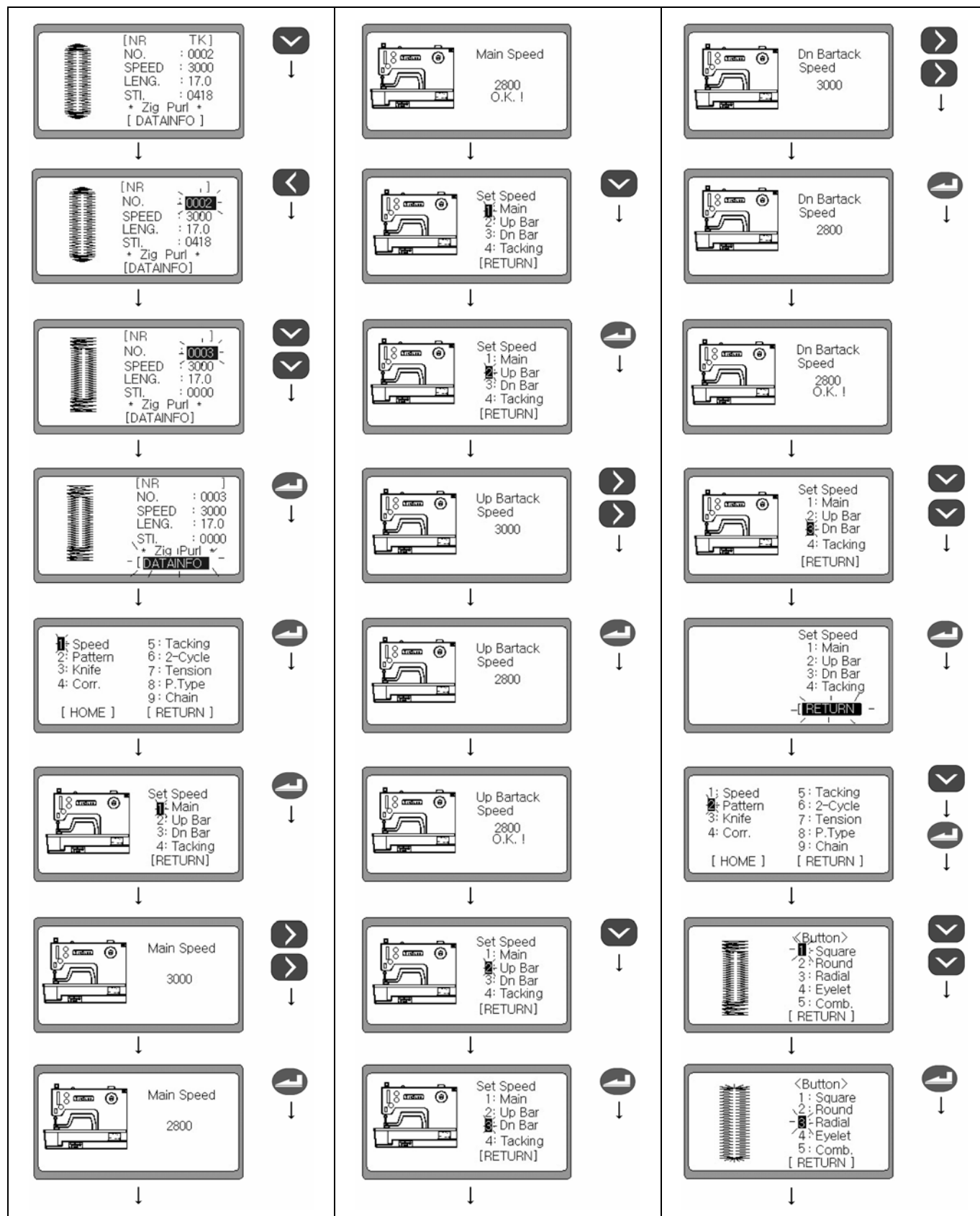
В. Пример Круглого шаблона

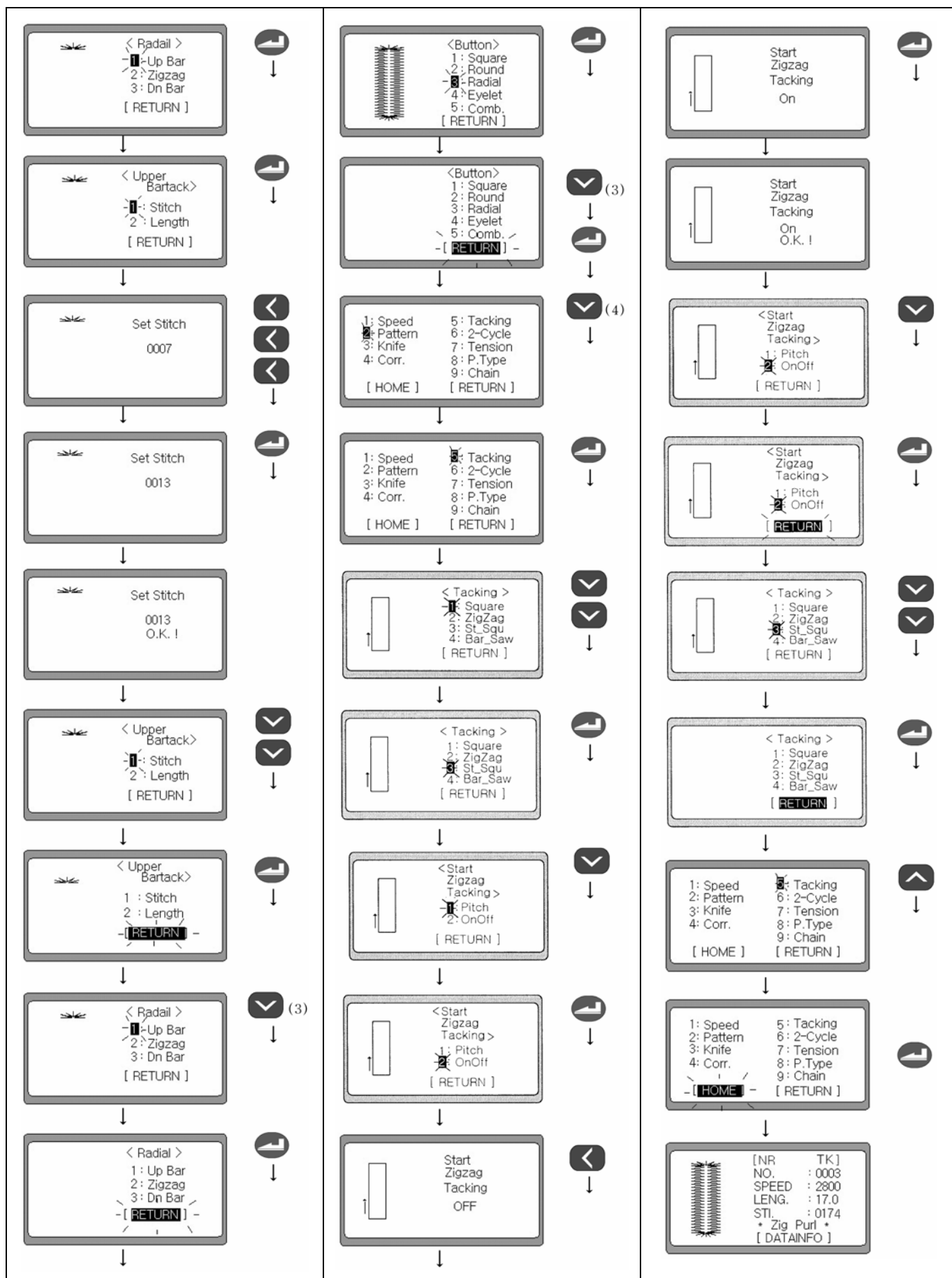
Содержимое установок: Форма шаблона (Исходный круг), Скорость (основная – 3500, Верхней за-
крепки – 2500, Нижней закрепки - 2500), Нижний пошив (установка квадратной формы внизу), Цикл-2
(X) и установка других исходных данных.





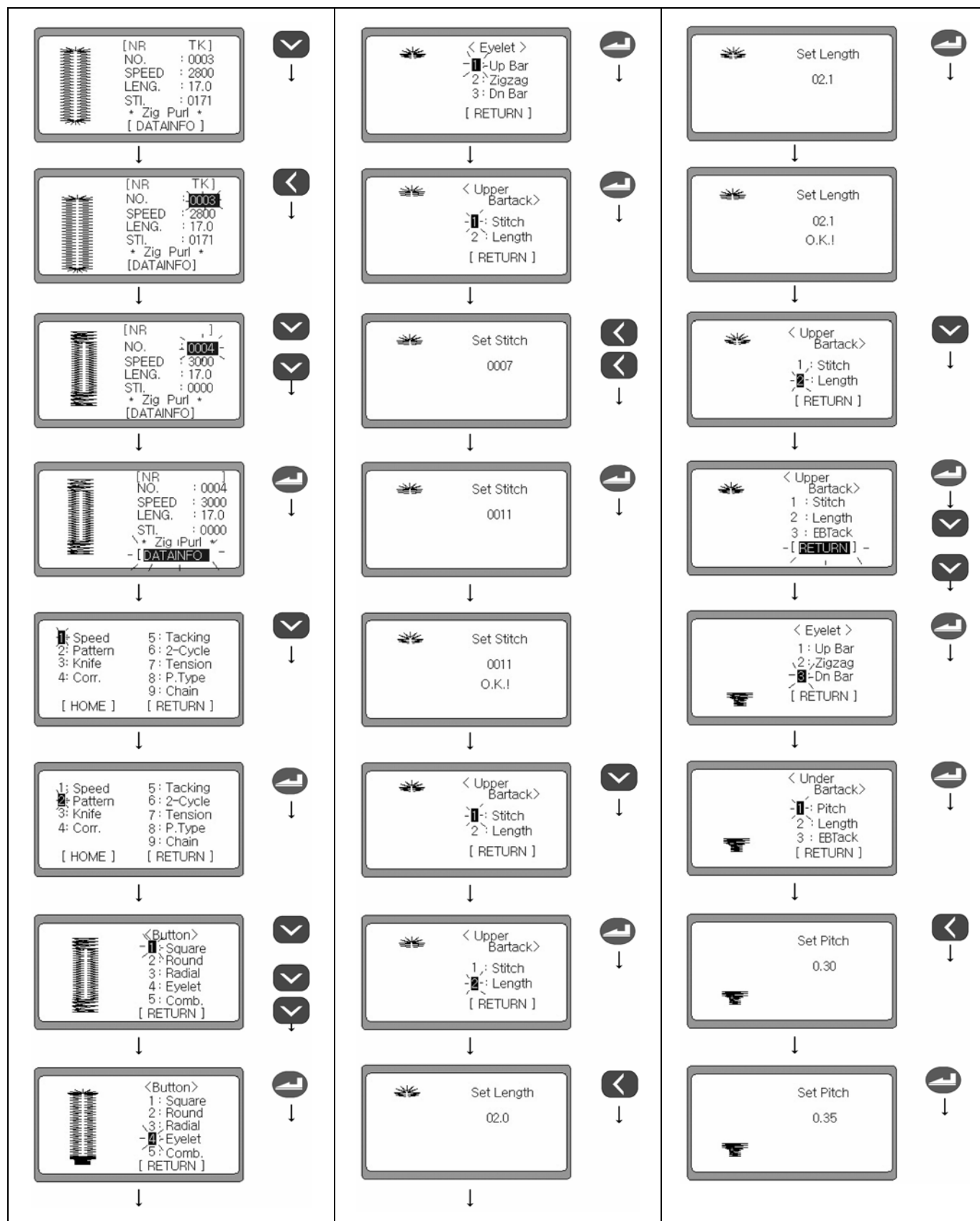
Содержимое установок: Форма шаблона (круг), Скорость (основная, Верхней закрепки, Нижней закрепки - 2800), Нижний пошив (установка начальной точки зигзага вниз), Цикл-2 (X) и установка других исходных данных.

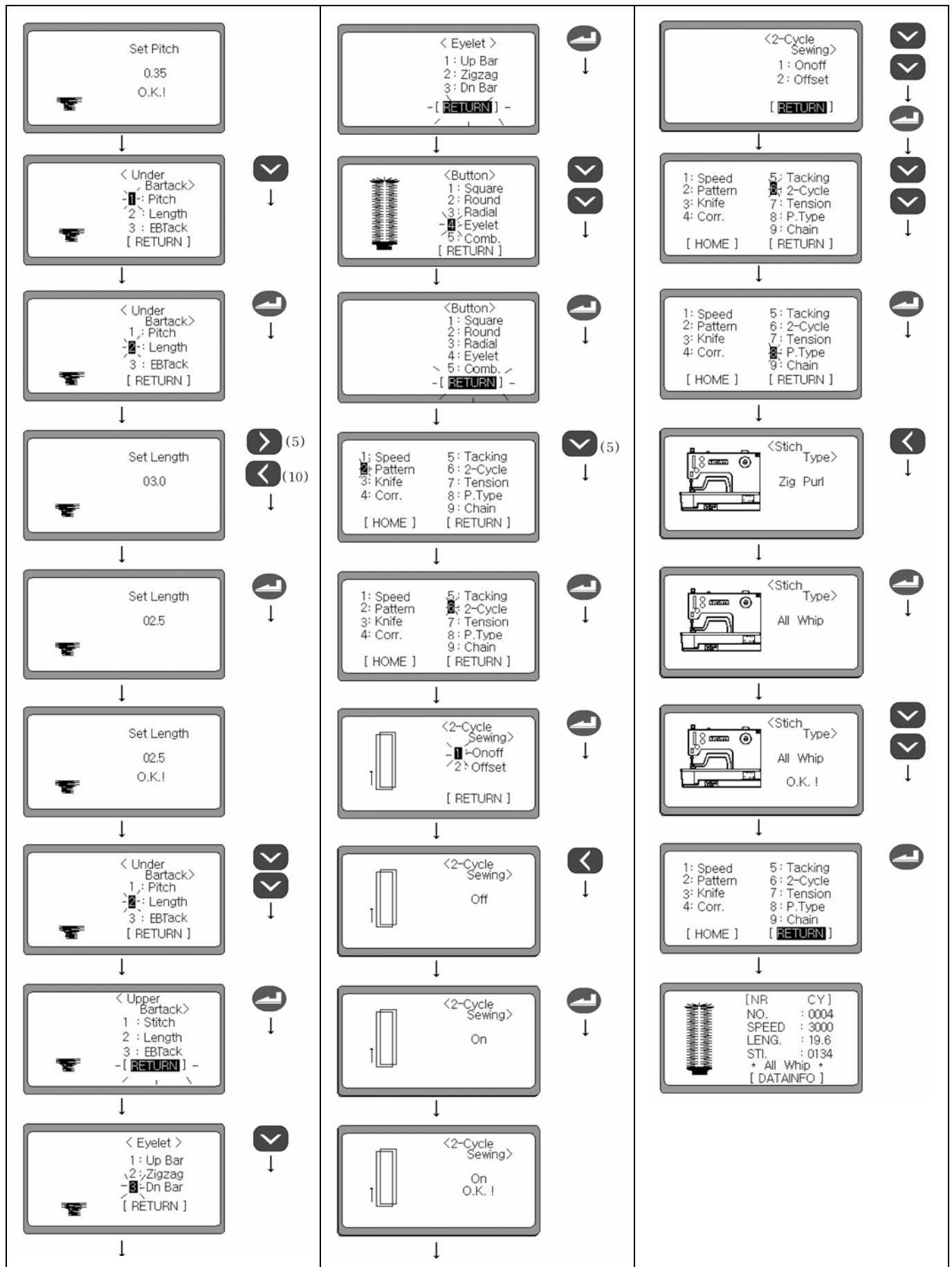




D. Образец шаблона с глазком

Содержимое установок: Форма шаблона (Глазок), Скорость (Исходная – 3000), Нижний пошив (x), Цикл-2, Тип Р (установка All Whip) и установка других исходных данных.



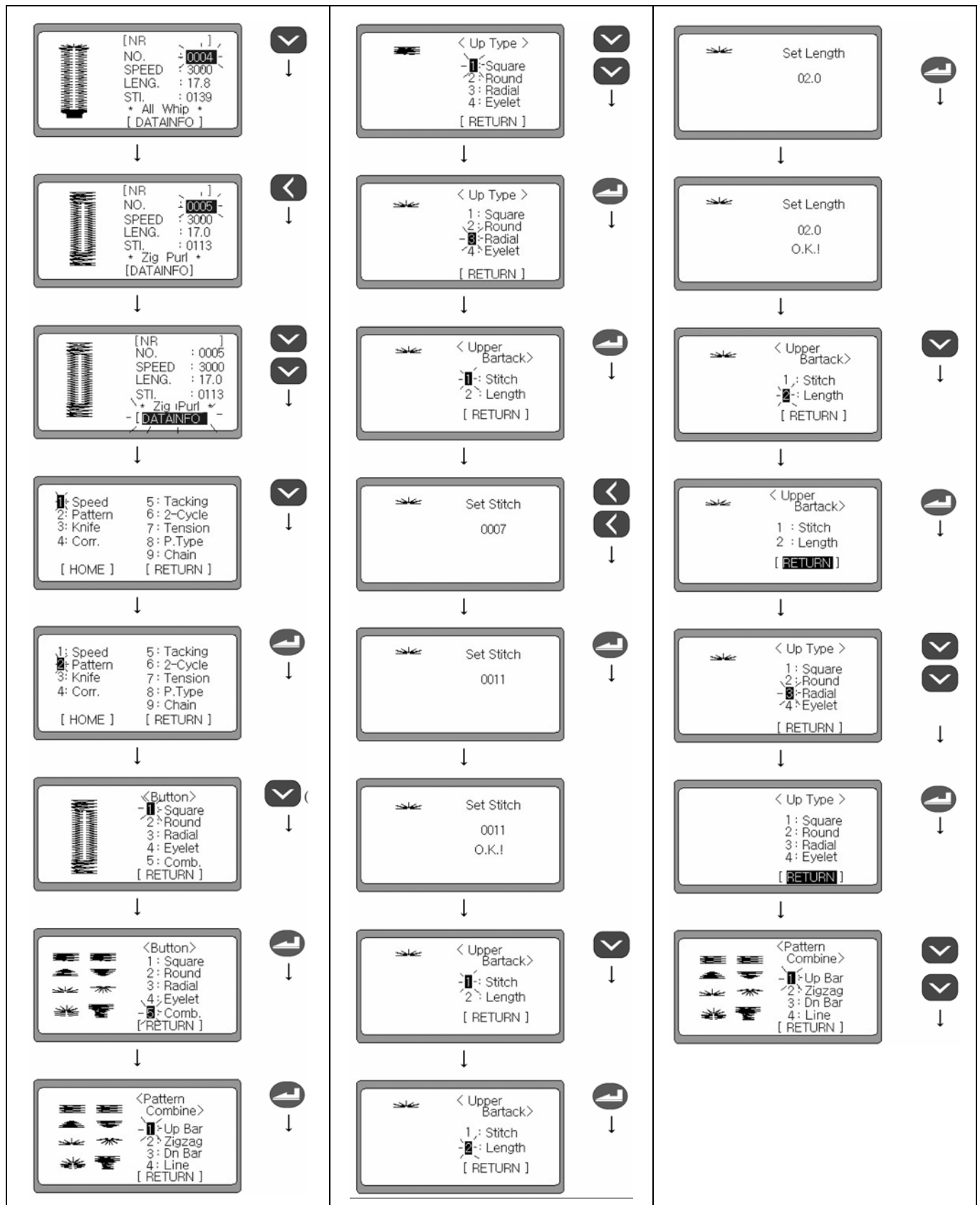


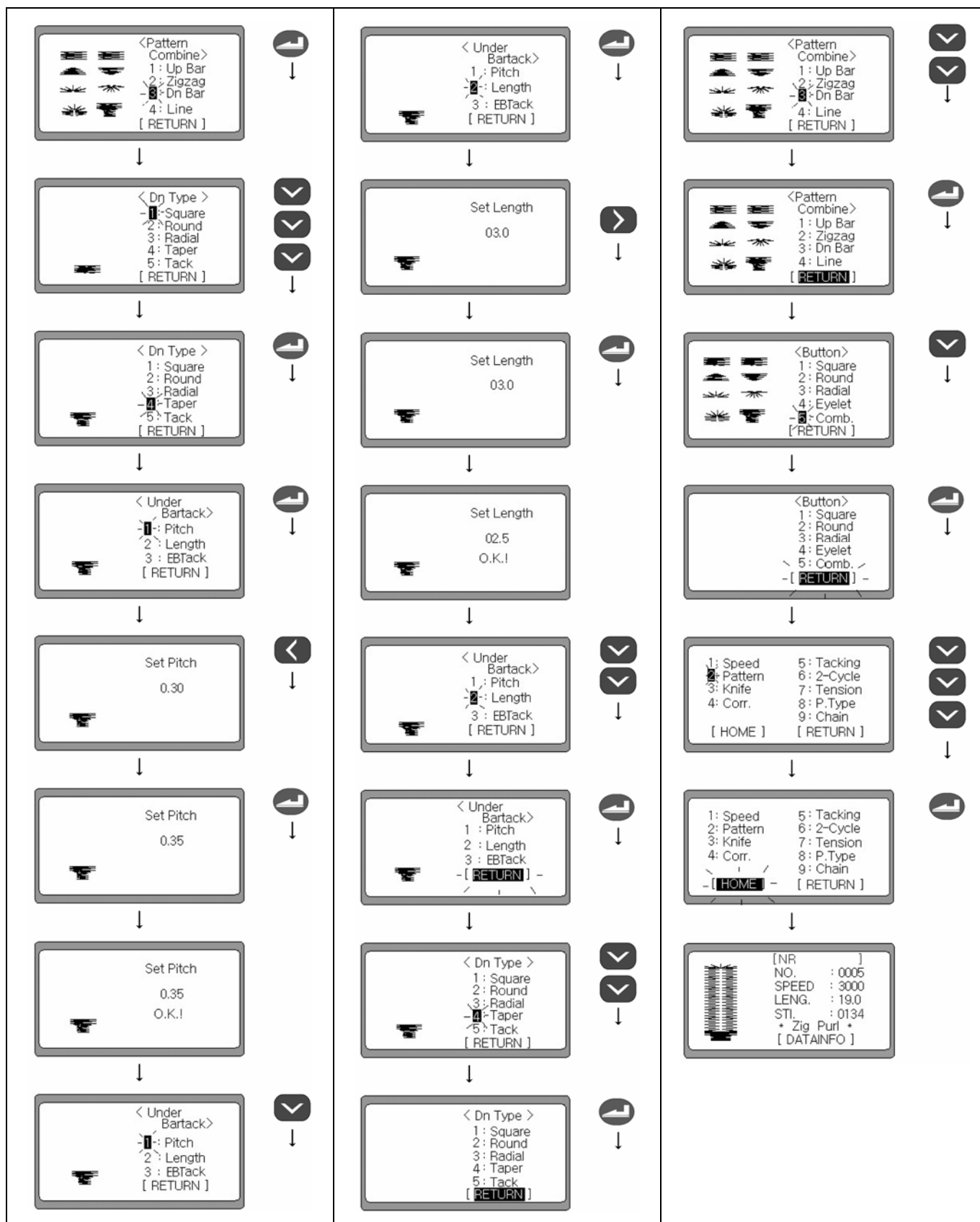
2) Образец генерации комбинированных шаблонов

Формы комбинированных шаблонов: Форма верхней закрепки – Радиальная, Форма нижней закрепки – На ножке, зигзагообразная (исходная).

Содержание установок: Форма шаблона (комбинированный шаблон)

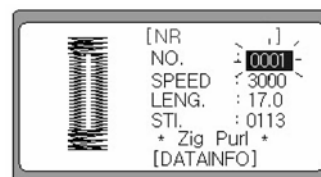
Скорость (Исходная 3000), Нижний пошив (x), Цикл-2, Тип Р (установка All Whip) и установка других исходных данных.



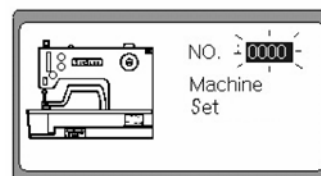


6-15) Установка Нулевого шаблона

(1) Установите номер при помощи клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) в режиме при котором лампочка готовности отключена.

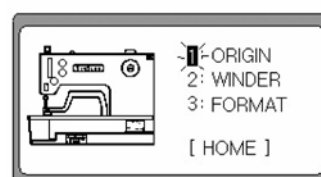


(2) Выберите необходимый номер 0000, используя клавишу ►-. После этого дисплей трансформируется автоматически.

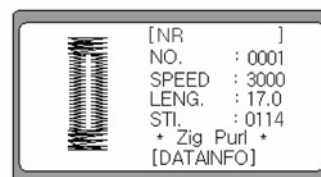


(3) При нажатии клавиши ENTER (ввод) выведет Вас в меню установок.

1. ОРИГИНАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ: Установка оригинального положения и наивысшего положения остановки.
2. Намотчик шпулки: Функция намотки нижней нити
3. Формат : Исходные параметры шаблонов



(4) Установите (HOME), используя клавишу DOWN (вниз). Экран перейдет в режим пошива после нажатия клавиши ENTER (ввод).



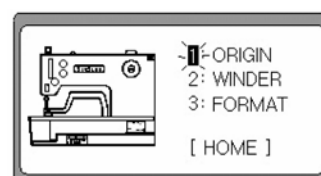
◀Примечание▶

Обратите внимание на то, что номер шаблона меняется на 0001.

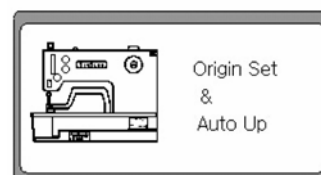


1) Установка исходного положения и наивысшей точки остановки

(1) В меню выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод) для использования функции исходного положения и наивысшей точки остановки.



(2) На экране изменяется изображение и исходное положение, и наивысшая точка остановки установятся автоматически.

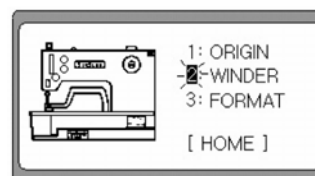


(3) На экране появляется начальное меню, как только машина завершит операцию.

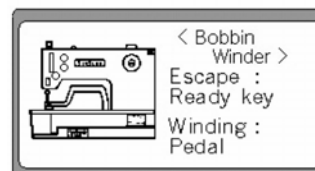


2) Функция намотки нижней нити

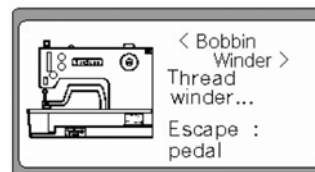
(1) Выберите 2 в меню, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) после чего нажмите ENTER (ввод), чтобы выйти в функцию намотки нити.



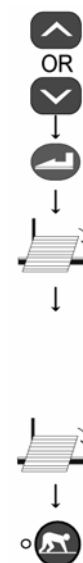
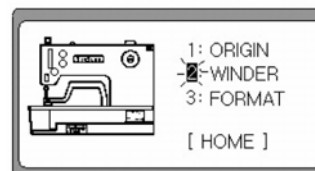
(2) При нажатии ENTER (ввод) изображение на экране поменяется.



(3) При нажатии на педаль машина начнет наматывать нить, для завершения нажмите на педаль еще раз.

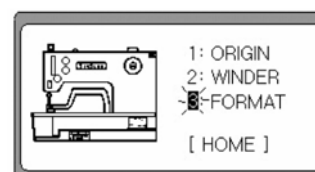


(4) После остановки педали нажмите на клавишу READY (готово), чтобы выйти в исходное меню.

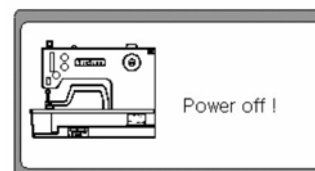
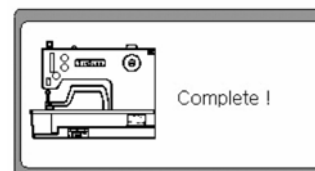
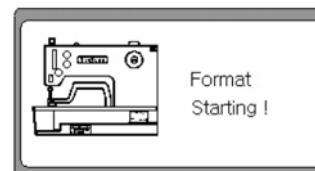


3) Установка исходных данных параметров, относящихся к шаблонам.

(1) Выберите 3 в меню, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) после чего нажмите ENTER (ввод), чтобы инициализировать параметры шаблонов, исходя из их исходных значений. Инициализация произойдет автоматически.



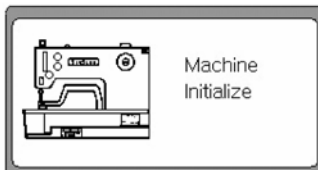
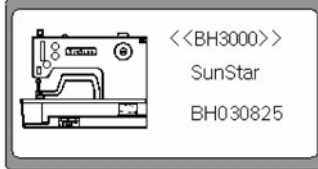
(2) Отключите питание нажатием OFF, после чего, включите заново нажав ON для завершения процесса инициализации.



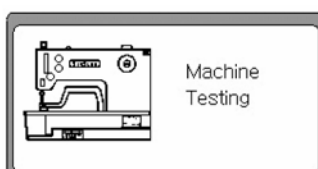
◀Примечание▶

- При выполнении форматирования, все значения параметра, определенные пользователем будут устанавливаться на значения по умолчанию
- В случае отключения электроэнергии во время выполнения форматирования, оно автоматически будет отменено после восстановления подачи электропитания.
- В случае включения электроэнергии после замены оперативной памяти (AT28c256) на цифровой плате, форматирование осуществляется автоматически.

6-16) Начальная загрузка

(1) Пожалуйста, включите электропитание при одновременном нажатии клавиш LEFT (лево) и READY (готово). После этого на экране появится сообщение о начальной загрузке. Параметры пошива и мотора инициализируются (устанавливаются) по умолчанию.		 (hold on) +  (hold on)
(2) После завершения загрузки на экране появится начальный логотип.		+ "Power ON"

6-17) Функции проверки машины

(1) Пожалуйста, включите электропитание при одновременном нажатии клавиш LEFT (лево) и READY (готово). Машина установится в исходное состояние и звуковой сигнал прекратится. На экране появится сообщение о проверке.		 (hold on) +  (hold on)
(2) Начнет мигать 1. Через секунду отображение на экране автоматически переключится на меню проверки. 1. JogXYZ: Проверка шагового двигателя 2. Sol: проверка соленоида 3. M.Motor: Проверка основного мотора 4. PulyPos: Проверка положения шкива 5. Synchro: Проверка синхронизации 6. Pedal: Проверка ввода педали 7. Aux.Out: Проверка дополнительных выходных данных 8. AuxIn: Проверка дополнительных входных данных		+ "Power ON"

1) Проверка шагового двигателя

(1) С помощью с помощью клавиш Up (Вверх) и Down (Вниз) выберите «1» на экране отображения начала проверки. Нажмите на ENTER (Ввод).

(2) Когда появится новое отображение с помощью клавиш ◀(+) и (-)▶ проверьте Шаг X мотора. Используя эти же клавиши, проверьте Шаг Y мотора. Используйте кнопку вкл/выкл ножа (◉⬇️) и кнопку поднятия/опускания прижима (◉⬆️), чтобы проверить шаг PF мотора.

(3) Если нажать на кнопку ◀(+), то появится экран проверки шага X мотора.

(4) Если нажать на кнопку (-)▶, то появится новый экран и можно проверять шага X мотора.

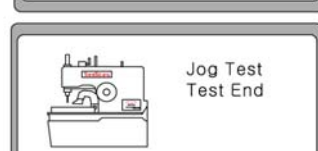
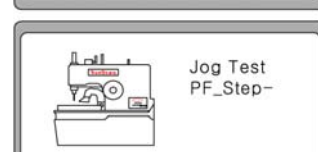
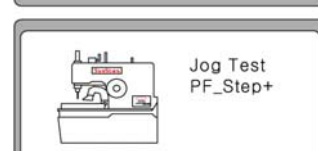
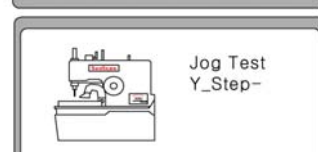
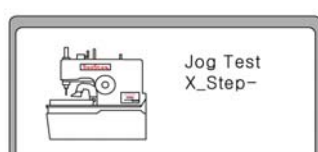
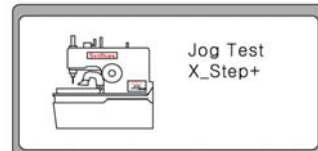
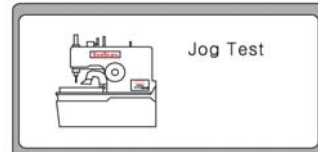
(5) Если нажать на кнопку ▲(Вверх), то появится новый экран и можно проверять шаг Y мотора.

(6) Если нажать на кнопку ▼(Вниз), то появится новый экран и можно проверять шаг Y мотора.

(7) Если нажать на кнопку On/Off (Вкл/выкл) (◉⬇️), то появится новый экран и можно проверять шаг PF мотора (направление вверх прижима).

(8) Если нажать на кнопку On/Off (Вкл/выкл) (◉⬆️), то появится новый экран и можно проверять шаг PF мотора (направление вниз прижима).

(9) Если нажать на кнопку READY (Готовность) (◉🐾), проверка заканчивается и машина перемещается в исходное положение. Отображение на экране переключается на отображение начала проверки.



ИЛИ



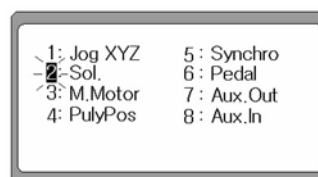
- × Когда проверяют шаг X мотора с помощью кнопок ◀(+) и (-)▶, если исходная точка пройдена, то включается (◉🐾).
- × Когда проверяют шаг Y мотора с помощью кнопок ▲(Вверх) и ▼(Вниз), если исходная точка пройдена, то включается (◉⬇️).
- × Когда проверяют шаг PF мотора при использовании (◉⬇️) и (◉⬆️), если исходная точка пройдена, то включается (◉⬆️).

2) Проверка соленоида

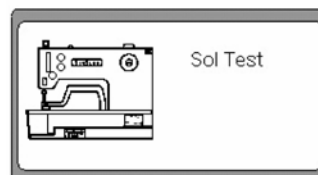
◀Примечание▶

Полностью отодвиньте назад рычаг устройства обрезки верхней нити перед тем, как соленоид заработает. Если соленоид начнет работать при положении рычага спереди, можно повредить машину.

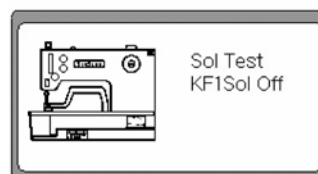
- (1) Выберите 2, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) на экране проверки, после чего нажмите ENTER (ввод).
(Ось У перемещается автоматически и рычаг устройства обрезки нити перемещается назад)



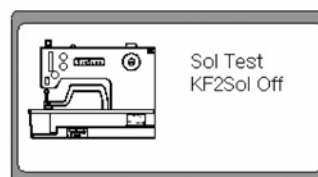
- (2) Вы можете проверить соленоид движения ножа, используя клавиши ◀+ ▶-, а соленоид ослабления нити при помощи клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) после, того как изображение на экране сменится.



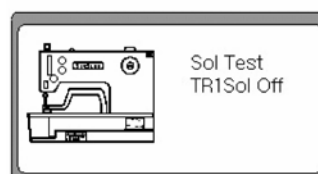
- (3) Изображение на экране поменяется, когда вы нажмете клавишу ◀+, после чего вы можете протестировать соленоид движения ножа. Вы можете выбрать ON или OFF, нажимая на клавишу ◀+.



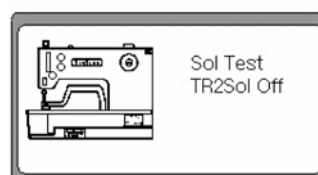
- (4) Изображение на экране поменяется, когда вы нажмете клавишу ▶-, после чего вы можете протестировать соленоид возвращения ножа. Вы можете выбрать ON или OFF, нажимая на клавишу ▶-.



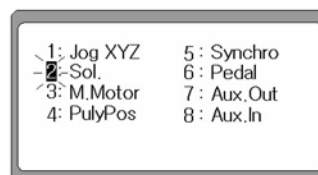
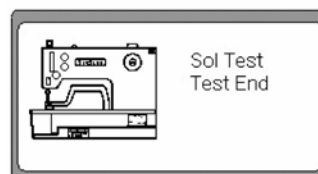
- (5) Изображение на экране поменяется, когда вы нажмете клавишу UP (вверх), после чего вы можете протестировать движение соленоида основного устройства установки нити. Вы можете выбрать ON или OFF, нажимая на клавишу UP (вверх).



- (6) Изображение на экране поменяется, когда вы нажмете клавишу DOWN (вниз), после чего вы можете протестировать движение соленоида дополнительного устройства установки нити. Вы можете выбрать ON или OFF, нажимая на клавишу DOWN (вниз).



- (7) Если нажать READY (готово), проверка завершится. Машина автоматически возвращается в исходное состояние и высвечивается экран предварительной проверки.



3) Поверка основного мотора

◀Примечание▶

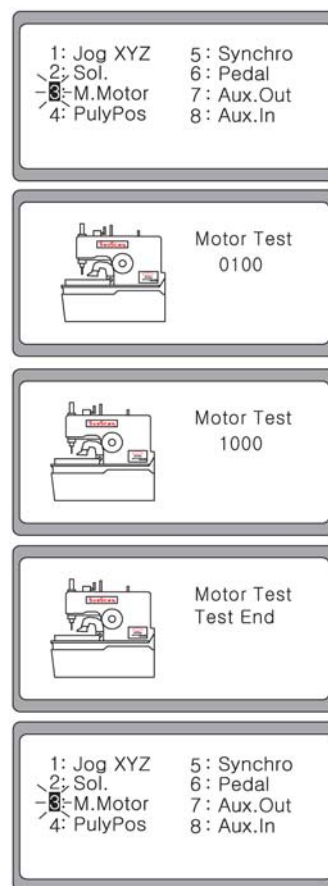
Убедитесь в том, что рычаг устройства обрезки верхней нити полностью отодвинут назад, и что игловодитель плавно перемещается в направлении вверх-вниз, когда ручной шкив вращается перед выполнением проверки основного мотора. Иначе, можно повредить швейную машину.

- (1) С помощью с помощью клавиш Up (Вверх) и Down (Вниз) выберите «3» на экране отображения начала проверки. Нажмите на ENTER (Ввод).

- (2) Когда появится новое отражение на экране, то с помощью клавиш ▲(Вверх) и ▼(Вниз) можно отрегулировать скорость мотора. После нажатия один раз на клавишу ENTER (Ввод) мотор заработает. Нажав на клавишу ENTER (Ввод) снова, мотор остановится.

ПРИМЕР: Экран показывает, что скорость мотора увеличивается до 1000, при нажатии кнопки ▲(Вверх).

- (3) Если нажать на кнопку READY (🐾), проверка завершается. Машина автоматически возвращается в исходную точку и высвечивается экран предварительной проверки.

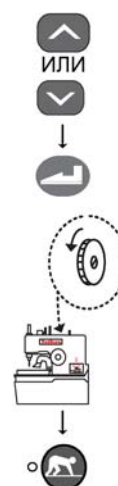
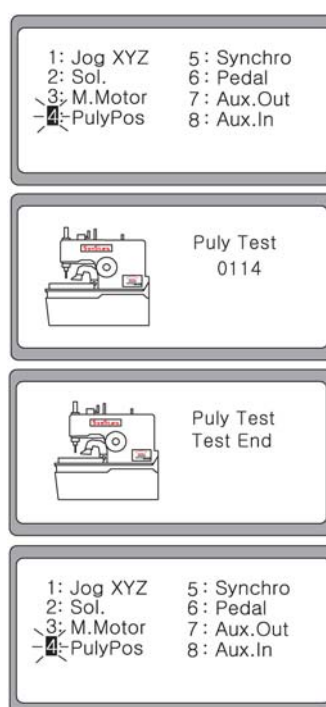


4) Проверка кодирующего устройства

- (1) С помощью с помощью клавиш Up (Вверх) и Down (Вниз) выберите «4» на экране отображения начала проверки. Нажмите на ENTER (Ввод).

- (2) Когда на экране появляется отображение проверки, проверьте, как изменяется значение, вращая шкив вручную.

- (3) Если нажать на кнопку READY (🐾), проверка завершается. Машина автоматически возвращается в исходную точку и высвечивается экран предварительной проверки.



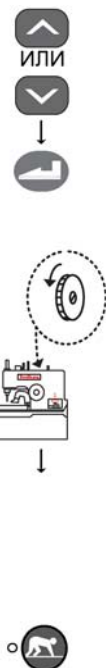
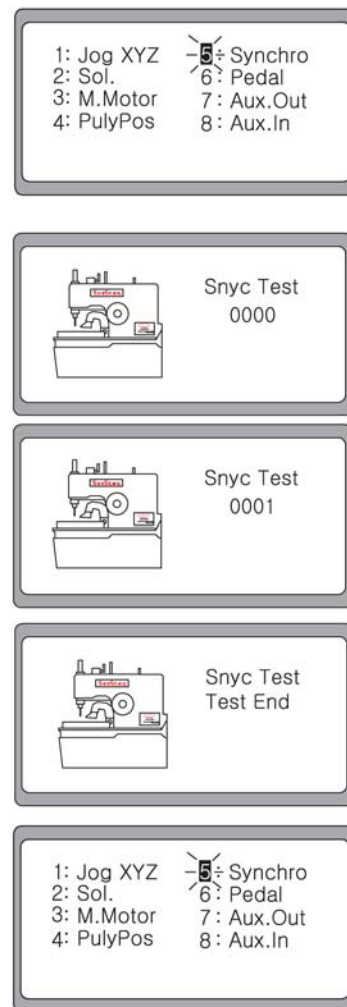
5) Поверка синхронизации

- (1) С помощью с помощью клавиш Up (Вверх) и Down (Вниз) выберите «5» на экране отображения начала проверки. Нажмите на ENTER (Ввод).

- (2) Когда на экране появляется отображение проверки, проверьте, изменяется ли значение, вращая шкив вручную. При одном вращении шкива вручную значение увеличивается на 1.

Например, при одном вращении шкива вручную значение 0000 становится → 0001.

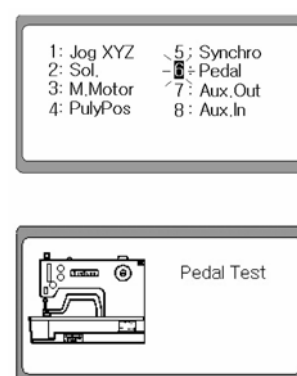
- (3) Если нажать на кнопку READY (🐾), на экране появляется сообщение об окончании проверки. Машина автоматически возвращается в исходную точку и высвечивается экран предварительной проверки.

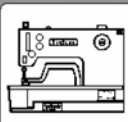
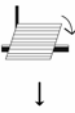
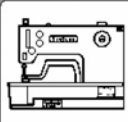
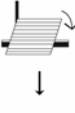
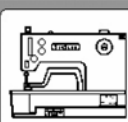
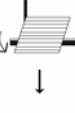
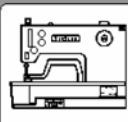


6) Проверка педали

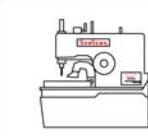
- (1) Выберите 6, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) на экране проверки, после чего нажмите ENTER (ввод).

- (2) Изображение на экране поменяется в зависимости от входных данных педали.



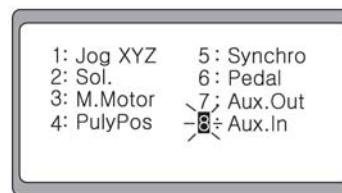
(3) Изображение на экране поменяется и Лампочка прижимной педали UP (вверх)/ DOWN (вниз) будет гореть, когда вы будите нажимать педаль вперед.	 Pedal Test PF DN	
(4) Изображение на экране поменяется и лампочка готовности и лампочка прижимной педали UP (вверх)/ DOWN (вниз) будет гореть, когда вы будите нажимать педаль вперед на вторую ступень.	 Pedal Test PEDST	
(5) Изображение на экране поменяется и лампочка готовности к пошиву и лампочка движения ножа UP (вверх)/ DOWN (вниз) будет гореть, когда вы будите нажимать педаль назад.	 Pedal Test PF UP	
(6) Если нажать READY (готово), на экране появится сообщение об окончании проверки. Машина возвращается в исходное состояние и высвечивается экран предварительной проверки.	 Pedal Test Test End	
1: Jog XYZ 5: Synchro 2: Sol. 6: Pedal 3: M.Motor 7: Aux.Out 4: PulyPos 8: Aux.In		

7) Проверка дополнительных выходных данных (Aux. Out test)

(1) С помощью с помощью клавиш Up (Вверх) и Down (Вниз) выберите «7» на экране отображения начала проверки. Нажмите на ENTER (Ввод).	1: Jog XYZ 5: Synchro 2: Sol. 6: Pedal 3: M.Motor 7: Aux.Out 4: PulyPos 8: Aux.In	 ИЛИ 
(2) Когда на экране появится отображение, нажмите на ENTER (Ввод) и включится лампочка клавиши READY (🐾). При нажатии на клавишу ENTER (Ввод) еще раз лампочка READY (🐾) выключится.	 Aux. Out	
(3) Если нажать на кнопку READY (🐾), на экране появляется сообщение об окончании проверки. Машина автоматически возвращается в исходную точку и высвечивается экран предварительной проверки.	 Aux.Out Test End	
1: Jog XYZ 5: Synchro 2: Sol. 6: Pedal 3: M.Motor 7: Aux.Out 4: PulyPos 8: Aux.In		

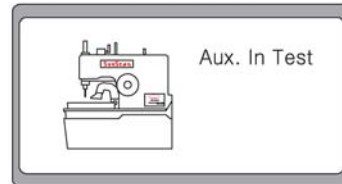
8) Проверка дополнительных входных данных (Aux. In test)

(1) С помощью с помощью клавиш Up (Вверх) и Down (Вниз) выберите «8» на экране отображения начала проверки. Нажмите на ENTER (Ввод).

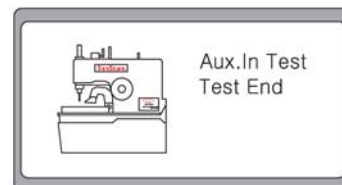


(2) Когда на экране появится отображение начала проверки, нажмите ENTER (Ввод), чтобы выполнить проверку дополнительных входных данных.

- При нажатии на аварийный переключатель включается лампочка ON/OFF (Вкл/выкл). При нажатии на данный переключатель еще раз лампочка ON/OFF (Вкл/выкл) включается.
- При оттягивании пружины датчика нити вперед, аварийная лампочка выключается. При оттягивании пружины датчика нити назад в исходное положение, аварийная лампочка включается.



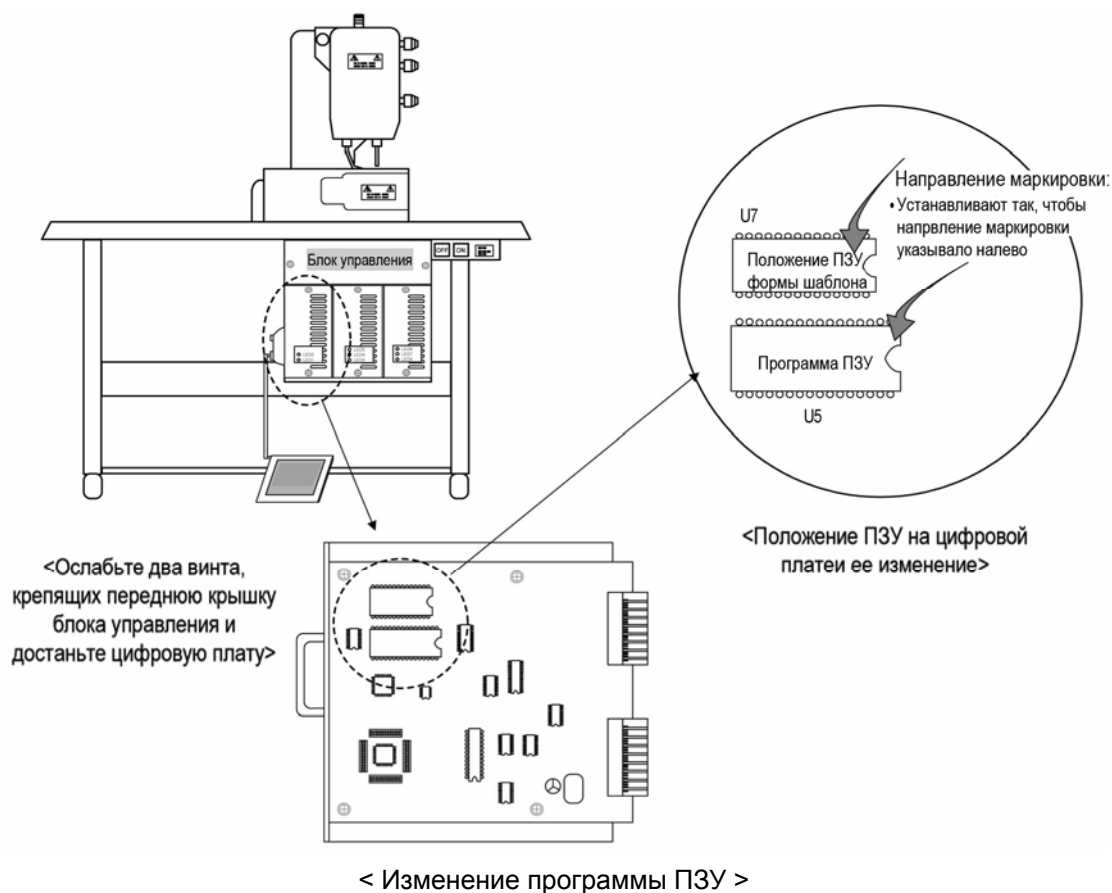
(3) Если нажать на кнопку READY (🐾), на экране появляется сообщение об окончании проверки. Машина автоматически возвращается в исходную точку и высвечивается экран предварительной проверки.



ИЗМЕНЕНИЕ ПРОГРАММЫ ROM (ПЗУ =Постоянное запоминающее устройство)

7-1) Установка измененной программы ПЗУ

- (1) Чтобы избежать удара электрическим током, после выключения подождите 5 минут.
- (2) Откройте крышку блока управления машины SPS/D-BH3000.
- (3) Установите отдельно поставляемую программу ПЗУ в месте расположения «U18» на операционной панели, в гнездо которого вставляется ПЗУ, в указанном направлении на панели (направление маркировки указывает налево).
- (4) Прижмите плотно пальцами программу ПЗУ так, чтобы она вошла в гнездо.
- (5) Как правило, программу ПЗУ устанавливают на момент поставки на заводе. Не переставляйте программу ПЗУ без явной необходимости.



Тип ПЗУ	Обозначение цифровой платы	Тип ПЗУ	Номер вывода (штыря)
ПЗУ сохранения шаблона	U7 (Верхнее гнездо)	AT28C256	Вывод 28
Программа ПЗУ	U5 (Нижнее гнездо)	27C010	Вывод 32

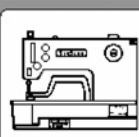
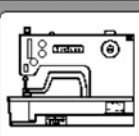
<Тип ПЗУ и положение установки>

◀Примечание▶

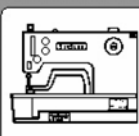
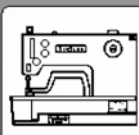
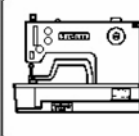
Если вы вставите программу в неправильном направлении, то можете ее повредить. Вставляйте в том положении, при котором вывод (штырь) соприкасается с гнездом.

7-2) Операции, которые необходимо выполнить после изменения программы ПЗУ

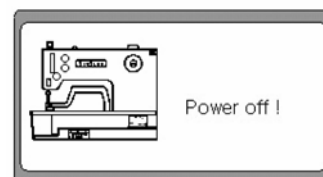
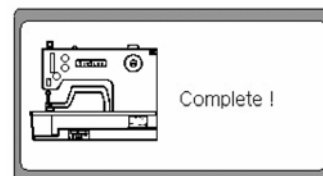
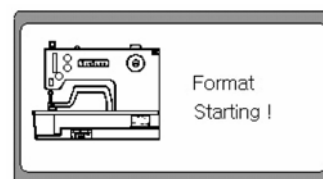
1) Первые действия для начала работы

(1) Пожалуйста, включите электропитание во время нажатия клавиши READY (готово). После этого на экране появится сообщение с параметрами пошива и двигателя, установленными по умолчанию.	 Machine Initialize	 (hold on) +  (hold on) + "Power ON"
(2) После отображения сообщения о завершении установки на экране высветится первоначальный логотип.	 <<BH3000>> SunStar BH030825	
(3) Нажмите педаль вверх на шаг 1, чтобы перейти в режим пошива. После чего оригинальное положение машины и начальная точка игловодителя установятся автоматически, после этого вернется первоначальное изображение на экране.	 [NR :] NO. : 0001 SPEED : 3000 LENG. : 17.0 STL : 0114 * Zig Purl * [DATAINFO]	

2) И затем выполните форматирование

(1) Пожалуйста, включите электропитание во время нажатия клавиши READY (готово). После этого на экране появится сообщение с параметрами пошива и двигателя, установленными по умолчанию.	 [NR :] NO. : 0001 SPEED : 3000 LENG. : 17.0 STL : 0113 * Zig Purl * [DATAINFO]	 ↓	
(2) Выберите нужный номер пошива для "0000", используя клавишу -. После чего изображение на экране изменится автоматически.	 No. : 0000 Machine Set		 ↓
(3) Нажмите ENTER (ввод) и появится меню настройки. 1. Исходное положение : Установка точки исходного положения и автоматической наивысшей точки остановки 2. Намотчик нити: Функция намотки нижней нити 3. Форматирование : Функция форматирования памяти.	 1: ORIGIN 2: WINDER 3: FORMAT [HOME]		
(4) Выберите 3 в меню, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод) для перехода к формату памяти. Произойдет автоматическая инициализация.	 1: ORIGIN 2: WINDER 3: FORMAT [HOME]		 OR   ↓

- (5) Отключите электропитание, после чего включите его обратно. Инициализация завершена.



◀Примечание▶

При изменении программы ПЗУ в обязательном порядке необходимо произвести 1) инициализацию, 2) форматирование памяти. В противном случае, значения параметров могут измениться на неправильные.

СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТИ

Код ошибки	Описание	Причина и устранение неисправности
3	Ошибка положения игловодителя (Либо при окончании шитья, либо при вращении шкива вручную игловодитель не устанавливается в нужном положении) (высшая точка рычага нитепритягивателя)	Вращайте шкив вручную и установите рычаг нитепритягивателя в наивысшее положение
4	Ошибка границ (Если размер шаблона выходит за границы X и Y)	Создайте шаблон снова
5	Ошибка движения ножа (Нож не возвращается обратно)	- Проверьте соленоид - Проверьте не застрял ли нож в материале
6	Ошибка исходной точки X	Проверьте сенсор и кабель X
14	Плохая работа вентилятора	Проверьте вентилятор
15	Ошибка определения типа главного двигателя	Проверьте кабель кодирующего устройства и головной вал двигателя
16	Ошибка исходной точки Y	Проверьте сенсор и кабель Y
26	Ошибка оригинального положения лапки	Проверьте сенсор прижимной лапки и кабель
7	Ошибка положения прижимной лапки (Прижимная лапка расположена неправильно)	- Отключите питание и включите заново - Установите оригинальное положение в шаблоне № 0
8	Ошибка в Цепном пошиве (Неправильная установка Цепного пошива)	Если Цепной пошив установлен на ON (вкл.) без установки номера шаблона в Set – No
9	Превышение допустимого количества стежков (Когда общее количество стежков превышает 768)	Создайте шаблон снова
60,61	Ошибка контакта синхронизатора	
126	Неправильна работа основного вала двигателя	
127	Ошибка кодирующего устройства AB	
128	Плохое подключение кодирующего устройства (Ошибка в линии отключения кодирующего устройства)	Убедитесь правильность подключения
129	Перегрузка основного вала двигателя (перегрузка)	- Плохое соединение двигателя головного вала - Проверьте перегрузку
130	Ошибка сигнала синхронизатора	Проверьте сигнал синхронизатора
133	Ошибка перегрузки тока	Проверьте плату основного вала
9999	Ошибка типа двигателя основного вала	

СПОСОБЫ ИЗМЕНЕНИЯ ПАРАМЕТРОВ И ИХ КЛАССИФИКАЦИЯ

9-1) Номера параметров, относящихся к общему шитью (Группа А)

- ※ Включите электропитание, одновременно нажимая на левую кнопку и кнопки прижима UP/DOWN. После этого на экране начинает мигать «1». Нажмите на клавишу ENTER (Ввод) и на экране отобразится перечень параметров Группы А. С помощью кнопки DOWN (Вниз) выберите нужный номер и нажмите на клавишу ENTER (Ввод). Затем появляется отображение установки параметра. С помощью клавиш (+) и (-) измените значения параметра. Нажмите на ENTER (Ввод), чтобы сохранить в памяти измененные значения.

№	Функция и описание	Наименование функции	Диапазон настройки	По умолчанию	Единица измерения
A-01	Максимальная скорость шитья	м стежков в мин	4000 стежков/мин	3000 стежков/мин	100 стежков/мин
A-02	Установка скорости в начале шитья для 1-го-5-го иглы (установка мягкого старта)	Медленная	1-я игла: 100 – 900 2-я игла: 100 – 2700 3-я игла: 100 – 2700 4-я игла: 100 – 2700 5-я игла: 100 – 2700	200 стежков/мин 500 стежков/мин 1000 стежков/мин 1500 стежков/мин 2000 стежков/мин	100 стежков/мин
A-03	Установка положения перемещения по X-Y	F pos	-100 – 100	0	1
A-04	Установка скорости обрезки нити	T spm	200 – 400 стежков/мин	300 стежков/мин	100 стежков/мин
A-05	Время соленоида движения ножа	Sol 0	4 – 1020 стежков/мин	100 стежков/мин	4 стежков/мин
A-06	Время соленоида возврата ножа	Sol 1	4 – 1020 стежков/мин	100 стежков/мин	4 стежков/мин
A-07	Время соленоида регулировки натяжения для типа петли	Sol 2	4 – 1020 стежков/мин	100 стежков/мин	4 стежков/мин
A-08	Время соленоида общего натяжения	Sol 3	4 – 1020 стежков/мин	100 стежков/мин	4 стежков/мин
A-09	Tutty Соленоида для движения ножа	Duty 0	10 – 30 %	10%	5 %
A-10	Tutty Соленоида для возврата ножа	Duty 1	10 – 30 %	10%	5 %
A-11	Tutty Соленоида для регулировки натяжения для типа петли	Duty 2	10 – 50 %	30%	1 %
A-12	Tutty Соленоида Для общего натяжения	Duty 3	10 – 50 %	30%	1 %
A-13	Функция регулировки поднятия/опускания прижимной лапки после пошива	Endpf	0: Прижимная лапка вниз 1: Прижимная лапка вверх	1	1 %
A-14	Регулировка силы ножа	KFO-F	4 – 60 стежков/мин	20 стежков/мин	4
A-15	Регулировка момента возвращения ножа	KFO-R	4 – 60 стежков/мин	36 стежков/мин	4
A-16	Установка функции детектора нити	ThCut	0: откл. 1: вкл.	0	1
A-17	Функция регулировки поднятия/опускания прижимной лапки в момент возврата в оригинальное положение во время экстренной остановки после определения нити	St-PF	0: Прижимная лапка вниз 1: Прижимная лапка вверх	0	1
A-18	Регулировка стежков определения нити	ThSti	3 – 15 стежков	5 стежков	1 стежок
A-19	Установка размера Y прижимной лапки	YSize	20 – 70 мм	30 мм	1 мм
A-20	Установка счетчика продукции По возрастанию/По убыванию	CntMd	0: По возрастанию 1: По убыванию	1	1
A-21	Установка счетчика продукции	CntFg	0: откл. 1: вкл.		
A-22	Установка режима DOWN	DnZMd	- Buzz & Key - Key - Buzz	Buzz & Key	
A-23	Установка размера X прижимной лапки	Xsize	4 – 10 мм	4 мм	1 мм

◀Примечание▶

После завершения ввода изменений отключите питание и включите его вновь.

9-2) Номера функций сервомотором (Группа В)

※ Включите электропитание, нажимая одновременно на клавиши UP/DOWN, а затем на экране начнет мигать «1». Пользуясь клавишей Down (Вниз), выберите «2» и нажмите на клавишу ENTER (Ввод). На экране отобразится перечень параметров Группы В. С помощью клавиши Down (Вниз) выберите нужный номер и нажмите на ENTER (Ввод). Затем появится установленный параметр. Значения параметров изменяют, пользуясь клавишами (+) и (-). Чтобы сохранить измененные значения, нажмите на ENTER (Ввод) еще раз.

№	Функция и описание	Наименование функции	Диапазон настройки	Исходное состояние		Ед. измерения, примечания
				Fortum IV	Sanyo	
В-01	Определение скорости в положении остановки	pos_sps	2 – 510	400	400	2 spt
В-02	Скорость непосредственно перед остановкой	end_spd2	0 – 255	50	50	1 spt
В-03	Время задержки для правильной остановки	StopDelay	4 – 1020	20	20	4 мс
В-04	Определение расстояния перед 1-м положением	DIST1	0 – 255	50	50	1 импульс
В-05	Скорость P-Gain (коэффициента усиления)	KCA1	0 – 1000	15	30	1
В-06	Не используется	–	–	–		–
В-07	Скорость D-Gain (коэффициента усиления)	KC1C	0 – 1000	15	0	1
В-08	Не используется	–	–	–		–
В-09	Положение P-Gain (коэффициента усиления)	KF1A	0 – 1000	125	100	1
В-10	Не используется	–	–	–		–
В-11	Положение D-Gain (коэффициента усиления)	KF1C	0 – 5000	1750	700	1
В-12	Скорость	spd_unit	1 – 255	100 об/мин		1 об/мин
В-13	Мощность при установке шкива	KH1	10 – 100	40		1
В-14	Изменение расстояние при установке шкива	KH2	10 – 100	20		1
В-15	Сниженная скорость от сигнала остановки до положения определения скорости	accelA	2 – 100	40	35	2
В-16	Повышение скорости (Чем выше скорость, тем больше повышение)	accelB	10 – 100	70	25	1
В-17	Понижение скорости (Чем выше скорость, тем больше понижение)	accelC	10 – 100	40	15	
В-18	Снижение скорости от положения определения скорости до остановки	accelD	2 – 100	8	5	1
В-19	Значение инерции швейной машины	Inertia	0 – 255	0		регулировка инерции мотора
В-20	Не используется	SPMUPPER	–	–		–
В-21	Наивысшее положение ГВС	UPPosition	0 – 8000	720	4000	1
В-22	Не используется	IND_REFM	–	–		–
В-23	2-е положение P-Gain (коэффициента усиления)	KF2A	0 – 1000	400	200	1
В-24	2-е положение D-Gain (коэффициента усиления)	KF2C	0 – 5000	3000	500	1
В-25	Размер шкива швейной машины	PULY_SIZE	0 – 8000	1440	8000	1
В-26	Остановка в самом низком положении	CutStarM	0 – 358	70		1
В-27	Остановка в наивысшем положении	CutEndM	0 – 358	0	0	Серия машин Fortuna III имеет фиксированные значения
В-28	Время считывания датчика синхронизатора	SLockTmM	5 – 1275	40 × 0,1		0,5 с
В-29	Время определения перегрузки	OvLoadM	5 – 1275	30 × 0,1		0,5 с
В-30	Фиксирование мотора во время паузы (возможно/невозможно)	HOLD_FG	0: Вкл. 1: Выкл.	0: Выключен		1
В-31	Направление вращения сервомотора	DIR_MODE	0: Обратное направление (Реверс) 1: Вперед	1: По часовой стрелке		1
В-32	Время определения исходного положения датчика	Orgtm	4 – 1020 мс	500 мс	4 мс	

◀Примечание▶

Когда вы завершите изменение параметров, выключите электропитание машины, а затем включите его вновь.



По вопросам приобретения или с целью консультации
вы можете обращаться по телефону: (495) 989-22-97
или по e-mail: info@krung.ru

Также предлагаем вам посетить
наш информационный сайт
www.krung.ru