



Данную инструкцию для вас
предоставила компания **Крунг**



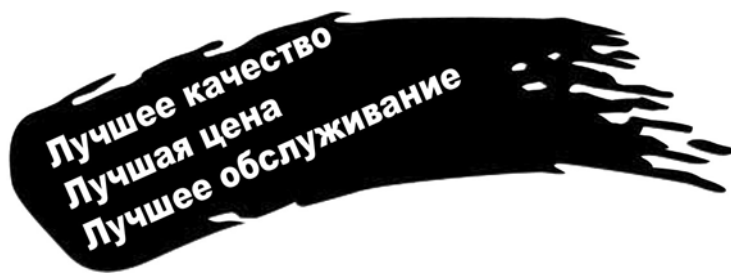
SSP-WE/2.5 ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

SSP-WE/2.5



Компания „Крунг“

тел./факс: (495) 989-22-97 www.krung.ru



1. Благодарим вас за покупку нашего изделия. На основе высокой квалификации и богатого профессионального опыта в производстве промышленных швейных машин компания SUNSTAR будет производить промышленные швейные машины с наиболее разнообразными функциями, отличными эксплуатационными характеристиками, высокой производительностью, повышенным сроком службы и усовершенствованным дизайном, удовлетворяя потребностям пользователей.
2. Пожалуйста, прочтите внимательно данное руководство по эксплуатации перед использованием машины. Используйте машину по назначению, чтобы задействовать все ее эксплуатационные характеристики.
3. Технические характеристики машины могут изменяться производителем без предварительного упоминания с целью улучшения производительности машины.
4. Данное изделие разработано, изготовлено и продается как промышленная швейная машина. Его следует использовать только в промышленных целях.



SUNSTAR MACHINERY CO., LTD.

Содержание

1. Перед использованием	6
1) Основные части	7
2) Приспособления	8
3) Наладка	9
4) Требования к системе	9
5) Установка программного обеспечения	10
▪ Установка программы	10
▪ Установка программы управления устройством замка блокировки	13
2. Готовность к работе	14
1) Пуск и завершение программы	15
2) Как использовать данную программу	16
3. Конфигурация функций программы	18
1) Функционирование программы	19
2) Конфигурация экрана	20
3) Экран редактирования	21
4) Строка меню	22
5) Панель инструментов	23
6) Вспомогательная панель инструментов	26
4. Конфигурация данных	31
1) Конструкция данных	32
2) Данные конфигурации	33
3) Данные шитья	34
4) Данные перехода	35
5) Порядок данных конфигурации и шитья	35
6) Выбор элементов с помощью компьютерной мыши	36
5. Создание данных	37
1) Создание нового шаблона	38
2) Создание данных конфигурации и шитья	39
▪ Создание данных конфигурации	39
▪ Создание данных шитья	42
▪ Создание команд механического управления	45
6. Функция редактирования	49
1) Редактирование данных конфигурации	50
▪ Редактирование с помощью курсора компьютерной мыши	50
▪ Редактирование с помощью стрелочной клавиши клавиатуры (Добавление, Удаление, Перемещение)	52
▪ Редактирование посредством ввода данных с клавиатуры	53
2) Редактирование данных	54
▪ Редактирование с помощью курсора компьютерной мыши	54
▪ Редактирование с помощью стрелочной клавиши клавиатуры	54
▪ Редактирование посредством ввода данных с клавиатуры	54
▪ Редактирование с использованием Процедуры создания стежков	55
7. Обработка данных	58
1) Другие важные функции	59
▪ Инструмент редактирования	59
▪ Инструментальная панель данных	63
▪ Инструментальная панель шитья	65
▪ Инструментальная панель редактирования данных шитья	67
▪ Инструментальная панель изменения данных шитья	71
▪ Увеличение/уменьшение масштаба, вращение, перемещение и зеркальное отображение	77

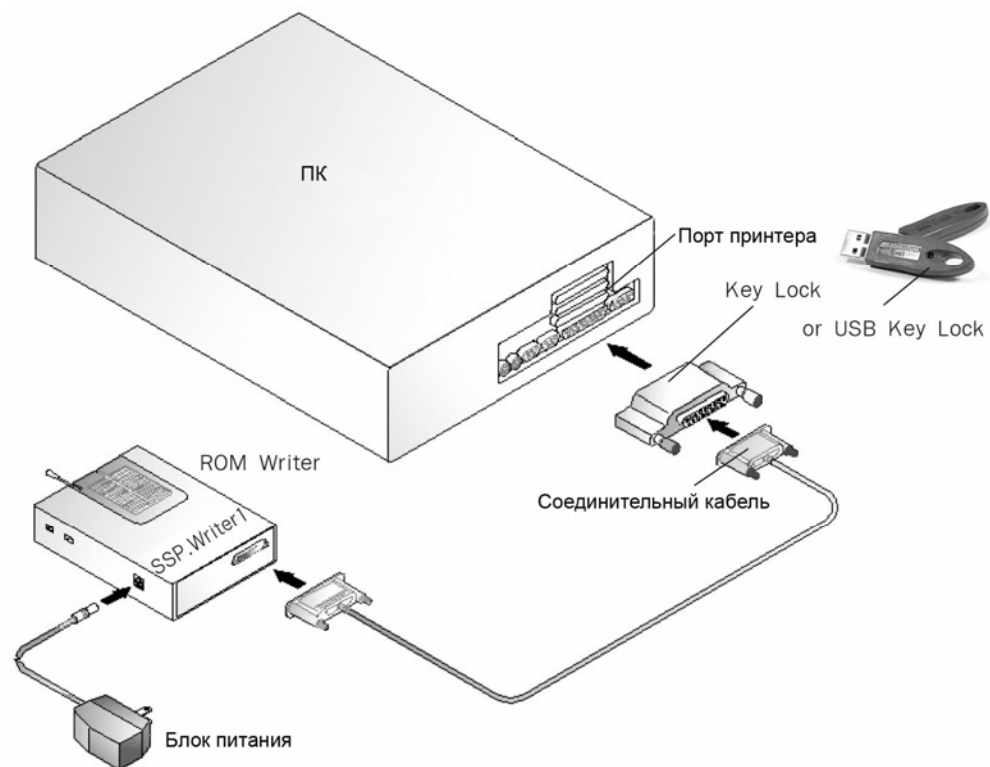
▪ Минимальный/максимальный диапазон шитья	81
▪ Измерение (От точки (элемента) к точке (элементу))	81
▪ Создание 2-шагового стежка	82
▪ Перетаскивание (фрагмента изображения по экрану) и просмотр (от начала к концу)	83
▪ Выбор пользователем ПК	83
2) Настройка данных шитья	84
▪ Настройка площади шитья	84
▪ Установка участка выбора данных шитья	85
▪ Схема строчения по точкам	86
3) Копирование и вставка фрагмента	88
4) Объемное изображения	89
5) Функция преобразования файла вышивки	91
6) Преобразование в машинах фирмы JUKI	93
7) Открытие файлов AUTOCAD DXF, HPGL	95
8. Ввод/вывод данных шаблона	97
1) Сохранение/открытие файла	98
▪ Сохранение файла	98
▪ Открытие файла	99
2) Сохранение текстового файла в машине KM-2070P	100
▪ Сохранение файла	100
▪ Сохранение текстового файла в машине KM-2070P	102
9. Образец зигзага KM-2070P и последовательная передача данных ROM ...	103
1) Конфигурация соединения ПК и KM-2000070P	104
2) Прямая передача данных образцов зигзага	106
3) Последовательная передача данных ROM	108
▪ Последовательная передача данных ROM	108
10. Передача данных образцов различных видов закрепки	110
1) Конфигурационное соединение ПК и закрепочной машины	111
2) Настройка порта и скорости передачи	112
3) Прямая передача образца	113
11. Передача рисунка (образца) серии шаблонов	116
1) Конфигурация соединения компьютера с машиной, выполняющей шитье по шаблону	117
2) Порт и установление скорости соединения	119
3) Прямая передача данных шаблона	120
12. Как использовать USB с кабелем последовательного преобразования ...	122
13. Записывающее устройство SSP	127
1) Ввод/вывод данных ROM	128
2) Перечень компонентов	130
3) Установка программы SSPWriter	130
4) Руководство по использованию программы SSP Writer 1	132
5) Выполнение программы SSPWriter	133
6) Другие функции	137



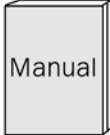
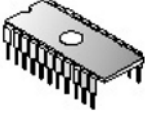
Перед использованием

До начала установки программы и компонентов обратите внимание на следующую информацию.

1 Основные части



2 Приспособления

<Полного типа >	<Экономичного типа >
	1. Установите CD Часть № 01-008B-WE10
	2. Инструкция пользователя
 3. Ключ для порта принтера или Часть № 01-009B-WE10	 3. для USB порта Часть № EP-000043
	4. Серийный кабель RS-232C Часть № 02-012A-2070
	5. USB для переходного кабеля RS-232C Часть № 02-012A-2070
 6. Записывающее устройство 1 SSP Часть № 00-0000-WE10  7. Блок питания AC Часть № 00-010A-WE10 (110Вт) Часть № 00-010A-WE10 (220Вт)  8. ROM расширения памяти (10 единиц) Часть № 02-003B-BD01  9. Экстрактор Часть № 01-012A- WE10  10. Соединительный кабель Часть № 01-008A- WE10	

3 Наладка



Предупреждение

Этапы наладки

Перед тем, как подсоединить ключ и записывающее устройство SSP, полностью отключите питание компьютера.

■ Подсоединение ключа к порту запоминающего устройства

- (1) Подсоедините ключ к порту запоминающего устройства ПК.
Подсоедините запоминающее устройство SSP-Writer 1, имеющееся на задней части, замка к порту.
- (2) Ключ и кабель соединительного разъема имеют с обеих сторон штыри. Пожалуйста, подсоедините их к аналогичным разъемам.
- (3) Подключите соединительный кабель к порту запоминающего устройства SSP-Writer 1.
- (4) Соедините блок питания AC с запоминающим устройством SSP-Writer 1.
- (5) Вставьте вилку блока питания AC в розетку.
- (6) После установки всех соединений, включите компьютер.

■ Подсоединение к ключу порта USB

- (1) Установите программу и затем ключа драйвер, блокируемый ключом.
- (2) Подсоединитесь к ключу порта USB. Для получения подробной информации обратитесь к перечню пунктов, касающихся установки программ.

4 Требования к системе

Перед тем, как установить программу на ПК, система пользователя должна быть оснащена следующим:

ПК	IBM-ПК или аналогичный
Центральный процессор (ЦП)	Пентиум PC или иной
Операционная система Windows	Windows 98, 2000 или последующая версия
Память	64 М или выше (рекомендуется 128 М или выше)
Свободное место на жестком диске	200 М или более
Дисплей	VGA (с логической матрицей видеогарфии) или более усовершенствованная (Мы рекомендуем минимум 3200 цветов SVGA)
Параллельный порт	Принтерный порт для подключения ключа, записывающего устройства ROM и порт USB
Последовательный порт	Последовательный порт для подключения последовательных передающих кабелей
Мышка	Мышка для Windows
Принтер	Принтер для графики во время вывода данных на печатающее устройство



Предупреждение

- При подключении дополнительных приспособлений обязательно отключайте источник электропитания.
- Программа записывающего устройства SSP Writer (Программа ROM) Writer совместимы с Windows 2000, Windows XP и Windows NT).
- В инсталляционной версии SSP-WE/2.5 ключ для принтерного порта отличается от ключа порта USB. Поэтому, SSP-WE/2.5 для порта USB не подходит для подсоединения ключа к принтерному порту.

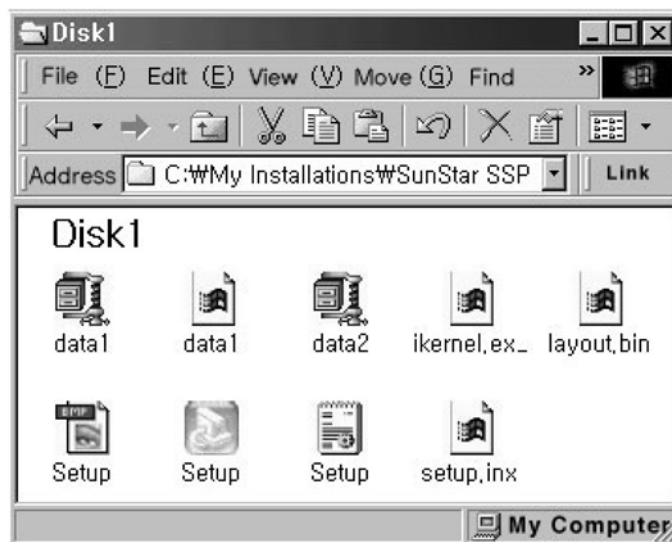
5 Установка программного обеспечения

Этапы наладки

■ Установка программы

(Для Windows 95 не используется)

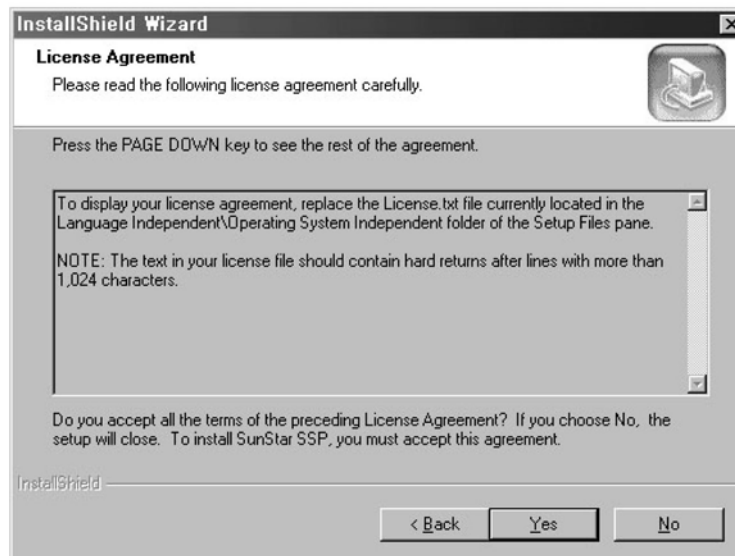
- (1) Операционная система компьютера подходит для Windows 98 и выше.
- (2) Установите CD (компакт-диск) и идите в каталог Disk1 для установки языка. Дважды нажмите клавишей мыши на файл “Set-up” в каталоге.



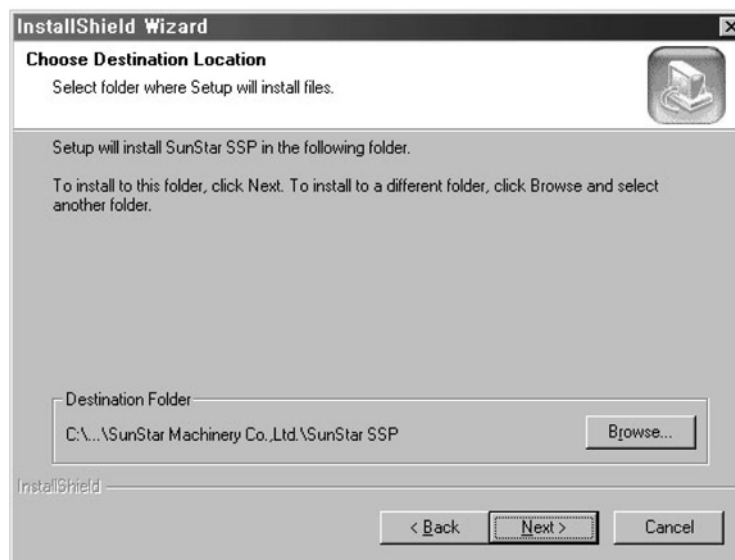
- (3) После того, как на дисплее появится “InstallShield”, нажмите на “Next” (Далее).



- (4) Когда откроется окно Software License Agreement, щелкните на “Yes”.



- (5) Открывается окно Choose Destination Location (выбора пути для установки программы). Если вы хотите изменить место сохранения, щелкните на Browse и выберите другую папку. И щелкните на “Next” для следующего процесса



- (6) Начните установку на экране.
 (7) По завершении настройки установите на вашем компьютере SPP, щелкните на “Finish” (Завершение), чтобы завершить настройку.



- (8) Вы можете обнаружить, что установленная программа зарегистрирована на Start Menu. Затем инсталляция полностью завершится.

Примечание

Если вы выполняете программу сразу же после ее инсталляции, то она не будет выполняться, а в окне отобразится только сообщение о необходимости подключения замка блокировки. Поэтому перед выполнением подключите программу управления ключом и сам ключ.

Если программа установлена правильно, щелкните дважды на “SunStar Machinery Co., Ltd.” в установленной папке. Там находится каталог “SunStar SSP”. Снова щелкните два раза, и вы увидите следующие иконки.



Примечание

В каталог “SunStar SSP” вы увидите, что файлы, относящиеся к программе (SSP-WE/2.5 и SSP Writer), устанавливаются автоматически.

Этапы наладки



■ Установка программы управления драйвером ключа

- (1) Вы можете найти Key-Lock Driver в директории “SunStar SSP”.
- (2) Дважды щелкните клавишей мыши на сигнальную метку файла 7.1.0 exe в папке, чтобы установить драйвер ключа.
- (3) После установки драйвера ключа соедините ключ к принтерному порту на задней стороне ПК.



- **Windows XP может не распознавать ключ для принтерного порта. Это случается тогда, когда установлен блок 2 Microsoft Service Pack 2, и срабатывает брандмауэр (аппаратно-программные средства межсетевой защиты).**

- (1) Вставьте диск и щелкните мышью на последнюю клавишу каталога блокировки. Дважды щелкните на сигнальную метку файла “Sentinel 7.1.0 exe” для инсталляции.
Если драйвер замка блокировки уже был установлен, то его следует проинсталлировать перед тем, как установить вышеупомянутый файл.
 - (2) Перезагрузите ПК.
Если пользователь установил служебный пакет (программ) 2 Microsoft и работает брандмауэр (аппаратно-программные средства межсетевой защиты), то его следует отключить.
 - (3) По выполнении вышеуказанных процедур, выполните SSP и после этого выполнение программы будет осуществляться без каких-либо проблем.
Если блокировка все еще не распознается, идите на “My computer” («Мой компьютер» и выберите “Hardware” («Техническое обеспечение» в “System Information Display”. Затем щелкните на “Device Admin”, чтобы проверить, зарегистрирован ли порт LPT (построчного принтера).
Если порт LPT не совмещается, блокировка не будет распознаваться.
- ※ Драйвер “Sentinel 7.1.0.exe” поддерживает как ключ принтерного порта, так и USB.



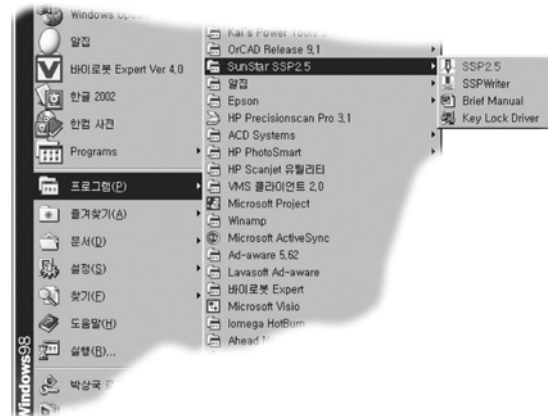
Готовность к работе

Введение

Настоящее руководство – это программа ввода электронной швейной машины (выполняющей шитье по шаблонам, закрепочной машины и КМ-207ОР), с которой могут легко работать пользователи, производить изменения и управлять данными шитья. В данной инструкции, как правило, содержится описание того, как установить и использовать программу. Пожалуйста, рекомендуем пользователям прочитать данное руководство перед тем, как использовать швейную машину.

1 Пуск и завершение программы

После того, как вы установите программу на вашем компьютере, соедините ключ с принтерным портом. (Выполнение программы без соединения вызывает сообщение об ошибке). Программа устанавливается в выбранной вами директории. Вы можете обнаружить, что программа зарегистрирована в директории Start Menu-Program в левой нижней части экрана монитора в соответствии с рисунком: (Обратитесь к информации в разделе «Установка Программы»).



[Пример: Программа Start Menu-Sunstar SSP2.5-SSP2.5]

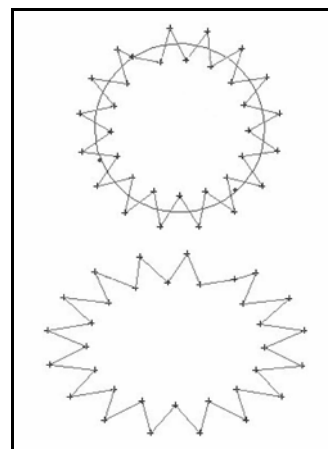
- (1) Клавишей мыши щелкните на SSP-WE/2.5, зарегистрированной так, как показано на рисунке или на файл выполнения в папке, который фактически установлен, после этого вы можете выполнять программу.
- (2) При выполнении программы SSDP открывается Start Dialogue, как показано на рисунке слева. Чтобы начать программу, щелкните на "New data" ("Новые данные").
 
- (3) По завершении программы, сохраните файл, выберите в меню "Finish" ("Завершить"), либо щелкните на "Close" ("Закреть") в правом верхнем углу экрана программы.
 
- (4) Если во время выполнения программы вы отсоедините ключ, то спустя несколько секунд появится сообщение об ошибке **Error message** и программа не будет осуществляться. Поэтому, не отсоединяйте ключ во время выполнения программы. Обязательно сохраняйте данные перед завершением программы.
- (5) Если вы щелкните мышью и начнете выполнять программу Start Menu-Program SunStar-SSP WE1.0, а затем щелкните на "ROM" в меню Программы SSP, то SSPWriter выполняться не будет. В этом случае, выполните непосредственно программу SSPWriter или щелкните на "ROM" после выполнения SSP в той папке, в которой инсталлирована данная программа.

2 Как использовать данную программу

При использовании программы вы должны иметь полное представление о следующем:

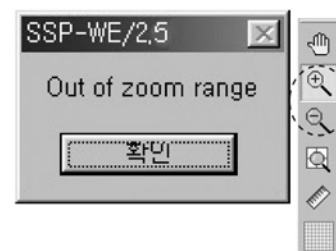
- (1) Данная программа описывает как создавать и изменять данные конфигурации или данные шитья с использованием клавиш управления клавиатурой. Перед использованием вы должны изучить режим экрана. Установленная Программа автоматически конфигурирует размер экрана, в соответствии с размером вашего монитора. Если вы измените размер экрана, установленный по умолчанию, и начнете выполнять программу по вводу и изменению данных, используя клавиши клавиатуры, то он не изменится в нормальном режиме, вследствие несоответствия отображения с экраном Windows. То есть, она введена на расстоянии 2-3 мм от позиции ввода. Но, но она корректно введена для использования курсора мышки.

- (2) Конфигурационные данные в виде круга не могут быть отрегулированы несимметрично. Если вы введете различные значения на оси X и на оси Y, чтобы расширить данные в функции увеличения или уменьшения масштаба, систематически применяются два аксиальных значения осей и они создаются одинакового размера. Если, тем не менее, вы асимметрично расширите или уменьшите масштаб данных шитья, включая конфигурацию данных, то преобразуйте их свойства (атрибуты) в Point Stitch (Строчение по точкам).



- (3) Если вы получаете и отправляете данные в SSP-Writer 1, то на это может потребоваться несколько секунд.
- (4) По возможности, не создавайте данные шитья из 10 000 стежков или более. Швейная машина может создавать до 30-600 стежков. Однако, при создании 10 000 стежков или более на экране, работа программы может замедляться или прекратиться. Чтобы избежать такого явления, выберите "Stitch Off"  на инструментальной панели в нижней части меню.
- (5) Если вы на экране увеличиваете масштаб сверх максимального расширения при использовании инструментов Zoom In /Zoom Out (отображение крупным/мелким планом), открывается окно сообщений и масштаб более не увеличивается. Постоянное выполнение при подобной ситуации может привести к потере данных на экране. Поэтому, не расширяйте принудительно отображение на экране, а сокращение осуществляйте, используя функцию Zoom Out (отображение крупным планом).

А если вы при использовании функции Out, уменьшаете отображение на экране до той степени, при которой вы не можете найти на нем данных, то выполнение программы может остановиться. Пожалуйста, не уменьшайте чрезмерно масштаб отображения.



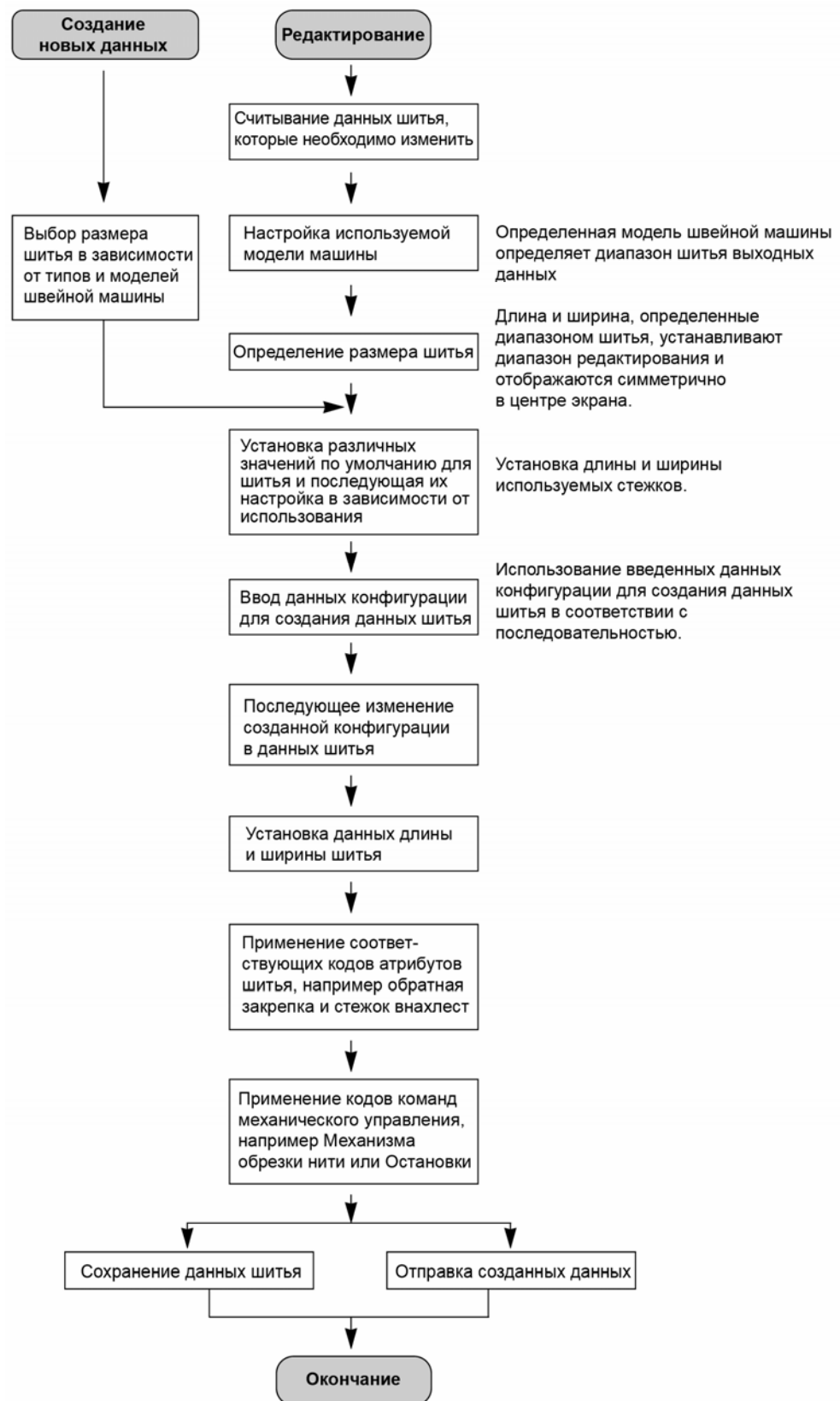
- (6) Выбирайте используемые данные конфигурацию или данные шитья до начала выполнения каждой из этих функций. При выборе данных данные конфигурации отображаются голубым цветом, а данные шитья – красным. Если вы хотите выполнить какие-либо данные, их следует выбирать с использованием компьютерной мыши и применять их, несмотря на то, отображены они голубым или красным цветом.



Конфигурация функций программы

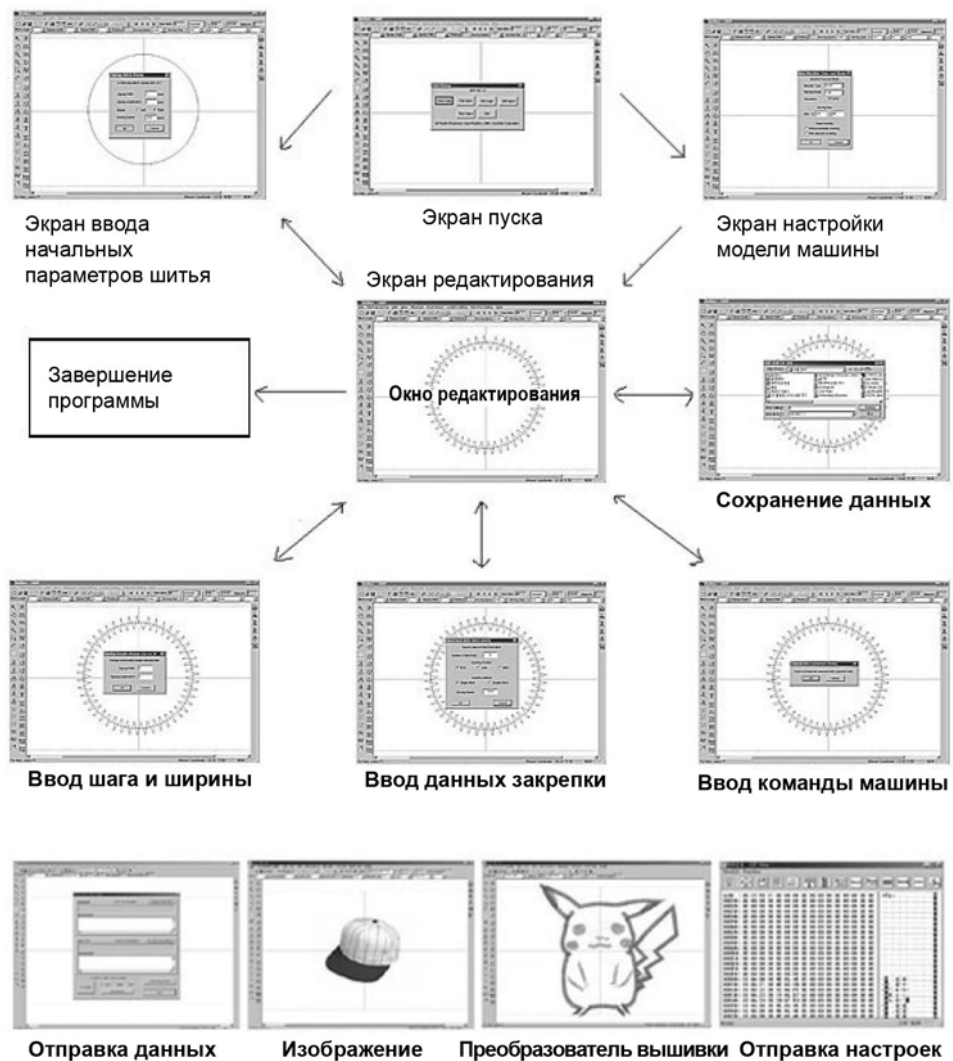
1 Функционирование программы

На следующей блок-схеме программы показан процесс выполнения наиболее важных функций



2 Конфигурация экрана

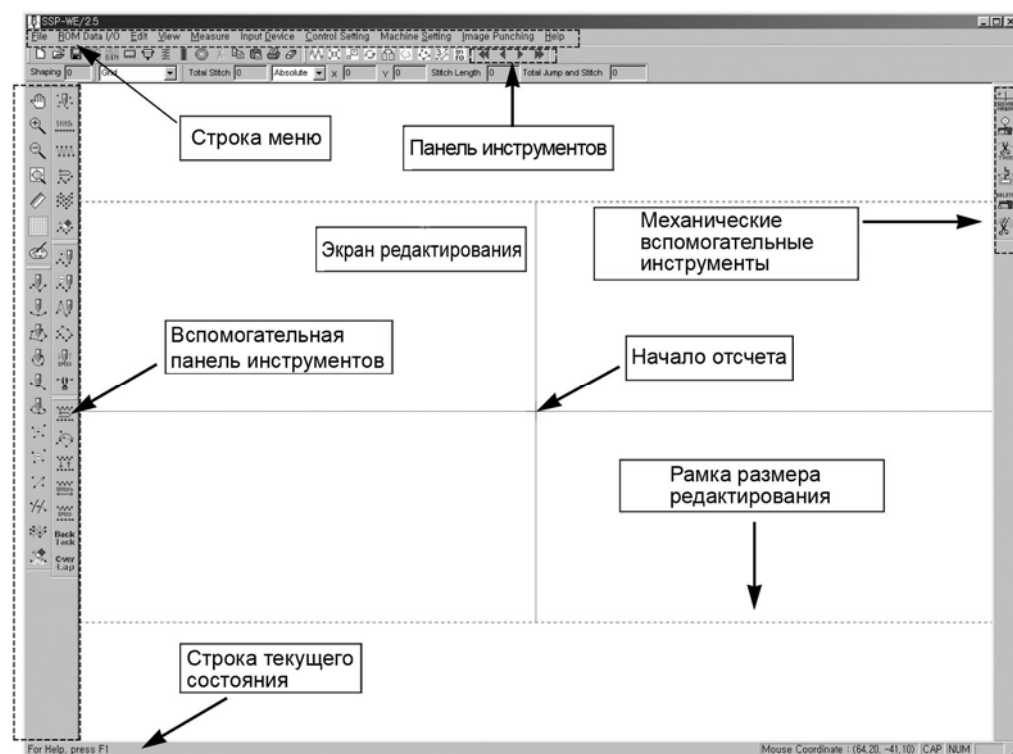
Конфигурация общего окна программы следующая:



※ Выше представленные функции показывают только общие конфигурации и имеются также различные функции, которые их включают.

3 Экран редактирования

Следующий экран показывает общий GUI (графический пользовательский интерфейс) и экран редактирования программы. Все работы по вводу и редактированию выполняются на этом экране.



Если вы поместите мышку на Строке меню или Вспомогательной панели инструментов или на Панели инструментов, на Строке текущего состояния отобразится сообщение о следующем процессе. В соответствии с сообщением щелкните левой кнопкой мыши и введите данные на экране редактирования. Создайте или отредактируйте данные шитья в соответствии с состоянием выполнения на диалоговом окне.

4 Строка меню

Строка меню включает следующие функции
 Строка меню конфигурирует общие функции программы, включая каждую панель инструментов. Для получения более подробной информации обратитесь к следующим панелям инструментов.

Файл Создать Открыть Сохранить Сохранить перечень cord зигзага Предварительный просмотр перед выводом на печать Печать Установка страницы Выход	Данные ввода/вывода, записанные в ROM Записывающее устройство ROM Шаблон/Закрепка Установка последовательных сообщений Прямая отправка схемы зигзага Прямая отправка схемы закрепки Прямая отправка схемы шаблона	Редактирование (правка) Отменить Вырезать Копировать Вставить Удалить Расширение/сокращение данных Поворот (элементов изображения в машинной графике) Параллельное перемещение Зеркальное преобразование 2-шаговый стежок
Вид Панель инструментов Строка текущего состояния (содержит информацию об открытом в окне приложения) Диалоговое окно панели инструментов Диалоговое окно панели управляющих документов ВКЛ/ВЫКЛ point стежка Увеличение масштаба Уменьшение масштаба Полный масштаб Информация об объекте Элемент изображения Элемент изображения Воспроизведение стежка Мин./макс. диапазон Установка сетки координат	Измерение От точки до точки Линейка Установка состояния Установка участка шитья Установка отборочной рамки данных шитья	Устройство ввода Основное устройство ввода Основное устройство ввода (Добавление/Перемещение) Разрешающая способность клавиатуры Выбор ПК пользователя
Тип машины Тип/модель машины	Перфорирование изображения Открыть изображение Удалить изображение Изобразительный инструментарий Преобразование SST /DST	Помощь Содержание Раздел справочника Информация о версии

5 Панель инструментов

Панель инструментов предоставляет вам меню функций кнопочного типа, благодаря чему вы можете легко их использовать. Панель инструментов включает в себя вспомогательную панель инструментов. Например, она отображает информацию о координатах ввода, общего создания стежков и различных ситуациях на строке текущего состояния.

- Стандартная панель



Обеспечивает функции ввода/вывода соответствующих элементов

Новый шаблон		Пуск нового шаблона
Открыть шаблон		Считывание файла сохраненных данных шаблона
Сохранить шаблон		Сохранение данных шаблона на экране редактирования
Сохранение перечня зигзага		Сохранение значений перечня зигзага 207OP
Шаблон закрепки		Преобразование шаблона в закрепку
ROM (Постоянная память)		Выполнение программы записывающего устройства SSP Writer
Установка последовательности сообщений		Установка порта и скорости последовательных сообщений
Отправка образца (схемы) 207OP		Непосредственная отсылка вновь созданного образца (схемы)
Отправка образца закрепки		Непосредственная отсылка вновь созданного образца (схемы)
Отправка образца шаблона		Непосредственная отсылка вновь созданного образца (схемы)
Вставка		Вставка скопированных данных
Вставка		Вставка скопированных данных
Печать		Печать данных на экране редактирования
Удалить все		Удаление всех данных на экране редактирования

• **Измерительная панель инструментов**



Обеспечивает функции для изменения выбранной конфигурации и данных шитья различных типов

2-шаговый стежок		Создание стежка между стежками
Расширение/ сокращение		Расширение/сокращение данных выбранного шаблона
Перемещение		Перемещение данных выбранного шаблона
Периодическое повторение (чередование)		Периодическое повторение (чередование) данных выбранного шаблона
Зеркальное отображение		Периодическое повторение (чередование) данных выбранного шаблона в обратном направлении
Стежок Откл.		Скрыть все точки ввода данных стежков на экране
Стежок Вкл.		Отобразить на экране снова все скрытые точки ввода данных стежков
Линейка		Измерение расстояния между двумя стежками
Информация		Отображение выбранной конфигурации и информации о данных шитья

• **Воспроизведение панели инструментов**



Отобразите и выберите конфигурацию и созданные данные шитья на экране. (При изменении: отобразите последовательность созданных точек ввода данных шитья).

Первый указатель		Выберите первую группу данных (Редакционное изменение: Перейдите к первой точке ввода данных)
Предыдущий указатель		Выберите предыдущую группу данных (Редакционное изменение: Перейдите к предыдущей точке ввода данных)
Следующий указатель		Выберите следующую группу данных (Редакционное изменение: Перейдите к следующей точке ввода данных)
Последний указатель		Выберите последнюю группу данных (Редакционное изменение: Перейдите к последней точке ввода данных)

- Информационная панель инструментов



Отобразите общего количества стежков созданных данных шитья. При вводе на экране можно отобразить информацию о положении на абсолютной и относительной координатах. И отобразите расстояние между измеренными стежками.

Общее количество стежков

Total Stitch 0

Отобразите количество точек стежков, отображаемых на экране

Абсолютная/относительная координаты

Absolute X -18.80 Y 4.50

Отобразите введенные данные абсолютной и относительной координат

Длина стежка

Stitch Length 0

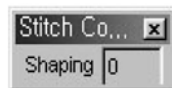
Отобразите расстояние, измеренное между стежками

Переход и стежок

Total Jump and Stitch 0

Отобразите количество стежков, включая переходы

- Инструментальная панель команд, относящихся к стежкам



- Окно ввода элемента



Инструментальная панель команд, относящихся к шитью

Функция линии сетки координат отображает линии в сетке на экране редактирования (F2). При преобразовании в автоматическую точку в линии сетки точкой является ввод на местоположении, когда линии автоматически налагаются друг на друга в процессе ввода точки.

6 Вспомогательная панель инструментов

Следующие инструментальные средства редактирования, инструментальные средства данных, инструментальные средства шитья, инструментальные средства редакционных изменений шитья, инструментальные средства изменения шитья и панель инструментов машины осуществляют основные функции, связанные с перфорированием (пробивкой). Все работы, связанные с пробивкой, в основном, выполняются с использованием этих инструментальных панелей (линеек).

• Инструментальная панель редактирования



При вводе данных в текущий диапазон шитья необходимо настроить различные функции для облегчения работы пользователей. Используйте функции изображения крупным/мелким планом (Zoom In/Out), чтобы увеличить или уменьшить текущий диапазон шитья и перемещайте увеличенный диапазон свободно, используя Hand tool (курсор в виде руки, перелистывающий страницу за страницей). Используйте функцию Линейки разметки (Ruler), которую можно найти в усовершенствованном варианте модели машины. Линейка разметки отображается левой верхней части экрана. С помощью данной линейки пользователь легко может найти размер объекта, а функция Grid Line (линии сетки координат) позволяет пользователю легко ввести данные, располагая диапазон шитья на линиях сетки. Кроме того, имеется функция "перфорирования изображения" ("Image punching"), которая позволяет сделать пробивку на задней части изображения, помещая файл формата BMP (битового изображения) на участке шитья.

Hand Tool (курсор в виде руки) (F3)		Функция Zoom In (Увеличение масштаба) позволяет легко перемещать увеличенный диапазон шитья
Увеличение масштаба (F4)		Увеличение диапазона шитья
Уменьшение масштаба (F5)		Уменьшение диапазона шитья
Крупный план всего отображения		Отображение диапазона шитья в соответствии с размером шитья
Линейка разметки		Отображение линейки в левой верхней части отображения шитья (В настоящей модели не предусмотрена)
Линия сетки координат (F2)		Отображение линий сетки координат на диапазоне шитья.
Перфорирование изображения		Отображает файл BMP как ссылочную точку центра участка шитья.

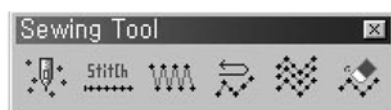
• Инструментальная панель данных



Обеспечивает функции ввода данных конфигурации для создания инструментальных средств данных шитья. Данные функции позволяют создавать различные шаблоны шитья, например, нормальную линию, дугу, многоугольник, круг, плавную кривую и замкнутую плавную кривую. А также с помощью данных функций можно вводить, удалять и перемещать данные при редактировании одного из элементов данных созданной конфигурации. Функция деления служит для деления данных конфигурации. Также имеются функции смещения, удаления данных, и функции создания и редактирования данных.

Ввод линии		Ввод данных более двух элементов для создания прямой линии
Ввод дуги		Ввод данных более трех точек для создания дуги
Ввод многоугольника		Ввод данных более трех элементов для создания многоугольника
Ввод круга		Ввод данных более трех элементов для создания круга
Ввод плавной кривой		Ввод данных более двух элементов для создания плавной кривой
Ввод замкнутой плавной кривой		Ввод данных более элементов для создания замкнутой плавной кривой
Добавить элемент		Добавить один элемент данных конфигурации
Удалить элемент		Удалить один элемент данных конфигурации
Переместить элемент		Переместить один элемент данных конфигурации
Разделить элемент		Разделить элемент данных конфигурации
Сместить элемент		Разместить и создать данные конфигурации через равные промежутки
Удалить данные конфигурации		Удалить выбранные данные конфигурации

• Панель инструментов шитья



Данная панель содержит функции создания фактических данных шитья, основанных на введенных данных конфигурации, указанных выше: Точечное шитье для ввода данных шитья стежок за стежком, Обычное шитье для создания данных обычного шитья, Шитье зигзагом для создания данных строчения зигзагом, Шитье в обратном направлении для создания данных шитья в обратном направлении несколько раз, Множественное строчение для создания данных шитья одновременно с функцией отклонения и Удаление для удаления созданных данных шитья. Все эти процессы выполняются тогда, когда выбраны данные конфигурации и данные шитья.

Точечное шитье		Используйте курсор мыши для ввода одного стежка данных шитья
Обычное шитье		Создайте данные шитья посредством выбранных данных конфигурации
Строчение зигзагом		Создайте данные шитья зигзагом посредством выбранных данных конфигурации
Шитье в обратном направлении		Используйте выбранные данные конфигурации для создания столько данных инверсивного шитья, сколько они будут создаваться
Множественное строчение		Используйте выбранные данные конфигурации или данные шитья для создания данных шитья, соответствующих количеству создаваемых отклонений
Удаление данных шитья		Удалите выбранные данные шитья.

• Панель инструментов редактирования шитья



Она включает функции редактирования созданных данных шитья и имеет те же самые функции, что и вышеперечисленные функции редактирования данных конфигурации, за исключением тех, которые фактически применяются к данным шитья. Для того, чтобы ввести или удалить данные шитья и переместить стежки, используют тот же принцип, что для данных конфигурации. Присоединение элемента шитья – это функция для соединения промежутка (перехода) между двумя элементами стежков. Увеличение скорости шитья в настоящей модели не предусмотрено. Такая функция имеется в усовершенствованных моделях. Позволяет устанавливать данные скорости шитья, а функция Разделение (отделение) данных шитья служит для выбора и разделения какого-либо положения, созданных данных шитья.

Добавить точку входа иглы		Введите один стежок данных шитья на выбранных данных шитья
Удалить точку входа иглы		Удалите один стежок данных шитья из выбранных данных шитья
Переместить точку входа иглы		Переместите один стежок данных шитья на выбранных данных шитья
Присоедините точку входа иглы		Соедините данные шитья между двумя выбранными данными шитья
Установка скорости шитья		Установите скорость в соответствии с выбранными данными шитья
Разделение данных шитья		Разделите выбранные данные шитья

• **Панель инструментов изменения шитья**



Данная панель инструментов включает в себя функции изменения атрибутов (свойств) созданных данных шитья: Изменения Направления Шитья для изменения данных шитья с лицевой и изнаночной сторон, Изменения Порядка Шитья для изменения последовательности данных шитья на любой стороне и Изменения Атрибута Шитья для изменения нормального строчения на строчение зигзагом и наоборот, а также изменения внутрестежковой длины и ширины стежка. Функция Изменения Длины Стежка может изменять шаг и длину в соответствии с выбранными данными шитья, а функция Изменения Скорости Шитья может изменять выбранные данные скорости. Функция Обратной Закрепки определяет количество стежков на основании от начальной точки шитья и до конечной точки, и создавать больше стежков в зависимости от определенного количества стежков. Функция Соединения Внахлестку (Наложения) определяет количество стежков, основанное на выбранных данных шитья и создает больше стежков в зависимости от определенного количества стежков в конечной точке шитья. В конечной точке шитья данные шитья создаются вновь на количество добавленных стежков.

Изменение направления шитья		Изменяет последовательность шитья выбранных данных шитья
Изменение порядка шитья		Изменяет последовательность шитья двух выбранных данных шитья
Изменение атрибута шитья		Изменяет атрибуты выбранных данных шитья
Изменение длины шитья		Изменяет ширину и длину стежка на выбранных данных шитья
Изменение скорости шитья		Изменяет скорость шитья выбранных данных шитья
Изменение обратной закрепки		Вводит код закрепки в выбранные данные шитья
Шитье внахлестку		Вводит код шитья внахлестку (наложения) в выбранные данные шитья

- Панель машины



Включает команды автоматизированного управления: Код второго начала отсчета для пользователя для местоположения второго начала отсчета за исключением первого начала отсчета, Код Остановки Машины для временной остановки машины посредством ввода кода остановки в любом положении, Код Обрезки Нити для ввода функции обрезки нити в любом положении созданных данных шитья, Код Удаления Данных Машины для удаления кодов функции механического ввода и Код Обрезки Нити в конце шитья для автоматического добавления кода обрезки нити к последней части каждого блока данных шитья.

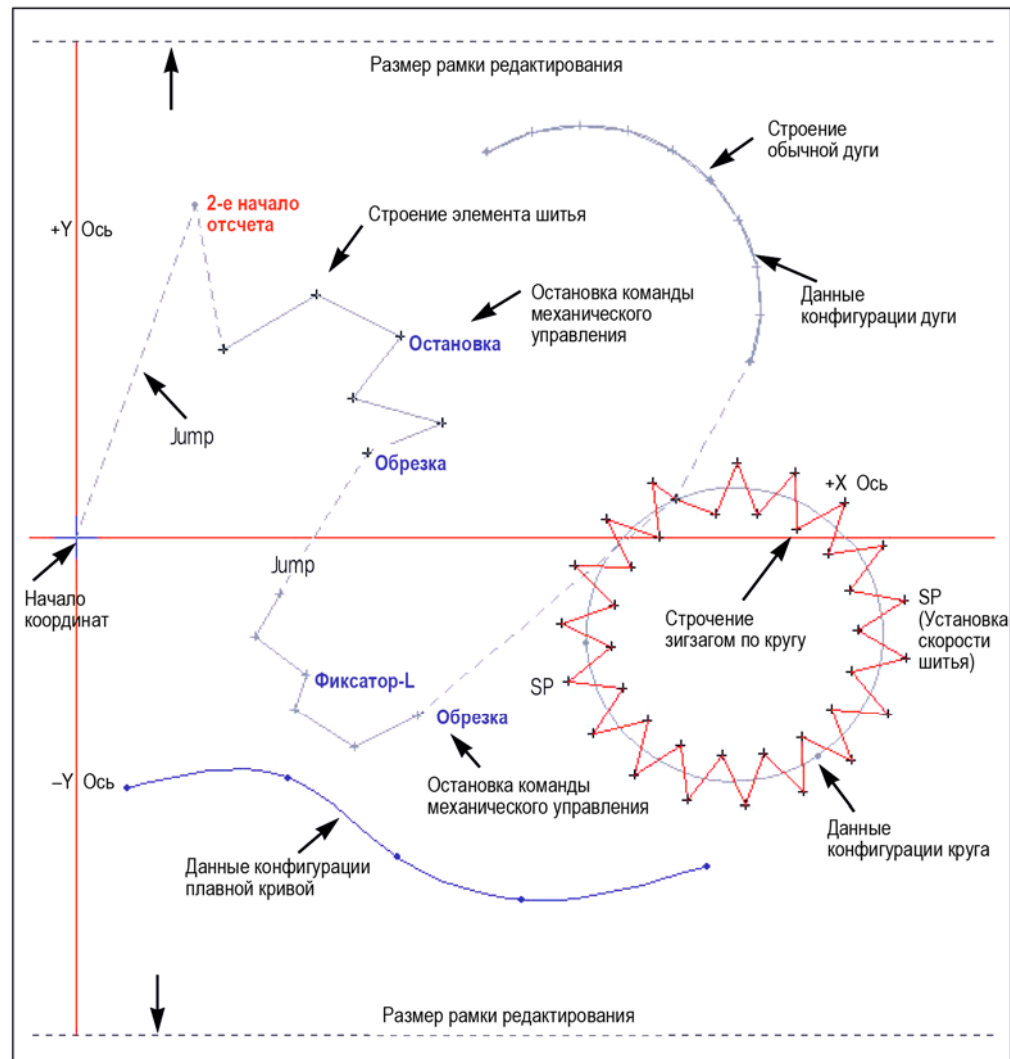
Код второго начала отсчета		Введите код второго начала отсчета в любую позицию диапазона шитья
Код остановки машины		Введите код остановки машины в любую позицию выбранных данных шитья
Код обрезки нити		Введите код обрезки нити в любую позицию выбранных данных шитья
Код инверсионного (обратного) зажима		Введите инверсионный/неинверсионный коды в выбранные данные шитья
Код удаления данных машины		Удалите механический код в выбранных данных шитья
Код обрезки нити в конце шитья		Введите код обрезки нити во всех выбранных данных шитья



Конфигурация данных

1 Построение данных

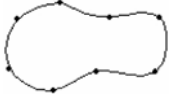
Типы данных можно разделить на несколько групп: **Данные конфигурации** на основании создаваемых данных шитья, например, нормальная линия, дуга, круг, многоугольник и плавная кривая и **Механические Команды**, присоединяемые к **данным шитья**, создаваемых данными конфигурации. На схеме, приведенной ниже, дано простое изображение этих типов данных.



[Рисунок создания данных]

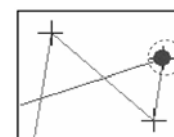
2 Конфигурационные данные

Как упоминалось выше, данные конфигурации основываются на создаваемых данных шитья. Они бывают следующих видов:

Обычная линия		
Многоугольник		
Дуга		
Круг		
Плавная кривая		
Замкнутая плавная кривая		

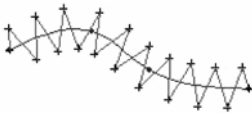
Если вы выбираете какую-либо функциональную клавишу функций данных конфигурации Вспомогательной Панели инструментов  нажмите на левую кнопку мыши и введите данные конфигурации в диапазон шитья. Эти данные обозначаются пунктирной линией голубого цвета. При создании других конфигурационных данных ранее созданные конфигурационные данные обозначаются серым цветом, а создаваемые конфигурационные данные в настоящий момент вновь обозначаются голубым цветом. Как показано на схеме выше [Схема создания данных], линия в голубой части обозначает выбранные в настоящий момент конфигурационные данные с атрибутом Плавной Линии.

Конфигурационные данные всегда обрамлены голубым кружком.



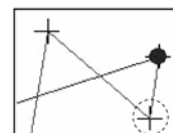
3 Данные шитья

Данные шитья разделяются на три типа: Строчение Элементов (Точечное Строчение), Данные Шитья, создаваемые на основе конфигурационных данных и Данные команды механического управления, применяемые в соответствии с создаваемыми данными шитья.

Строчение элементов (точечное строчение)	
Строчение, осуществляемое на основе конфигурационных данных	
Строчение с использованием команд механического управления	

Первыми отображены данные шитья, которые вы можете ввести стежок за стежком по отдельности (Строчение элементов). Вторыми – Данные Шитья, создаваемые на основе конфигурационных данных, образующие плавную кривую и строчение зигзагом. Третьими – Команды механического управления обозначают команды, например, второго начала, временной остановки машины, обрезки нити на любой позиции данных шитья и инверсионного/неинверсионного зажима. Они обозначаются следующим образом: «Stop» – для временной остановки машины, «Clamp L/Clamp R» (Зажим (Лев)/Зажим (Прав)) – для инверсионного/неинверсионного зажима и 'Trim' («Обрезка») – для обрезки нити. Хотя на приведенной выше схеме отсутствует 2-е начало отсчета, его обозначают как «2-Начало отсчета».

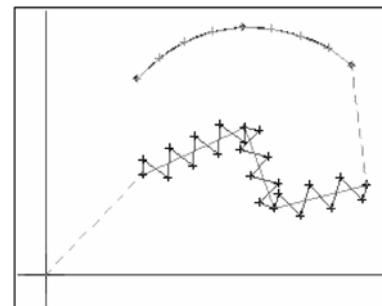
Присоединяемые данные шитья обычно обозначаются черным крестиком.



4 Данные перехода

Если имеются два набора данных шитья, то между ними всегда присутствуют Данные Перехода, которые создаются автоматически.

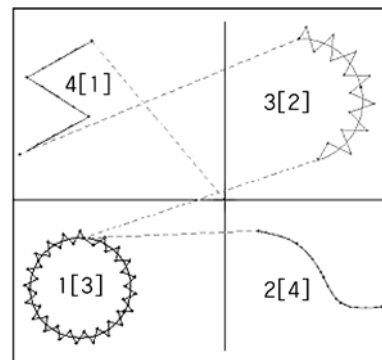
На первоначально созданных данных шитья, как показано на рисунке слева, в начале отсчета автоматически создаются данные Перехода. Вы можете увидеть, что данные Перехода также автоматически создаются в секции данных шитья. И при удалении данных шитья данные Перехода удаляются автоматически. М вновь данные Перехода создаются между удаленными данными шитья в соответствии с данными шитья на лицевой и изнаночной стороне. Данные Перехода не могут быть изменены, и они всегда обозначаются пунктирной линией серого цвета.



5 Порядок конфигурации и данные шитья

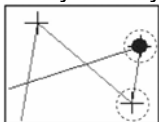
Порядок данных шитья создается не зависимо от порядка конфигурационных данных.

Т.е. данные шитья всегда создаются в соответствии с постоянным порядком, а конфигурационные данные соединяются с данными шитья независимо от этого порядка. Например, если создаются 4 конфигурационных данных (см. левую часть рисунка), то допускается, что эти данные нумеруются цифрами 1, 2, 3 и 4, а данные шитья обозначаются как [1], [2], [3] и [4]. Если вы создаете данные шитья с данными конфигурации 4, то создаются данные шитья [1]. Поэтому Данные шитья [1] включают Данные конфигурации 4. Если вы вновь создаете Данные шитья с данными конфигурации 3, то происходит автоматический переход к Данным шитья [1], созданным ранее, и создаются Данные шитья [2]. А Данные конфигурации 3 соединяются с Данными шитья [2]. Если вы создаете Данные шитья со всеми Данными конфигурации таким образом, то Данные шитья создаются в соответствии с порядком, показанном на рисунке выше. И вы можете выбирать инструмент воспроизведения (Replay Tool) << << >> >> чтобы определить порядок создания.



6 Выбор элементов с помощью компьютерной мыши

С помощью компьютерной мыши можно выбирать по отдельности, как данные шитья, так и данные конфигурации. Следовательно, после щелчка мыши на вышеупомянутых данных они отображаются на экране.



Как показано на рисунке слева, конфигурационные данные обозначаются голубым цветом, а данные шитья – красным, а иконка компьютерной мыши – в виде крестика. При перемещении в панели инструментов он изменяется на стрелку. Поместите кнопку мыши на вспомогательной панели инструментов и щелкните кнопкой мыши.

Элемент на вспомогательной панели инструментов имеет утопленную форму, как . Выберите данные, которые необходимо присоединить к данным конфигурации и данным шитья. Относительно данных шитья выбирают данные каждого стежка. Выбранное соединение данных конфигурации имеет форму кружка голубого цвета, как и сами конфигурационные данные. Тогда, как данные отображаются красным цветом, а данные стежка – черным. И данные конфигурации, и данные шитья выбираются в пределах диапазона присоединяемых элементов, длина и ширина каждого из них составляет от – 3 пикселей до + 3 пикселей.

Однако, если в момент выбора в промежутке 1 мм существуют два элемента данных, то можно выбрать любой элемент (точку, кроме этих). Не забываете об этом.

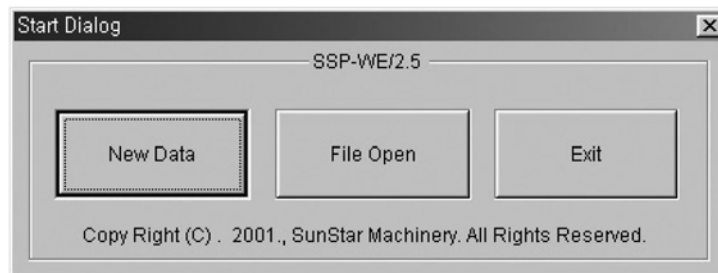




Создание данных

1 Создание нового шаблона

Новый диапазон редактирования выбирают до создания конфигурационных данных или данных шитья. Для этого существует 2 способа.



Первый способ: диапазон нового редактирования можно создавать, щелкнув мышью на “New Data” (“Новые данные”)  в Диалоговом окне Start (Пуск), создаваемом во время выполнения программы.

Второй способ: Его можно создать, щелкнув клавишей мыши “New” (“Новый документ”) на строке меню.

При нажатии двух кнопок на экране дисплея открывается механически диалоговое окно, которое изображено слева. Оно имеет следующие функции:

Тип машины: Выберите тип машины для работы.

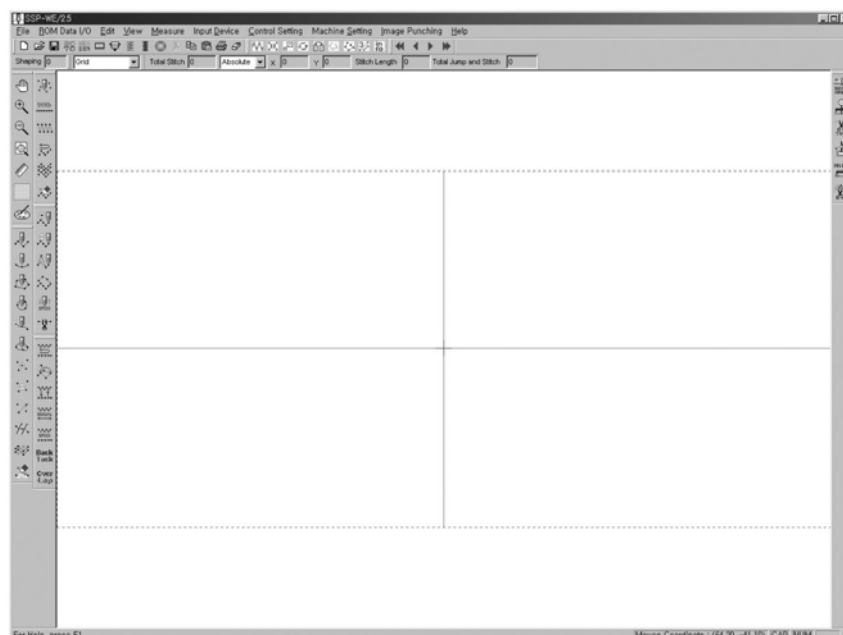
Модель машины: Установите модель машины.

Размер шитья: После того, как выберите модель машины.

Диапазон редактирования: На экране дисплея отображается диапазон шитья.



При нажатии на “ОК” диапазон редактирования изменяется на рабочий диапазон (радиус действия) (см. рисунок ниже).



2 Создание данных конфигурации и данных шитья

Вы можете вводить каждый тип, используя функциональные клавиши на вспомогательной панели инструментов. Стадии процесса создания данных конфигурации и данных шитья приводятся ниже.

■ Создание данных конфигурации

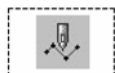
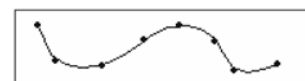
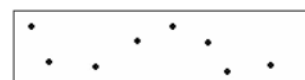
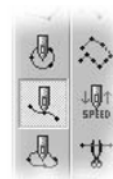


Этапы
наладки

1. Ввод данных с помощью компьютерной мыши

• Ввод плавной кривой линии

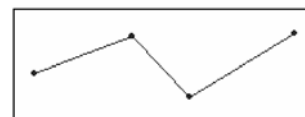
- (1) Используйте левую кнопку мыши, чтобы ввести в действие какую-либо функциональную клавишу. Выбранная клавиша становится «утопленной».
- (2) Поместите кнопку мыши на любой диапазон шитья. Курсор мыши на экране дисплея отображается в виде крестика .
- (3) После щелчка левой кнопкой мыши в любом месте ввода, вводится .
- (4) На рисунке справа показан выбор данных конфигурации плавной кривой. При непрерывном вводе на экране отображаются вводимые элементы.
- (5) Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы завершить ввод данных. Одновременно на экране отобразится плавная кривая и на панели инструментов кнопка, утопленная при выборе, примет уменьшенную форму первоначального состояния.
- (6) Щелкните на “Esc” на клавиатуре, чтобы отменить вводимые данные. Это применимо не ко всем данным, созданным щелчком правой клавиши мыши. (Применимо ко всем функциям ввода).

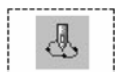
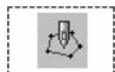


Этапы
наладки

• Ввод линии

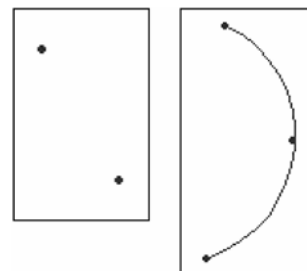
Используют тот же самый порядок ввода ①, ② и ③. Но при непрерывном вводе ④ отображает плавную кривую точками. При поточечном вводе линии автоматически соединяются. Пункты ⑤ и ⑥ – такие же.





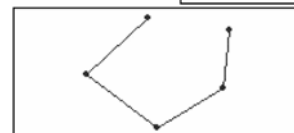
• Ввод данных дуги/круга

Порядок ввода ①, ② и ③ аналогичен предыдущему. Дуга и круг ④ составлены из трех элементов (точек). Поэтому на экране отображаются две точки, подобно плавной кривой. Однако, при добавлении одной точки линии автоматически соединяются в каждой точке и создается Дуга/Круг.



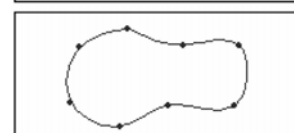
• Ввод данных многоугольника

Данные многоугольника вводятся такие же, как и для линии. Однако, многоугольник – это замкнутая плавная петля. Поэтому, при нажатии правой кнопки компьютерной мыши для завершения процесса ввода данных, первая и последняя точки соединяются автоматически.

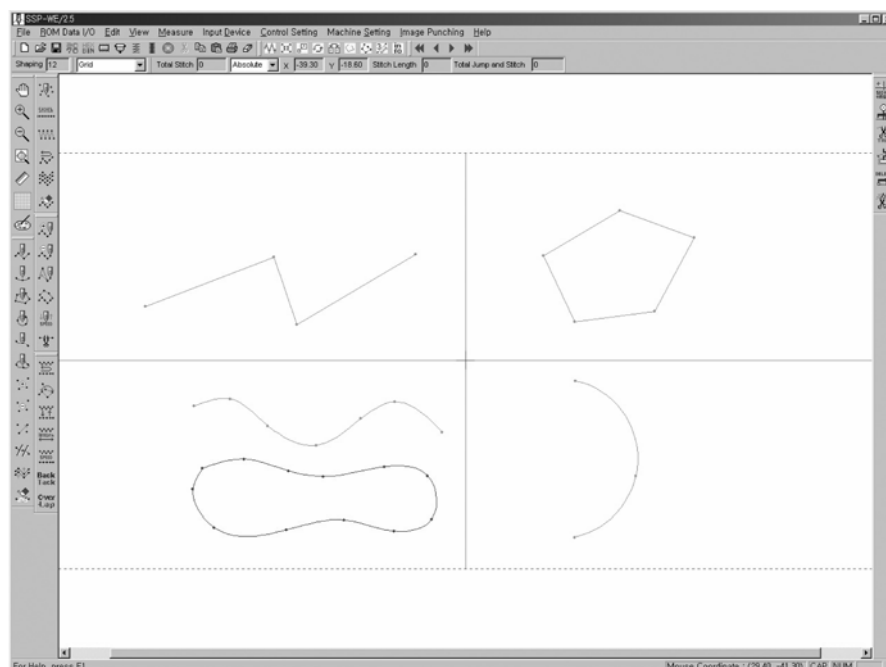


• Ввод данных замкнутой плавной кривой

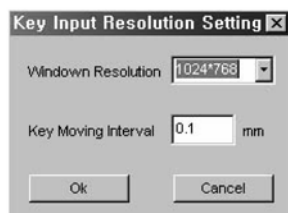
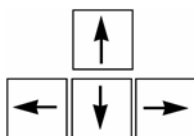
Создание замкнутой плавной кривой, в основном, такое же, как и плавной кривой линии. И при нажатии правой кнопки компьютерной мыши для завершения процесса ввода данных, она создается абсолютно идентично созданию многоугольника.



На данном рисунке показаны все ранее созданные данные конфигурации.

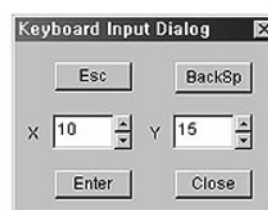


2. Ввод данных с помощью стрелочной клавиши клавиатуры



Ввод данных с помощью стрелочной клавиши клавиатуры аналогичен вводу данных с помощью компьютерной мыши. Но существует различие между перемещением курсора ввода с помощью стрелочной клавиши клавиатуры вместо мыши и вводом данных посредством нажатия функциональной клавиши Пробела (Spacebar) вместо нажатия левой кнопки мыши. Например, выберите любую функциональную клавишу данных конфигурации, чтобы ввести их на вспомогательной панели инструментов или выберите кнопку Строчения по точкам, чтобы с помощью мыши ввести данные шитья (аналогично вводу данных с помощью мыши). После этого переместите мышь в диапазон шитья и переместитесь с помощью стрелочной клавиши клавиатуры, после чего курсор мыши также переместится. Если курсор расположен точно в месте ввода данных, то для ввода данных щелкните на пробел. Единица перемещения стрелочной клавиши составляет 1 пиксель. Если вам нужно отрегулировать единицу перемещения, выберите Клавишу Разрешения устройства ввода в меню и отрегулируйте вновь единицу перемещения. Например, если 1 мм установлен до 10 пикселей, то единица перемещения становится равной 1 мм. Как было упомянуто выше, тем не менее, это возможно только тогда, когда на экране окна сохраняется первоначальные значения настройки. Вышеупомянутая разрешающая способность окна обозначает разрешающую способность Монитора. Она настраивается автоматически. Поэтому вы не должны ее изменять. Щелчком правой кнопки мыши вы можете завершить ввод данных. Клавиша “End” в правой верхней части клавиатуры также выполняет ту же самую функцию, что и правая кнопка мыши. (Используется для такой детализированной работы, как редактирование (изменение) стежка).

3. Ввод данных с помощью цифровых клавиш на клавиатуре



Вторым способом ввода данных является нажатие на функциональные клавиши  на вспомогательной инструментальной панели и выбор в меню устройства ввода Ввод с клавиатуры. При выборе на экране дисплея слева отображается диалоговое окно ввода данных с клавиатуры. Введите координаты на оси X и оси Y и щелкните на клавишу Ввода (Enter). Теперь вы видите на экране, что данные введены. Щелкните на клавишу Close (Заккрыть), чтобы завершить ввод данных. Во время ввода используют клавиши Esc (Выход) и BackSp (Возврат). Функциональная клавиша Esc (Выход) обеспечивает ту же самую функцию, что и вышеупомянутая клавиша Escape Key, а функциональная клавиша BackSp (Возврат) используется для удаления введенных данных по одному элементу.



Этапы наладки



■ Создание данных шитья

Создать данные шитья гораздо легче, чем создать вышеупомянутые конфигурационные данные. Поэтому их создают вместе с ранее созданными данными конфигурации. Для создания данных шитья пользуются двумя способами: Первый способ: метод строчения по элементам (точкам), при котором данные вводятся пользователем, а второй – ввод данных вместе с ранее созданными данными конфигурации.

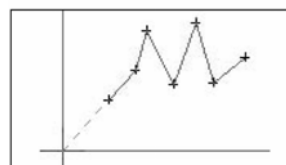
• Прокладывание строчки по точкам

Оно аналогично вводу вышеупомянутых данных конфигурации. Только при вводе данных прокладывания строчки по точкам переходы создаются автоматически на основании начала координат. То есть, при создании данных шитья с каким-либо атрибутом, Переходы соединяются автоматически на основании начала координат.

- (1) Выберите кнопку Point Stitching (Прокладывания строчки по точкам), как показано на рисунке (При этом кнопка станет «углубленной»).

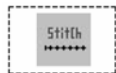


- (2) Установите курсор мыши на диапазон редактирования и щелкните левой кнопки мыши, чтобы ввести данные. (Вы можете вводить данные непрерывно до завершения ввода данных Прокладывания Строчки по точкам).



- (3) Чтобы завершить ввод данных, нажмите на правую кнопку компьютерной мыши.
- (4) На экране дисплея отобразятся введенные данные Прокладывания Строчки по точкам.

Вышеупомянутый процесс также применяется для ввода данных с использованием стрелочной и цифровых клавиш клавиатуры.

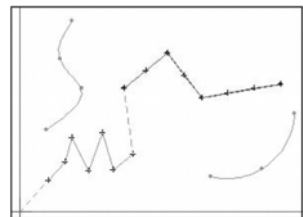
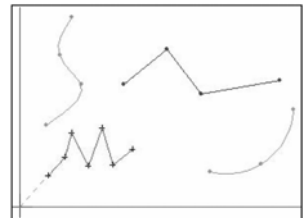


Этапы наладки

Существует два способа создания данных шитья на основании конфигурации: с использованием диалогового окна прокладывания нормальной строчки и диалогового окна строчения зигзагом.

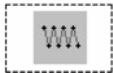
• Прокладывание нормальной строчки

- (1) Сначала в диапазоне редактирования необходимо создать конфигурационные данные. (См. выше «Создание данных конфигурации»).
- (2) Выберите какие-либо данные конфигурации. Если данных несколько, как показано на рисунке слева, то выбранные конфигурационные данные обозначаются голубым цветом, а остальные – серым.
- (3) Щелкните на «Прокладывание обычной строчки» на панели .
- (4) В это же время на экране отобразится диалоговое окно Прокладывания обычной строчки (Regular Stitch Dialog). Данные можно вводить в двух местах: в окне «Длина (шаг) стежка» вводят значения длины создаваемого стежка, а в окне «Скорость шитья» – по усмотрению пользователя регулируют скорость шитья (см. раздел, касающийся регулирования скорости шитья).
- (5) Нажав на кнопку ОК, вы увидите, что данные шитья с атрибутами созданы на основании данных конфигурации нормальной линии так, как показано на рисунке ⑥. Повторите ②, ③, ④ и ⑤, чтобы создать другие данные шитья.



На следующем рисунке изображено фактическое создание данных шитья, чтобы помочь вам понять параметры.





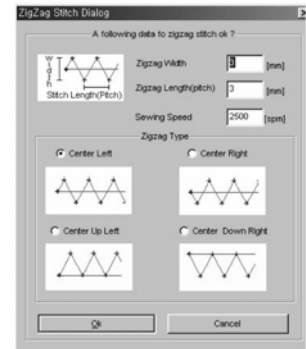
• **Прокладывание строчки зигзагом**

- (1) Данная функция создает стежки по такому же методу, что и метод «Обычного Строчения», за исключением того, что необходимо щелкнуть на окно «Строчение зигзагом»  вместо окна «Прокладывание обычной строчки».
- (2) При нажатии на окно «Строчение зигзагом» на дисплее появляется диалоговое окно прокладывания строчки зигзагом.
- (3) На рисунке вы можете найти несколько более сложных окон для ввода данных, чем окно «Обычное строчение»; введите данные ширины, чтобы установить ширину данных шитья и длины стежка (шага) способом, идентичным прокладыванию обычной строчки. Далее показаны кнопки установки направления пуска при создании стежков зигзагом. Имеется также окно ввода данных скорости (не предусмотренное в данной модели машины). Третий способ ввода данных – это через окно ввода данных, касающихся скорости. Однако, данное окно пока не применяется. В следующем пункте представлены типы зигзагов.

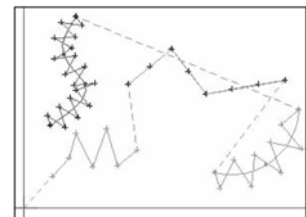
Как можно видеть на рисунке, существует 4 типа зигзагов:

- по направлению от левой стороны к центру;
- по направлению от правой стороны к центру;
- по направлению от верхней правой части к центру;
- по направлению от нижней левой части к центру.

Каждый пункт содержит направление пуска зигзага и местоположение его создания. Вы можете выбрать один из четырех типов.



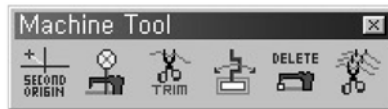
- (4) Щелкнув на «ОК», вы можете увидеть данные шитья зигзагом, созданные следующим образом:



Следующие данные шитья зигзагом помогут вам понять каждый параметр.



■ Создание команд механического управления



Все механические кнопки сконцентрированы на верхней инструментальной панели. Пожалуйста, обратитесь к разделу Панель инструментов, чтобы познакомиться с функцией каждой кнопки. Команды механического управления оказывают непосредственное и косвенное воздействие на работу машины.

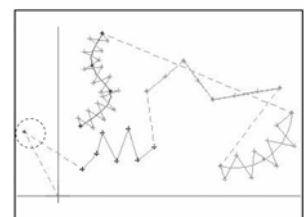
Их легко создавать следующим образом:

• Команда управления вторым началом отсчета

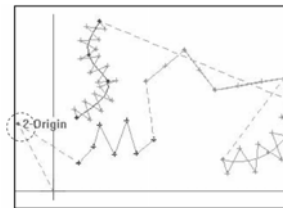
Команда управления вторым началом отсчета служит не для выбора данных шитья, а применения какого-либо диапазона шитья. Использование аналогично тому, как вводят Данные строчения по точкам (точечное строчение). Существует два способа ввода: один из которых – ввод без данных шитья, а другой – ввод с созданными данными шитья. Что касается первого способа, при вводе данных шитья, таких как строчение по точкам, создается второе начало отсчета, и создается автоматически Переход, основанный на фактической точке отсчета. Что касается второго способа, то при вводе второго начала отсчета в определенном месте, создается второе начало отсчета на первых данных шитья, а Переход создается на основании фактической точки отсчета. А новый Переход автоматически соединяет обе стороны. Ниже показано, как создавать второе начало отсчета для последнего способа.

Этапы наладки

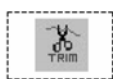
- (1) Данные шитья должны быть созданы до начала создания команд механического управления. (См. раздел «Создание данных шитья»)
- (2) Щелкните кнопкой мыши на окно второго начала отсчета (Second Origin)  на панели инструментов машины, после чего выбранная кнопка станет “углубленной”.
- (3) Установите курсор мыши там, где нужно ввести второе начало отсчета в диапазоне редактирования и щелкните левой клавишей мыши. После этого отобразится красный круг, как показано на рисунке.
- (4) Когда красный круг будет отображен, щелкните правой клавишей мыши и на экране появится диалоговое окно Second Origin Dialog.
- (5) Нажмите на “ОК”, чтобы создать второе начало отсчета, либо на “Cancel” (Отмена), чтобы отменить данную команду.



- (6) Следующий рисунок показывает, что второе начало отсчета создано. “2-Origin” отображается на дисплее красным цветом в месте его создания.



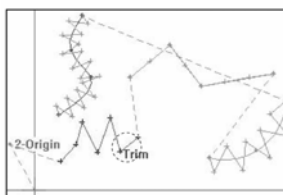
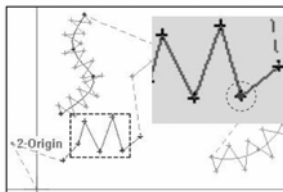
Для получения более подробной информации о втором начале отсчета обратитесь к Механическому Руководству.



Этапы наладки

• Команда обрезки нити

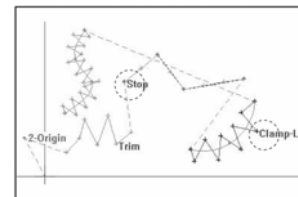
- (1) До начала создания команды обрезки нити необходимо создать данные шитья. (См. раздел «Создание данных шитья»)
- (2) На инструментальной панели машины нажмите на окно Trim (Обрезка нити) , после чего выбранная кнопка станет «углубленной».
- (3) Курсор мыши поместите в месте создания данных шитья и щелкните левой клавишей мыши. После этого полужирная часть увеличится так, как показано на рисунке. А голубые точки обозначат выбранные соединения.
- (4) Щелкните правой клавишей мыши, чтобы отобразить на дисплее диалоговое окно команды обрезки нити. Как показано на рисунке. Щелкните на ОК, чтобы ввести команду обрезки нити, либо на кнопку “Cancel” (Отмена), чтобы ее отменить.
- (5) На следующем рисунке голубым цветом отображены команды обрезки нити (“Trim”).





• Кнопка команды остановки машины/команда инверсионного зажима

Также вы можете создавать команду остановки машины (Stop) и команду инверсионного/неинверсионного зажима (Clamp Inversion) так, как описано в разделе Команда управления обрезкой нити. На дисплее эта команда отображается как “Stop” («Остановка») голубым цветом, а команду инверсионного/ неинверсионного зажима можно выбрать в двух режимах: справа и слева. На дисплее она отображается как “Clamp L” (Левый Зажим) и “Clamp R» (Правый Зажим). На рисунке показано, что все команды механического управления созданы.



• Удаление команды механического управления

Эта команда служит для удаления ранее созданных команд механического управления машиной.

Удалить команды механического управления машиной можно таким же способом, что и удаление данных одного стежка. Щелчком мыши щелкните на команду управления машиной, а также на данные шитья, которые нужно удалить, после чего выбранные данные станут голубого цвета. Щелкните правой клавишей мыши, чтобы на дисплее появилось диалоговое окно, в котором появится вопрос об удалении данных. Подобно этому, какую бы вы ни выполняли механическую команду, всегда будет появляться диалоговое окно, а также сообщение в строке текущего состояния о том, выполнять ли эту команду. Порядок выполнения следующий:

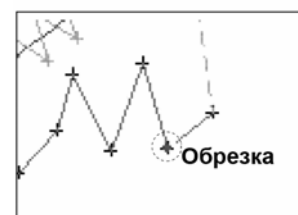
Этапы наладки

- (1) Клавишей мыши щелкните на Delete Machine Control

Command  на инструментальной панели машины перед тем, как удалить команду, затем выбранная кнопка углубится.



- (2)левой клавишей мыши щелкните на данные шитья там, где нужно удалить команду. На рисунке показано, что выбрана команда обрезки нити. Выбранное соединение обозначается голубым цветом (Рисунок использует тот же шаблон, который приводился выше).



- (3) Щелкните правой клавишей мыши, чтобы на экране появилось диалоговое окно удаления команды механического управления. Оно имеет два типа радиокнопок. «Specified» (Конкретная команда) и «All» (Все команды).

«Specified» – для удаления текущей команды, а «All» – для удаления всех команд управления машиной в текущем диапазоне редактирования.



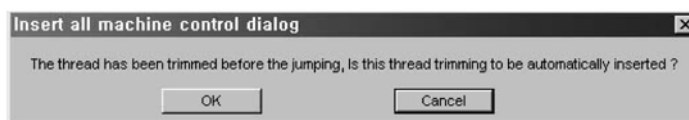


Этапы наладки

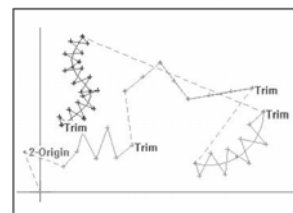
• Все команды обрезки нити

Они созданы для вашего удобства. Нить автоматически обрезается в конце соединения данных шитья и перехода, поэтому, вам не требуется вводить команду обрезки нити при каждом окончании данных шитья. Для применения данной функции необходимо сохранять текущую работу. (Рекомендуется применять данную функцию в конце перед сохранением). Порядок использования данной функции следующий:

- (1) Щелкните клавишей мыши на All Thread Trimming Command (Все команды обрезки нити)  на инструментальной панели машины в состоянии, когда команда создана. Затем выбранная кнопка станет углубленной.
- (2) Поместите курсор мыши в диапазон редактирования и щелкните правой кнопкой мыши, чтобы на дисплее отобразилось диалоговое окно Insert All Machine Control (Вставьте все команды механического управления), в котором будет вопрос об обрезке нити.



- (3) Нажав на ОК, удалите вышеупомянутое диалоговое окно. На экране не произойдет изменения данных шитья.
- (4) (4)Нажмите на кнопку Save (Сохранить)  вверху левой части меню. На экране в течение нескольких секунд отобразится диалоговое окно сохранения после того, как прозвучит сигнал о считывании гибкого диска. И обрезка нити будет производиться в конце данных шитья. Следующий рисунок показывает, что Обрезка Нити автоматически добавлена.
- (5) Запишите наименование директории и наименование файла, затем щелкните на кнопку "Save" (Сохранить), созданная команда обрезки нити не исчезнет; она будет действовать.





Функция редактирования

Существует три способа редактирования данных. Первый способ – с использованием компьютерной мыши, второй – с использованием стрелочной клавиши клавиатуры, и третий – с помощью ввода значения на клавиатуре. Соответственно, вы можете изменять данные и точки данных конфигурации, а также данные шитья, используя функции Insert (Вставить), Delete (Удалить) и Move (Переместить).

Пожалуйста, обратите внимание на то, что функцию редактирования нельзя осуществлять без данных конфигурации и данных шитья в диапазоне шитья.

1 Редактирование данных конфигурации

■ Редактирование с помощью курсора компьютерной мыши



Необходимо пользоваться инструментальной панелью данных.

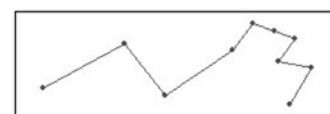
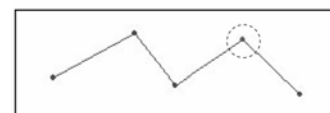
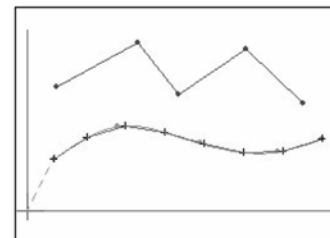


Этапы
наладки

• Добавление элемента (точки) конфигурации

Для конфигурационных данных без данных шитья.

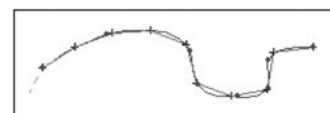
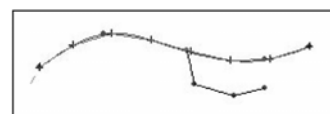
- (1) Предположим что имеются такие данные, которые изображены на рисунке. Текущая обычная линия отображается голубым цветом, а остальные данные (плавная кривая) – серым.
- (2) Клавишей мыши щелкните на Configuration Point Addition (Добавление элемента конфигурации)  на панели инструментов. (При выборе клавиша становится углубленной).
- (3)левой кнопкой мыши щелкните соединения данных конфигурации, которые следует добавить. На Рисунке выбрано соединение № 4 обычной линии. Соединение отображается красным цветом.
- (4) Переместите курсор мыши туда, куда нужно добавить элемент, и непрерывно нажимайте на левую клавишу мыши. После этого вводимые данные добавятся на основании первоначально выбранного соединения.
- (5) Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы завершить работу. Все это время последний введенный добавленный элемент автоматически соединяется со следующим элементом существующих данных конфигурации.



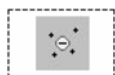
(Для того, чтобы удалить дополнительные данные конфигурации, которые были введены, нажмите на кнопку “ESC” на клавиатуре).

Для конфигурационных данных с данными шитья.

- (1) Щелкните клавишей мыши на конфигурационные данные с данными шитья. (Normal Spline Stitch) (Строчение обычной плавной кривой). ②, ③ и ④ идентичные тем, которые описаны выше. Добавьте элемент конфигурации.
- (2) Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы завершить работу. Все это время последний введенный добавленный элемент автоматически соединяется со следующим элементом существующих данных конфигурации. После этого данные шитья создаются вновь.



Если данные конфигурации включают данные шитья при вводе конфигурационных данных, и если вы добавите, удалите, переместите выбранные данные конфигурации, существующие данные шитья также автоматически изменятся.



Этапы наладки

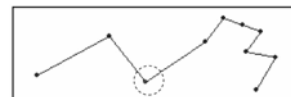
• Удаление элемента конфигурации

Что касается конфигурационных данных без данных шитья, продолжайте работать с вышеупомянутыми созданными данными.

- (1) Щелчком мыши нажмите на Delete Configuration

Point (Удалить элемент конфигурации)  на инструментальной панели. (Выбранная кнопка станет углубленной).

- (2) Щелкните на элемент данных конфигурации, который необходимо удалить. Выбранное соединение отобразится красным цветом.



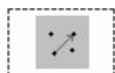
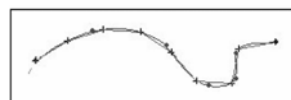
- (3) Щелкните правой кнопкой мыши. В это время выбранное соединение удалится и вновь обе предыдущие точки соединит прямая линия.



- (4) Конфигурационные данные не удаляются непрерывно, как при функции вставки. Однако, их можно только выбирать и удалять элемент за элементом.

Что касается элемента конфигурации:

Чтобы удалить данные конфигурации с данными шитья, используют тот же способ, который был описан выше. Тем не менее, при удалении конфигурационных данных, данные шитья создаются на основании удаленных конфигурационных данных. На следующем рисунке показано удаление данных конфигурации элемент за элементом. Сравните данный рисунок с вышеприведенным рисунком. Добавьте элемент конфигурации.



Этапы наладки

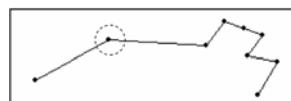
• Перемещение элемента конфигурации

Что касается конфигурационных данных без данных шитья

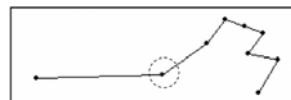
- (1) Щелчком мыши нажмите на Move Configuration

Point (Переместить элемент конфигурации)  на инструментальной панели. (Выбранная кнопка станет углубленной).

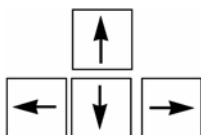
- (2) Щелкните на элемент данных конфигурации, который необходимо переместить. Выбранное соединение отобразится красным цветом.



- (3) Переместите курсор мыши и щелкните левой кнопкой мыши там, куда требуется переместить выбранные конфигурационные данные. После этого вы увидите, что выбранные конфигурационные данные переместились в нужное место. Перемещенное соединение отображается красной точкой.



Этапы наладки

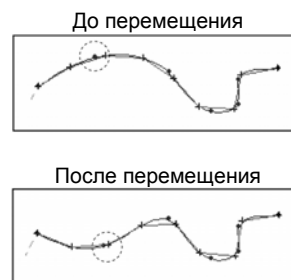


Этапы наладки

- (4) Повторите Процедуру ② и ③ для того, чтобы непрерывно перемещать другие элементы.
- (5) Для завершения перемещения щелкните правой клавишей мыши.

Что касается конфигурационных данных без данных шитья

Перемещать данные конфигурации с данными шитья можно таким же методом, который был приведен выше. Однако, при перемещении конфигурационных данных шитья создаются вновь на основании перемещенных конфигурационных данных. На рисунке показано, что конфигурационные данные перемещены. Сравните два случая.



■ Редактирование с помощью стрелочной клавиши клавиатуры (Добавление, Удаление, Перемещение)

Данная процедура аналогична редактированию с помощью компьютерной мыши, за исключением использования клавиши пробела на клавиатуре вместо левой клавиши мыши, и перемещения курсора мыши со «Стрелочной клавишей клавиатуры». Используйте клавишу перехода в конец строки («End Key»), чтобы завершить операцию вместо правой клавиши мыши.

- (1) Для редактирования на панели инструментов выберите необходимую функциональную клавишу (Вставить, Удалить, Переместить).
- (2) Переместите курсор мыши на диапазон шитья и щелкните на «Стрелочную клавишу клавиатуры» («Keyboard Direction Key»). При нажатии на клавиши Up (Вверх), Down (Вниз), Left (Влево) и Right (Вправо) вы можете видеть, что курсор мыши перемещается.
- (3) Совместите курсор мыши с соединением данных конфигурации, которое необходимо применить, и щелкните на «Space Bar» (Пробельная клавиша), чтобы выбрать соединение конфигурационных данных.
- (4) Предпримите действие в соответствии с функциональной клавишей (Вставить, Удалить, Переместить) и щелкните на «Space Bar» (Пробельную клавишу) снова, чтобы применить данную функцию.
- (5) Нажмите на клавишу «End Key», чтобы завершить строчение.



**Этапы
наладки**

■ Редактирование посредством ввода данных с клавиатуры

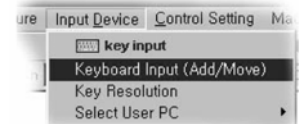
Данная процедура также аналогична вышеописанному методу редактированию, но она обеспечивает только функции «Вставить и переместить».

• **Добавить элемент конфигурации**

- (1) Выберите на инструментальной панели кнопку добавления элемента конфигурации (“Add Configuration Point Button”).



- (2) Выберите Ввод с клавиатуры (Keyboard Input) (Добавить/Переместить) (Add/Move) в устройстве ввода данных так, как показано на рисунке.



- (3) При выборе данной функции на экране появится диалоговое окно, как показано на рисунке.



- (4) Выберите соединение данных конфигурации, которое нужно ввести (используя либо компьютерную мышь, либо стрелочную клавишу клавиатуры). Выбранное соединение данных конфигурации отобразится на дисплее красным цветом, а выбранная координата, показанная на рисунке, отобразится в диалоговом окне ввода данных (Добавить/Переместить) (Add/Move).



- (5) Введите координаты элемента данных конфигурации, которое нужно добавить в ввода данных (Добавить/Переместить) (Add/Move).



- (6) Щелкните на ОК, чтобы завершить ввод координат.



• **Как переместить сегмент данных конфигурации**

- (1) Чтобы осуществить редактирование, на инструментальной панели выберите кнопку Переместить Сегмент Данных Конфигурации (Move Configuration Data Segment).
- (2) Выполните этапы с ② по ⑥, используемые для добавления сегмента данных конфигурации (“Add Configuration Segment Button”).



Когда вы применяете функцию ввода (вставки/перемещения) с клавиатуры и затем используете ее снова, вы можете видеть, что «Input/Move Keyboard» проверяется. Поэтому, чтобы повторно использовать функцию, удалите проверку, выбрав следующую пункт и затем выполняйте те же самые процедуры, которые вы использовали вначале.

2 Редактирование данных шитья



Этапы наладки

■ Редактирование с помощью курсора компьютерной мыши

Sewing Edit Tool



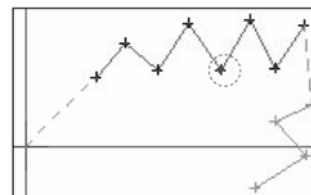
Эта процедуру выполняют аналогично процедуре редактирования данных конфигурации. Также как и при редактировании данных конфигурации, существует три метода с помощью курсора компьютерной мыши. На следующем рисунке показаны кнопки редактирования данных шитья.

• Редактирование точки входа иглы

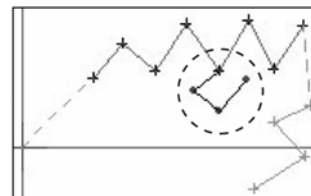
На следующем рисунке показано поэтапный ввод данных строчения с данными шитья, введенными функцией Строчение по точкам.

- (1) Выберите кнопку “Needle Entry Point Button” («Кнопка точки входа иглы») для редактирования на инструментальной панели.

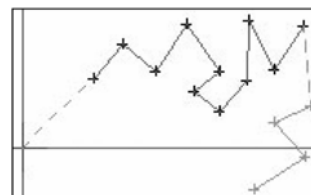
- (2) Чтобы выбрать данные шитья, которые нужно добавить, используйте левую клавишу мыши. На рисунке показано, что выбрано 5-е соединение Строчения по точкам, которое отображается голубым цветом.



- (3) Курсор мыши переместите в место, в которое нужно добавить точку, и продолжительное нажимайте на левую клавишу мыши. Вы увидите, что данные введены на основании первоначально выбранного элемента.



- (4) Для завершения процедуры щелкните правой клавишей мыши. В это же время вы увидите, что последний введенный элемент автоматически соединился со следующей точкой существующей конфигурации данных.



■ Редактирование с помощью стрелочной клавиши клавиатуры

■ Редактирование с помощью значения, введенного с клавиатуры

Описания вышеупомянутых методов отсутствует.



В случае редактирования данных шитья, включающих данные конфигурации, вы должны хорошо знать следующее. Если данные конфигурации изменены после редактирования данных шитья, то вы должны снова создать данные шитья в соответствии с измененной формой конфигурационных данных.



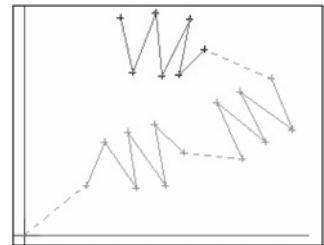
Наилучшим способом создания данных является создание конфигурационных данных или данных шитья, создания и редактирования данных шитья в соответствии с фактическими типами конструкции, чем обозначение различных атрибутов данных шитья для создания окончательной конструкции.

Создание конфигурационных данных → Редактирование конфигурационных данных →
Создание данных шитья → Редактирование данных шитья и изменение его атрибутов →
Сохранение

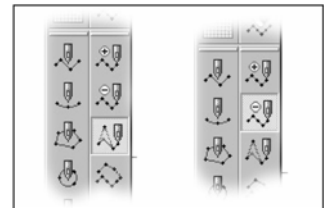
■ Редактирование с использованием Процедуры создания стежков

В данном подразделе представлен порядок ввода данных шитья стежков за стежком и функции редактирования стежков.

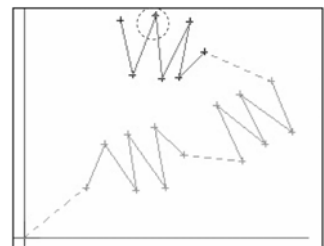
- (1) Если данные шитья были созданы так, как показано на рисунке, то они будут отображены на дисплее подобным образом (см. рис.).



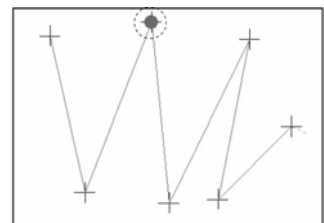
- (2) Выберите кнопку Move (Переместить) или Delete (Удалить) для одного стежка данных шитья. Выбранная кнопка станет углубленной, как показано на рисунке.



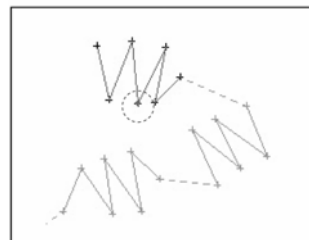
- (3) После выбора соответствующей кнопки, выберите нужный стежок из данных шитья. Данный стежок отобразится на дисплее в красном кружке, как показано на рисунке.



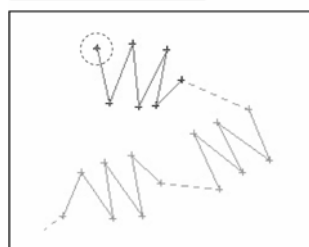
А на следующем рисунке это представлено в увеличенном масштабе.



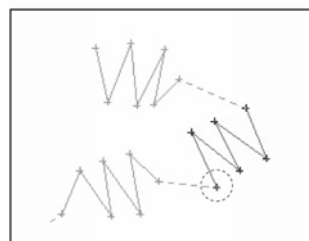
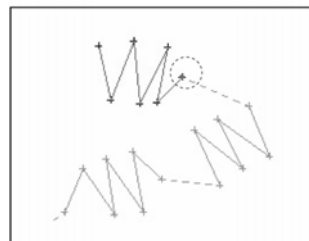
- (4) Чтобы переместиться на один стежок назад, используйте кнопку воспроизведения (Replay Tool). Выберите предыдущую кнопку на инструментальной панели Replay Tool. Затем вы увидите, что стежок, выбранный из данных шитья, сместился на предыдущий стежок, как показано на рисунке.



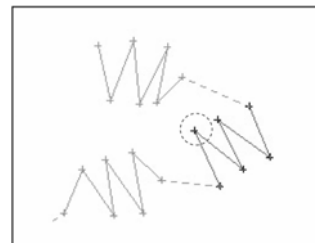
- (5) Чтобы переместить текущий стежок на место последнего стежка выбранных данных шитья, выберите и щелкните на функциональную кнопку последнего элемента инструментальной панели Replay Tool Bar (Воспроизведения). Вы обнаружите, что выбранный стежок переместился на место последнего элемента текущих данных шитья.



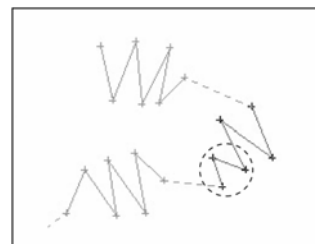
- (6) Щелкните на точку пуска на панели Replay Tool Bar (Воспроизведения), чтобы переместить стежок в точку пуска текущих данных шитья. При нажатии на функциональную кнопку точка перемещается к текущим данным шитья так, как показано на следующих рисунках. Если вы будете непрерывно нажимать на эту кнопку, то точка переместится в точку пуска предшествующих данных шитья.



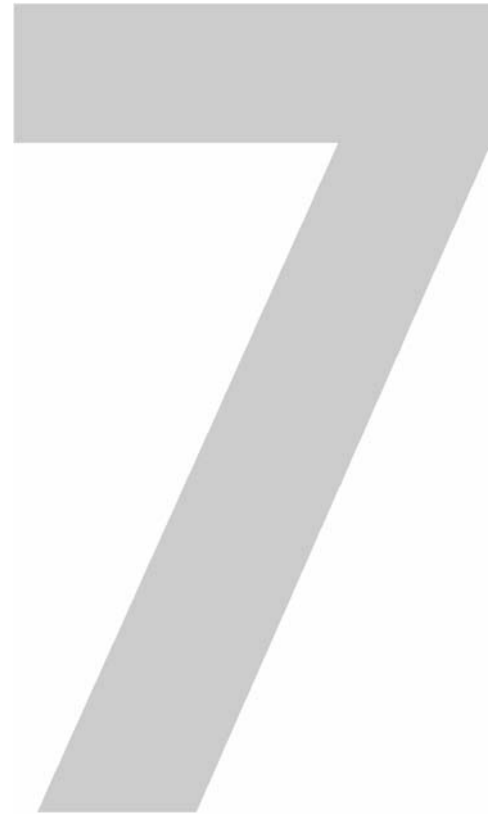
- (7) Чтобы переместиться на один следующий текущий стежок, щелкните на кнопку “Next” (Следующий) на панели Replay Tool. Затем вы увидите, что переместились на один стежок вперед.



- (8) И наконец, щелкните левой клавишей мыши, чтобы переместить текущие данные шитья в какое-либо место. На следующем рисунке показано перемещение данных шитья.



Для редактирования стежков с использованием Replay Tool Bar (панели воспроизведения) применяется только для кнопок Перемещения и Удаления. Это аналогично редактированию с помощью мыши. Вы можете редактировать данные стежка в соответствии с порядком их создания.



Обработка данных

**Для обработки данных конфигурации
и данных шитья эти функции обязательны.**

1 Другие важные функции



Этапы наладки



Этапы наладки

■ Инструмент редактирования

• Рука (инструментальное графическое средство)

Это очень важная функция для ввода данных редактирования.

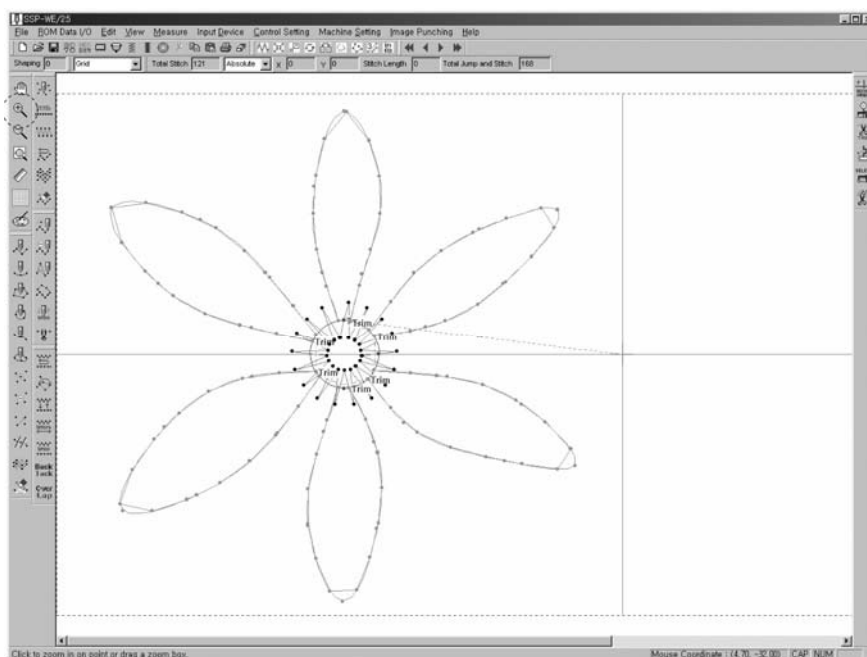
- (1) Предположим, что на экране дано изображение в увеличенном масштабе. (Инструмент «руки» применяется только для увеличенного изображения).
- (2) Выберите инструмент «руки» (кнопка станет углубленной).
- (3) Поместите курсор мыши в диапазон редактирования, после чего на экране появится иконка с изображением руки.
- (4) Щелкните левой клавишей мыши и переместите курсор. Вы увидите, что изображение на экране перемещается в соответствии с курсором.

Кнопка краткой информации	
HELP (Помощь)	F1
Grid Line (Линия сетки координат)	F2
Hand Tool (Рука (инструментальное графическое средство))	F3
Zoom In (Увеличить масштаб)	F4
Zoom Out (Уменьшить масштаб)	F5

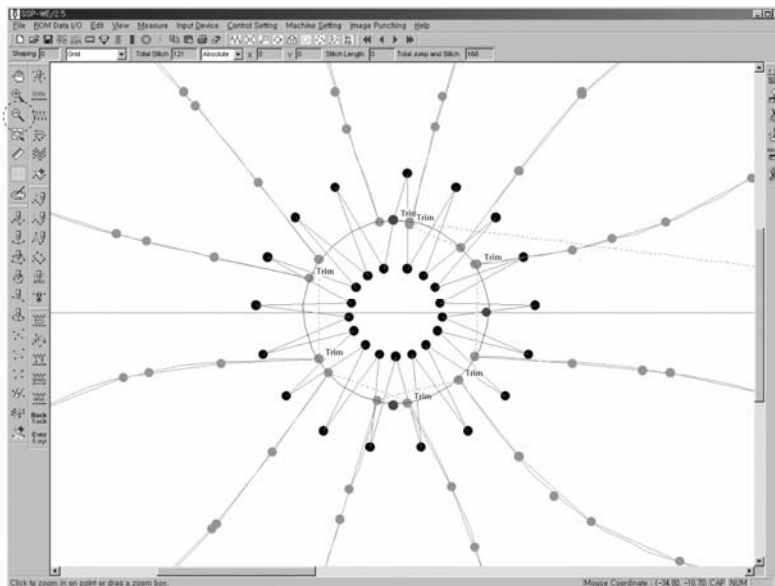
• Zoom In (Увеличить масштаб)

Функцию Zoom In используют для увеличения масштаба изображения на экране.

- (1) Выберите функцию Zoom In (Увеличить масштаб).
- (2) Поместите курсор мыши в то место, где требуется увеличить диапазон редактирования.



- (3) Щелкните левой кнопкой мыши. Изображение на экране увеличится на основании выделенных точек.
- (4) Существует другой способ увеличения изображения. Щелкните левой клавишей мыши и протяните ее, отобразится диапазон с квадратными пунктирными линиями. Отпустите левую клавишу мыши в данном положении, после чего диапазон увеличится.



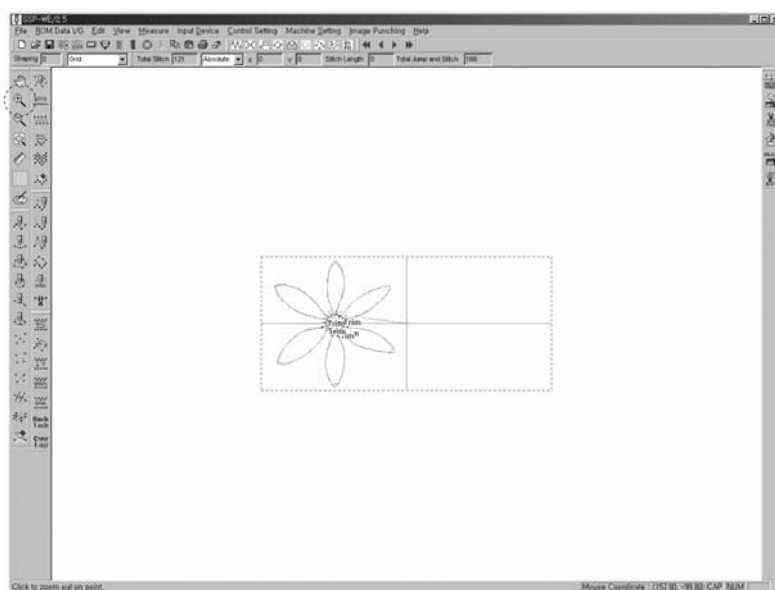
- **Zoom Out (Уменьшить масштаб)**

3
Функцию Zoom Out используют для уменьшения масштаба изображения на экране.

- (1) Выберите функцию Zoom In (Уменьшить масштаб).
- (2) Поместите курсор мыши в то место, где требуется увеличить диапазон редактирования.



**Этапы
наладки**



- (3) Щелкните левой клавишей мыши, затем изображение на экране уменьшится там, где нажат элемент.

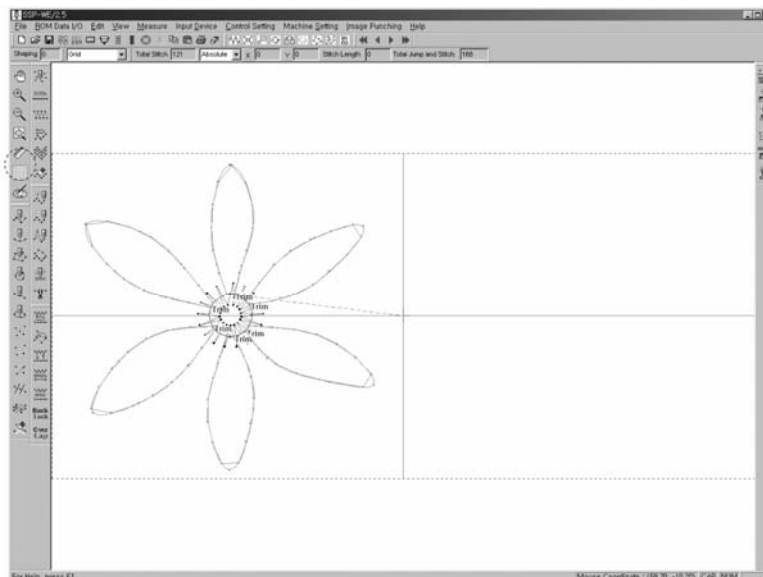


Этапы наладки

- **Изменять масштаб всего изображения (Zoom All)**

Данная функция используется для того, чтобы вы могли видеть весь размер изображения в диапазоне редактирования.

- (1) Выберите функцию Zoom All.

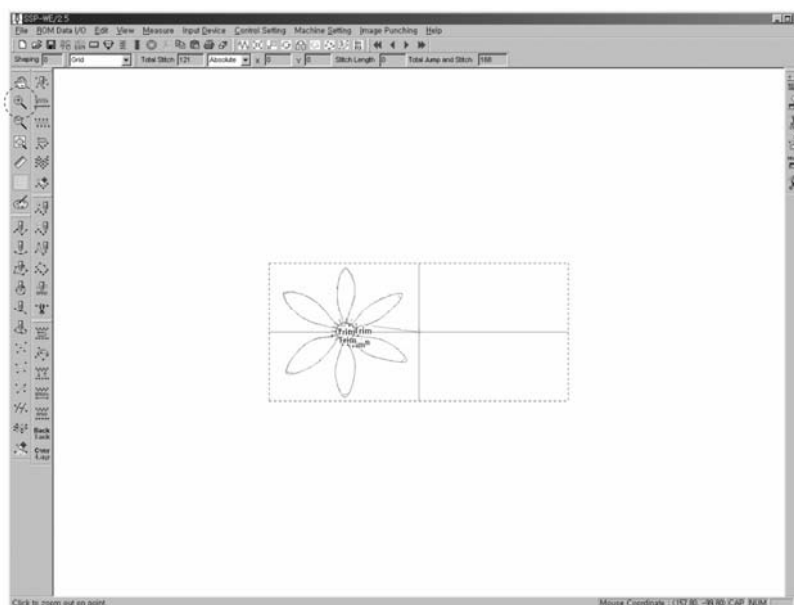


- (2) Вы можете видеть в диапазоне редактирования увеличенный или уменьшенный размер изображения.

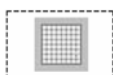
- **Линия сетки координат (Grid Line)**

Данная функция используется для отображения на экране интервала, установленного вами. Она очень важна для ввода или редактирования данных. По умолчанию длина и ширина установлена на 2 мм.

- (1) Выберите Сетку координат ("Grid")



- (2) Сразу же после выбора данной функции, на экране появится изображение с интервалом 2 мм на сетчатом шаблоне.



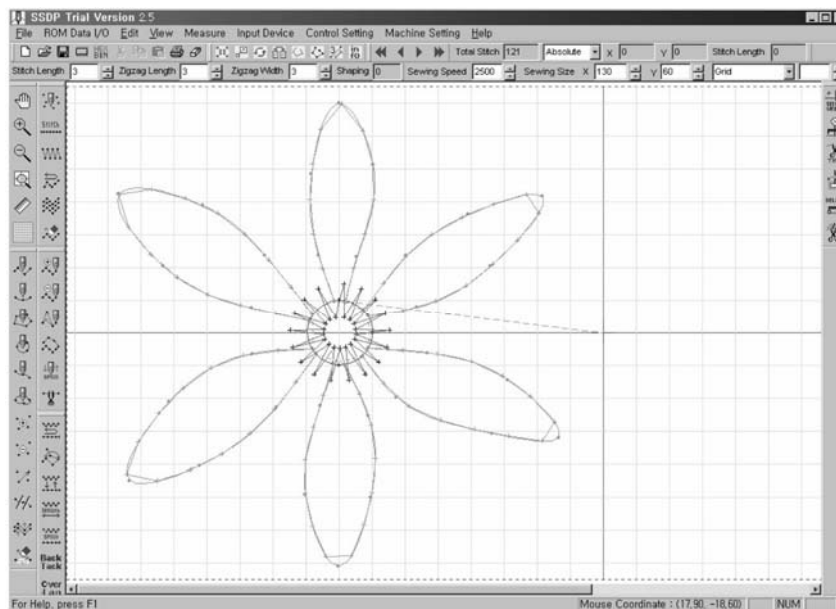
Этапы наладки

Для изменения линий сетки координат необходимо знать следующую информацию.

- (3) Выберите Вид (“View”) в верхней строке меню программы, а затем Установку Деления Сетки (Grid Division Setting) в нижней части меню Full Down.



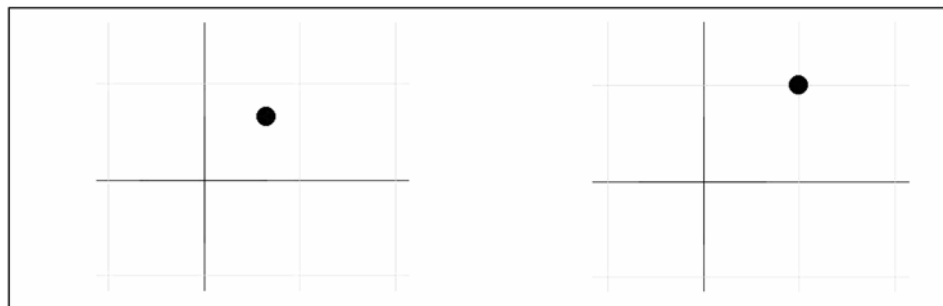
- (4) На экране отобразится диалоговое окно Grid Division Setting Dialog. Введите установленное значение в горизонтальное и вертикальное аксиальные окна ввода данных, и щелкните на “OK”. После этого вы увидите, что вновь отобразилась сетка координат с установленными значениями.



- (5) Цвет линий сетки координат: По вашему желанию можно изменить серый цвет линий на различные цвета.

- **Функция автоматического переключения на сетку**

Функция автоматической переключения обеспечивает удобство при вводе данных через маркировку линий сетки координат. Т.е. введенная точка в месте пересечения линий сетки перемещается и устанавливается рядом с ближайшей точкой пересечения. На следующей схеме показан рисунок, вводимый при установке линий сетки с автоматическим переключением и ввод элемента в нужное место. После ввода данной точки ее можно перемещать в четырех направлениях от ее места расположения, как показано на нижнем рисунке слева. Точка автоматически перемещается и вводится рядом с местом, в котором пересекаются линии сетки. На нижнем рисунке справа показано, что точка была введена.



Этапы наладки

Используйте следующий метод:

- (1) Если вы выберете функцию **Grid Line** (Линии сетки координат) на инструментальной панели команд шитья (**Sewing Command Tool Bar**) в верхней части, то появится окно переключения (**Snap to Grid**). Выберите команду «**Snap to Grid**» (Переключение на сетку координат).



Этапы наладки

- (2) Если вы не создаете линии сетки на экране редактирования, отметьте линии сетки, нажав на функциональную клавишу «F2» или укажите линии сетки на экране редактирования, нажав на **Grid Line Mark** (Маркировка линий сетки) на панели редактирования слева.

Этапы наладки

- (3) Теперь, если вы введете данные на экране редактирования, нажав на функциональную клавишу данных конфигурации или на кнопку ввода иглы пользователем в соответствии с очертанием выполняемого рисунка, элемент автоматически переместится и установится рядом с местом, в котором пересекаются линии сетки.

Примечание

Даже, если вы измените ширину и линии сетки, функция «Переключения на сетку» применяется также. Вы можете изменить данные в окне «Grid Division Setting», расположенном внизу окна «View» (Вид) меню, например, изменить ширину линии. Также функция «Snap to Grid» (Переключение на сетку) применяют при редактировании, а также для перемещения данных конфигурации, добавления сегмента данных конфигурации, добавления сегмента данных шитья, перемещения данных шитья и т.д. Если вы хотите прекратить действие функции «Snap to Grid» (Переключения на сетку), вы можете настроить снова «Grid» (Сетка), первоначальный пункт инструментальной панели команд шитья (Sewing Command Tool Bar). При использовании ноутбука или экрана монитора размером менее 14 дюймов, все элементы инструментальной панели справа могут не отображаться на экране вследствие малых размеров монитора. В таком случае пользователь должен непосредственно перемещать инструментальную линейку в диапазон редактирования в центре экране, чтобы функция отобразилась.



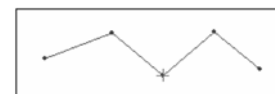
Этапы наладки

■ Инструментальная панель данных

• Отделение элемента конфигурации

Отделяйте данные на основании выбранного соединения конфигурации.

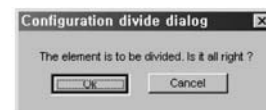
- (1) Щелкните мышью на окно «Configuration Element Division» (Отделение элемента конфигурации), после чего данная кнопка углубится.
- (2) Щелкните на элемент данных конфигурации, который нужно отделить.





Этапы наладки

- (3) Соединение отображается красным крестиком.
- (4) Незамедлительно щелкните правой клавишей мыши, на дисплее отобразится “Division Dialog Box” (“Диалоговое окно отделения элемента”).
- (5) Щелкните на ОК. Произойдет отделение конфигурационных данных.

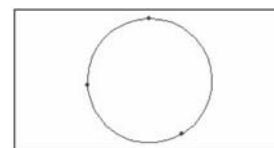


Что касается замкнутых окружностей (многоугольника, круга, плавных кривых), вы должны выбрать соединение данных конфигурации с двумя точками.

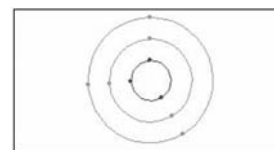
• Смещение

Определите количество и промежуток выбранных данных конфигурации, чтобы создать новые конфигурационные данные.

- (1) Нажмите на кнопку “Offset” (Смещение), после чего она станет углубленной.
- (2) Выберите данные конфигурации. Они отобразятся голубым цветом.
- (3) Щелкните правой клавишей мыши.
- (4) На дисплее отобразится окно “Configuration Offset Dialog” (Смещение конфигурации). Существует три окна ввода данных: окно для определения промежутка создания конфигурационных данных, окно для определения направления создания данных и наконец окно для определения количества повторений.



- (5) Нажмите на ОК, чтобы завершить ввод всех данных. Вы увидите, что конфигурационные данные созданы. Даже тогда, когда пользователь создавал объект, используя Окно ОР в машинах для обработки деталей по шаблону (SPS-1306/1811/2516/5030), объект можно вызывать из памяти с целью редактирования. В этом случае, конечно, можно найти и отредактировать Данные смещения.



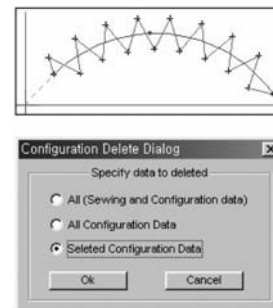


Этапы наладки

• Удаление конфигурационных данных

Данная функция удаляет выбранные данные конфигурации. Если они содержат данные шитья, то вы можете выбрать с целью удаления, либо данные шитья, либо всю конфигурацию, или удалить все данные (и конфигурации и шитья). Если они не содержат данные шитья, то данные конфигурации немедленно будут удалены.

- (1) Щелкните на кнопку “Configuration Data Deletion” (Удаление данных конфигурации), после чего она станет углубленной.
- (2) Щелкните мышью на данные конфигурации.
- (3) Щелкните правой клавишей мыши, чтобы отображилось диалоговое окно “Configuration Data Deletion” (Удаление данных конфигурации). Существует селективная кнопка (переключатель) для переключения на один из двух методов: при использовании одного метода удаляются все данные шитья и конфигурации, при использовании другого метода - только данные конфигурации.
- (4) Щелкните на переключатель данных конфигурации.
- (5) Щелкните на ОК. Конфигурация завершена, за исключением данных шитья.



Необходимо принимать во внимание, что строчение дуги было атрибутом данных шитья, которые присутствовали в предыдущих данных конфигурации Дуги. Однако, после удаления данных конфигурации, они изменились на Строчение по точкам.



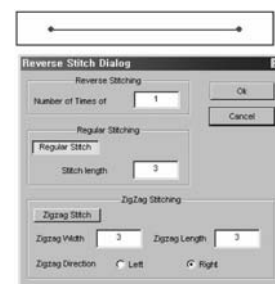
Этапы наладки

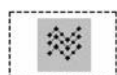
■ Инструментальная панель шитья

• Реверсивное строчение (прокладывание строчки при обратном продвижении материала)

Данную функцию используют для повторного создания данных шитья в обратном направлении.

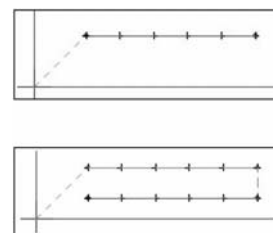
- (1) Щелкните клавишей мыши на данные конфигурации.
- (2) Щелкните на функциональную кнопку реверсивного строчения (Reverse Stitching), чтобы открылось диалоговое окно “Reverse Stitch Dialog”. Как показано на рисунке, существуют различные окна ввода: в первом окне устанавливают количество реверсивных строчений, а во втором – вводят данные, щелкнув на **Regular Stitch**. Т.е. оно используется для переключения реверсивного строчения на обычное. И в этом окне вводят интервал промежуточного строчения. Второе окно используют для установки **Zigzag Stitch**. Типа зигзагового строчения. В каждом окне устанавливают расстояние и ширину между стежками. И наконец, два переключателя служат для обозначения пуска направления зигзага. Данное окно настроено по умолчанию.





Этапы наладки

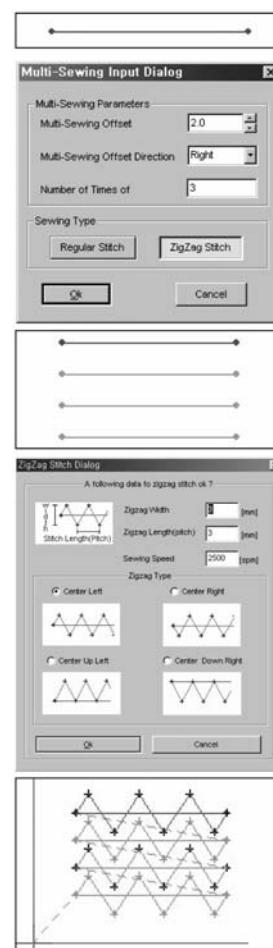
- (3) Щелкните на ОК. Вы увидите, что данные шитья созданы в диапазоне редактирования. Однако, вы не можете с ними работать, если дополнительно созданы данные реверсивного шитья. Поэтому, можно выполнять шитье, независимо от того, были ли созданы данные реверсивного шитья или нет, перемещая конфигурационные данные с помощью функции перемещения. На следующем рисунке показано созданные данные реверсивного шитья между данными ниже конфигурационных данных при перемещении и перемещенных данных.



• Многократное шитье (шитье по нескольким данным одного и того же типа)

Многократное шитье аналогично реверсивному строчению, упомянутому выше. Данная функция не создает стежки в обратном порядке, но может создавать несколько совокупностей одинаковых типов данных шитья.

- (1) Выберите данные конфигурации.
- (2) Выберите функцию Multiple Sewing Dialog (Многократное шитье), чтобы данное диалоговое окно отобразилось на дисплее. Оно имеет различные окна для ввода данных: окно Смещение многократного шитья для установки интервала создания данных, окно Направления смещения многократного шитья, окно количества повторений создания данных и окно типа шитья, разделенное на обычное строчение и строчение зигзагом. В настоящий момент выбрано **ZigZag Stitch**. Строчение зигзагом.
- (3) Щелкните на ОК, после чего будут созданы трое конфигурационных данных и откроется диалоговое окно Зигзага.
- (4) Установите в диалоговом окне значение ввода Зигзага, щелкните на ОК, и увидите, что созданы данные шитья зигзагом.





Этапы наладки

• Удаление данных шитья

Удалите выбранные данные шитья

- (1) Выберите кнопку удаления данных шитья.
- (2) Выберите данные шитья, затем выбранные данные шитья отобразятся на дисплее красным цветом.
- (3) Щелкните правой клавишей мыши, чтобы создать новое диалоговое окно.
- (4) Щелкните ОК для подтверждения выбранных данных шитья.
- (5) При удалении данных шитья автоматически удаляются данные перехода.



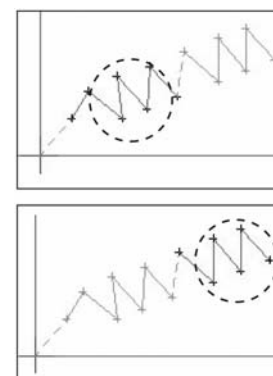
Этапы наладки

■ Инструментальная панель редактирования данных шитья

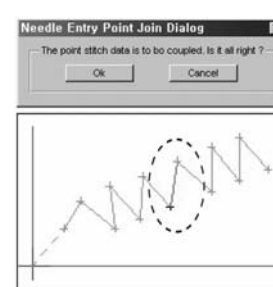
• Соединение элемента строчения

Присоедините шаг для строчения по точкам, включая Переход.

- (1) Выберите Соединение строчения по точкам.
- (2) Выберите первые данные строчения по точкам.
- (3) Щелкните правой клавишей мыши. На панели появится сообщение о том, что необходимо выбрать следующие данные шитья.
- (4) Выберите вторые данные строчения по точкам.
- (5) Щелкните правой клавишей мыши. В этот момент создается диалоговое окно Точки Перехода.



- (6) Щелкните ОК, после чего вы увидите, что точки стежков между переходами соединились.



Примечание

Обратите внимание на то, что данные строчения по точкам не соединяются, как стежки между переходами объединяются с точками стежков. Они только соединяются с новыми точками стежков. При перемещении начальных и конечных точек соединенных точек стежков переход создается снова по мере перемещения. Если соединения не происходит даже после нажатия на кнопку «Yes» (Да), которая появляется через какое-то время один раз, нажмите на клавишу «ESC» и затем повторно примените ее.

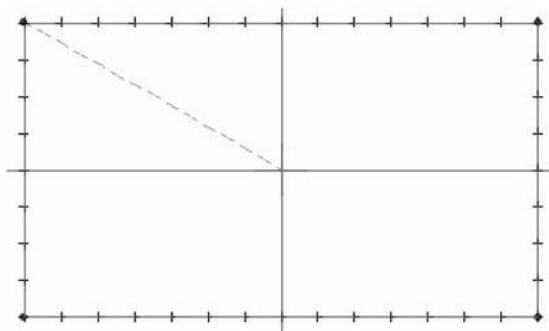
- **Установка скорости шитья**

Данная функция дает возможность пользователю устанавливать скорость шитья в любой произвольной секции в соответствии с созданными данными шитья. Если скорость не установлена для данных шитья, то скорость определяется в соответствии с установленной скоростью машины, а если скорость шитья определена для произвольной секции, установленная скорость имеет преимущество и шитье осуществляется в соответствии с ней.

Первый применяемый процесс:

**Этапы
наладки**

- (1) Сначала на экране редактирования имеется квадратный тип рисунка обычного строчения, как показано ниже.



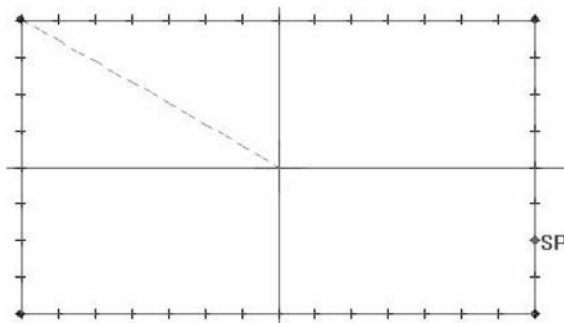
**Этапы
наладки**

- (2) На инструментальной панели слева нажмите на кнопку **“Sewing Speed Setting”** (Установка скорости шитья). Выбранная кнопка углубится.



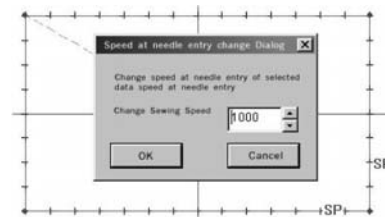
**Этапы
наладки**

- (3) **Левой клавишей** мыши нажмите на произвольное расположение данных шитья для установки скорости данных шитья. В этом месте появится красная точка. Затем, если вы нажмете правую клавишу мыши, появятся буквы **“SP”** голубого цвета. Первые созданные данные **“SP”** включают код, обозначающий скорость пуска данных шитья.



Этапы наладки

- (4) Если вы хотите ввести код, чтобы установить окончание данных шитья, установите скорость снова.левой кнопкой мыши щелкните в произвольном месте данных шитья, чтобы ввести команду об окончании настройки скорости. Далее, появится красная точка. Затем если вы нажмете правую клавишу мыши, снова отобразятся голубые буквы “SP” и появится диалоговое окно “**User Sewing Data Speed Setting**” (Установка пользователем скорости данных шитья). Имеющаяся кнопка “**Sewing Speed Setting**” (Установка скорости шитья), которая была выбрана ранее, возвратиться в начальное положение.



Этапы наладки

- (5) Введите значение скорости в окне “**Sewing Speed Change Value**” (Изменение значения скорости шитья) в диалоговом окне “**User Sewing Data Speed Setting**” (Установка пользователем скорости данных шитья). При нажатии на стрелку в направлении по часовой стрелке/против часовой стрелки скорость изменяется. После установки скорости нажмите на кнопку ОК. Затем диалоговое окно исчезнет и скорость будет установлена. При отмене команды вся маркировка скорости, например, “SP”, относящиеся к установке данных шитья исчезнут.

Второй применяемый процесс:

Мы можем продолжать следовать процессу, описанному выше.

Сначала, мы устанавливаем скорость шитья и даем пример непрерывной установки скорости шитья. Данный метод мы классифицируем и делим на два метода.

- 1) Метод начала установки скорости данных шитья еще раз в конце положения установки скорости уже примененных данных.
- 2) Метод, применяемый в секции, отличной от той, где уже применялась установка скорости данных шитья.

Метод начала установки скорости данных шитья еще раз в конце местоположения установки скорости уже примененных данных.

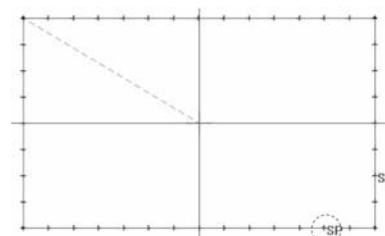
Вы можете установить точку пуска снова в месте, в котором закончилась установка скорости данных шитья, используя первый метод.

Этапы наладки

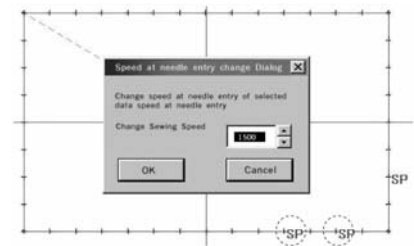
- (1) Нажмите на левой части инструментальной панели редактирования шитья “**Sewing Speed Setting**” (Установка скорости шитья). Выбранная кнопка углубится.

Этапы наладки

- (2) Далее нажмите левой клавишей мыши, начиная с места установки скорости данных шитья, чтобы установить скорость данных шитья. Цвет выбранной точки изменится на красный. Далее, если вы нажмете правую клавишу мыши, появятся голубые буквы “SP”. Но ввод осуществляйте безо всяких изменений, т.к. ввод скорости уже был сделан.



(3) И, наконец, введите код, чтобы установить окончание настройки скорости данных шитья. Используйте тот же самый метод ввода, что и «**Step 4**» (Этап 4) первого метода ввода.

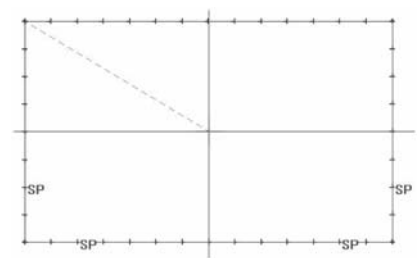


Метод, применяемый в секции, отличной от той, где уже применялась установка скорости данных шитья.

Можно установить скорость данных шитья, используя тот же метод, который описан выше. За исключением того, что вы должны иметь в виду, что столкнетесь с проблемой, если установите скорость данных шитья в диапазоне секции, в которой скорость шитья уже была установлена. Пожалуйста, избегайте такой установки.

Мы можете применять его между объектом и объектом в другом шаблоне.

Когда вы установите скорость, пожалуйста, убедитесь, что вы установили ее на основе последовательности шитья. В противном случае появится сообщение об ошибке.



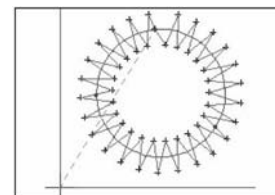


Этапы наладки

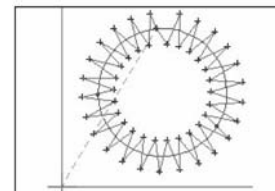
• Разделение элемента шитья

Разделите выбранные данные шитья.

(1) Выберите функцию Разделение элемента шитья.



(2) Выберите соединения данных шитья, которые нужно разделить. Соединения отобразятся голубым цветом.

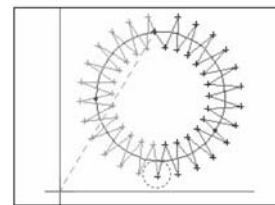


(3) Щелкните правой кнопкой мыши.

(4) На дисплее отобразится диалоговое окно Разделения стежков шитья.



(5) Нажмите на ОК, после чего вы увидите, что разделение выбранных данных шитья произошло.



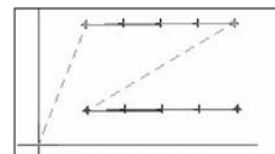
Этапы наладки

■ Инструментальная панель изменения данных шитья

• Изменение направления шитья

Изменение созданного направления данных шитья на обратное направление.

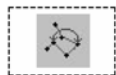
(1) Выберите функцию Изменения направления данных шитья.



(2) Выберите данные шитья, которые нужно изменить.

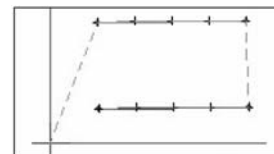
(3) Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы отобразить на дисплее диалоговое окно "Change Sewing Direction" (Изменение направления данных шитья).





Этапы наладки

- (4) Нажмите на ОК, после чего вы увидите, что направление выбранных данных шитья изменилось.

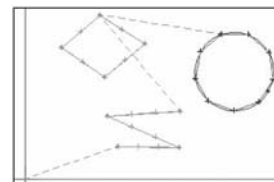


• Изменение порядка шитья

Измените порядок данных шитья

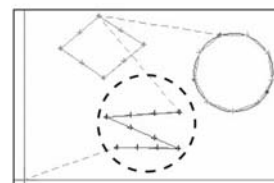
- (1) Выберите первые данные шитья, которые нужно изменить.

※ Точно установите те точки данных, которые вы хотите выбрать. Иначе порядок шитья может не измениться.

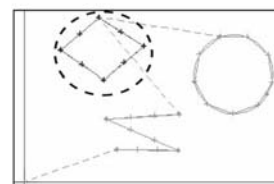


- (2) Щелкните правой кнопкой мыши.

- (3) Появится сообщение, подсказывающее какое действие осуществить далее.



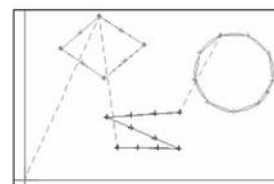
- (4) Выберите вторые данные шитья, которые нужно изменить.



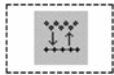
- (5) Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы отображилось диалоговое окно Sewing Order Change (Изменение порядка данных шитья).



- (6) Нажмите на ОК, после чего вы увидите, что порядок данных шитья изменился.



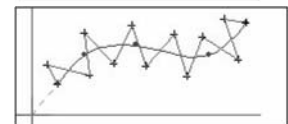
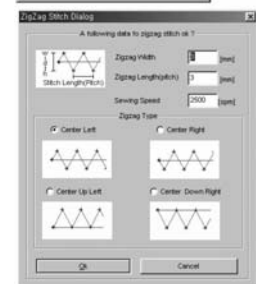
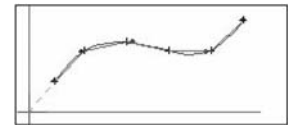
Порядок шитья следует выбирать в соответствии с созданными данными шитья. Т.е., если данные шитья ① и ②, и данные шитья ⑤ и ⑥ не соответствуют порядку шитья, то функцию Изменения Порядка не применяют. Если применение не дало результата даже после нажатия кнопки "Yes", которая появляется спустя какое-то время, нажмите на ""ESC на клавиатуре и затем повторите применение.



Этапы наладки

• Изменение атрибутов шитья

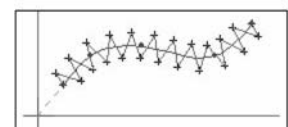
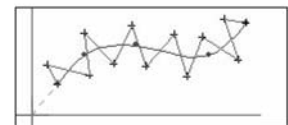
- (1) Выберите данные шитья, которые требуется изменить.
- (2) Выберите функцию Sewing Attribute Change (Изменение атрибутов шитья).
- (3) На дисплее отобразится диалоговое окно Атрибута. В нем имеются различные кнопки изменения атрибутов шитья: Обычного строчения и строчение зигзагом. В настоящий момент на рисунке изображено статус изменения обычного строчения на строчение зигзагом, поэтому следует выбрать функцию строчения зигзагом.
- (4) Незамедлительно щелкните клавишей мыши на Zigzag Stitch (Строчение зигзагом). На дисплее откроется диалоговое окно Zigzag Stitch. В данном окне вводите значения атрибутов.
- (5) Выберите OK, после чего вы увидите, что данные атрибутов шитья изменились.



Этапы наладки

• Изменения длины шитья

- (1) Выберите данные шитья, которые требуется изменить.
- (2) Выберите функцию Sewing Length Change (Изменение длины шитья).
- (3) На дисплее отобразится диалоговое окно Изменения длины зигзага. В нем имеется два окна для ввода данных: Zigzag Width (Ширина зигзага) и Zigzag Length (Длина зигзага).
- (4) Выберите OK, после чего вы увидите, что данные шитья изменились.





Если выбраны данные Обычного строчения, то в диалоговом окне отображается функция Изменение длины обычного шитья.



Этапы наладки

Этапы наладки

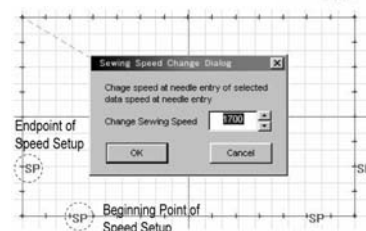
- **Изменение скорости шитья**

Данная функция дает возможность пользователю настроить скорость шитья в любой произвольной секции с помощью кнопки “Sewing Speed Setting” (Установка скорости шитья).

- (1) Щелкните клавишей мыши на кнопку “Sewing Speed Setting” (Установка скорости шитья) в соответствующем пункте изменения шитья на инструментальной панели. При выборе данная кнопка углубится.



- (2) Выберите с помощью левой кнопки мыши маркировку установки скорости “SP” в произвольной секции, чтобы изменить данные. После этого отобразится диалоговое окно “Sewing Speed Setting/Change” (Установка/Изменение скорости шитья). Оно появляется автоматически, если маркировка установки скорости содержится в выбранной точке шитья. В противном случае, диалоговое окно на дисплее не отображается.



При изменении данных скорости шитья иглы на дисплее отображается диалоговое окно “Sewing Speed Setting/Change” (Установка/Изменение скорости шитья). И вы можете выбрать нужную вам точку в диапазоне от начала и до окончания шитья.

Примечание

Следует иметь в виду, что если вы нажмете на кнопку “Cancel” (Отменить) в диалоговом окне, чтобы отменить команду установки скорости, в случае изменения скорости шитья, то удалятся все установки скорости шитья, имеющиеся на данный момент. Это также относится к функции установки скорости шитья.

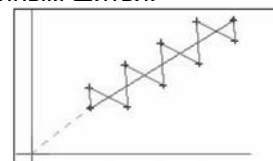


Этапы наладки

• Шитье обратной закрепки

Примените функцию Обратной Закрепки к выбранным данным шитья.

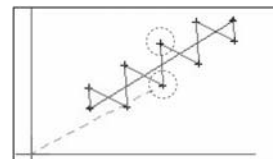
- (1) Выберите первые данные шитья, которые необходимо изменить.
- (2) Выберите функцию Back Tack Sewing (Шитье обратной закрепки)



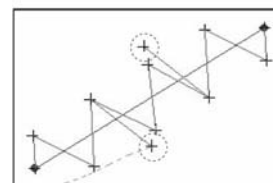
- (3) На дисплее отобразится диалоговое окно Back Tack Deed Stitch (Строчение обратной закрепки). Оно включает различные окна ввода и выбора данных и, во-первых, определяет количество (по умолчанию — 4 стежка) стежков обратной закрепки для применения. Во-вторых, окно Inserting Position (Вставка позиции) определяет положения ввода обратной закрепки (3 положения): первое, последнее и оба. В третьих, метод вставки определяет, как вводить обратную закрепку: вводить ли один раз или два раза. И, наконец, окно Скорости Шитья определяет скорость шитья (В данной модели не предусмотрено).



- (4) Щелкните на ОК, после чего вы увидите, что данные Обратной Закрепки вставлены в имеющиеся данные шитья.



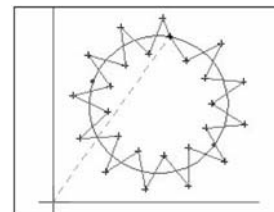
- (5) Однако, вы не можете обнаружить, что Обратная Закрепка была введена в том месте и столько раз, как установили. Поэтому, вы это обнаружите на рисунке по мере перемещения стежков. Как показано на рисунке, четыре стежка перемещаются в Обратную Закрепку с обеих сторон.



Over
Lap**Этапы
наладки**• **Шитье внахлест**

Примените функцию Overlap (соединения внахлест (наложением)) к выбранным данным шитья.

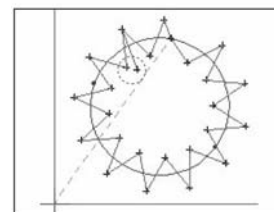
- (1) Выберите первые данные шитья, которые необходимо изменить.
- (2) Выберите функцию Sewing Overlap.



- (3) На дисплее отобразится диалоговое окно Overlap (соединения внахлест (наложением)). В нем имеется одно окно для ввода данных, в котором определите количество стежков внахлест (по умолчанию – 4 стежка).
- (4) Щелкните на ОК, затем на данные шитья дополнительно наложится четыре стежка.



- (5) Вы не сможете выполнять успешно шитье, т.к. стежки наложены друг на друга. Поэтому, наложение следует подтвердить перемещением последнего налагаемого стежка. На следующем рисунке показан статус наложения посредством перемещения стежка.

**Примечание**

Функцию наложения стежка можно применять только к данным шитья, созданным на основе следующих конфигурационных данных: замкнутой линии, круга и замкнутой плавной кривой.

■ Увеличение/уменьшение масштаба, вращение, перемещение и зеркальное отображение

Данную функцию применяют как к конфигурационным данным, так и данным шитья. Если конфигурационные данные включают данные шитья, то функции увеличения/уменьшения масштаба, вращения, перемещения и зеркального отображения применяют на основании данных конфигурации, а данные шитья создают повторно. Поэтому оба вида данных могут действовать одинаково. Однако, если имеются только данные шитья, например, Строчение по точкам, то применяют только данные шитья, не зависимо от наличия данных конфигурации. «Весь Шаблон» не применяется ко всем данным (т.е. конфигурационным данным и данным шитья). (Предусмотрено в машинах последних моделей). То есть, если на экране редактирования имеются только данные конфигурации шитья без данных шитья, или только одни данные шитья без конфигурационных данных, применяют функцию «Все Шаблоны». (Однако, реверсивная функция исключается).

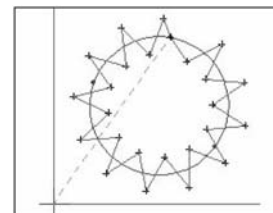


Этапы наладки

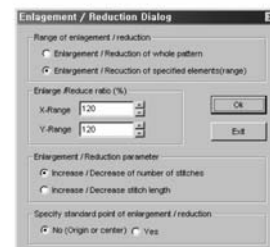
• Увеличение/уменьшение масштаба

Данная функция увеличивает или уменьшает выбранные конфигурационные данные и данные шитья.

- (1) Выберите конфигурационные данные и данные шитья, масштаб которые нужно увеличить или уменьшить.



- (2) Выберите Увеличение/Уменьшение, чтобы появилось соответствующее диалоговое окно. После того, как диалоговое окно появилось, конфигурационные данные и данные шитья одновременно отображаются пунктиром в окне.



Имеется следующая функция:

Увеличение/уменьшение указанных элементов (диапазон): Применяется к конкретным выбранным конфигурационным данным и данным шитья.

Диапазон-Х определяет диапазон увеличения/уменьшения на оси Х.

Диапазон-У определяет диапазон увеличения/уменьшения на оси У.

Диапазон основывается на 100, показывает 20% увеличения для 120, и 20 % уменьшения для 80.

Увеличение/уменьшение количества стежков: увеличьте/уменьшите количество стежков.

Увеличение/уменьшение длины стежков: увеличение/уменьшение на основании расстояния между стежками при увеличении/уменьшении.

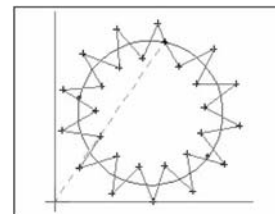
Нет (Точка отсчета или центр): увеличение/уменьшение, основанное на центральной позиции выбранных конфигурационных данных и данных шитья.

Да: увеличение/уменьшение, основанное на любой позиции, выбранной пользователем.



Этапы наладки

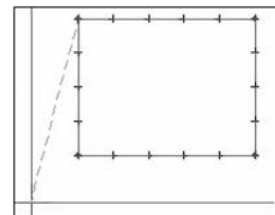
- (3) Щелкните на ОК, чтобы увеличить выбранные конфигурационные данные и данные шитья.
- (4) Уменьшают данные, используя тот же самый способ.



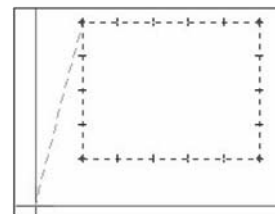
• Вращение

Вращайте выбранные конфигурационные данные и данные шитья.

- (1) Выберите необходимые для вращения конфигурационные данные и данные шитья.



- (2) Выберите функцию Rotate (Вращение), чтобы на дисплее отобразилось соответствующее диалоговое окно.



Данное диалоговое окно включает следующие функции:

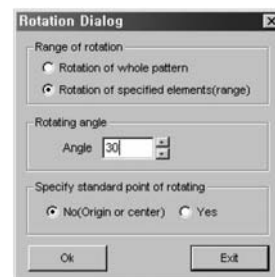
Вращение всего шаблона: Полностью поворачивают весь шаблон.

Вращение конкретных элементов (диапазон): Вращают только выбранные конфигурационные данные и данные шитья.

Угол: Вводят угол вращения.

Нет (Точка отсчета или центр): Вращают на основе выбранных данных.

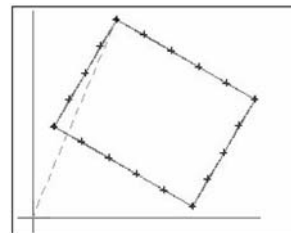
Да: Вращают на основе любой позиции, выбранной пользователем.





Этапы наладки

- (3) Введите угол вращения 30° и нажмите на ОК.
- (4) Вы увидите, что выбранные данные повернулись.

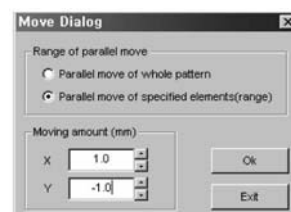


Если вы применяете вращение только с выбранными данными шитья и установите степень вращения на 1° вследствие компьютерной ошибки, то данные будут искажены. Чтобы этого не произошло, создайте данные шитья вместе с конфигурационными данными в качестве основы, затем поверните конфигурационные данные и вновь создайте данные шитья для вращения.

• Перемещение

Переместите конфигурационные данные и данные шитья.

- (1) Выберите конфигурационные данные и данные шитья, которые нужно переместить.
- (2) Выберите данную функцию (Move) (Переместить), чтобы отобразилось соответствующее диалоговое окно. Выбранный шаблон отобразится по всему диапазону пунктирными линиями так, как показано на рисунке.



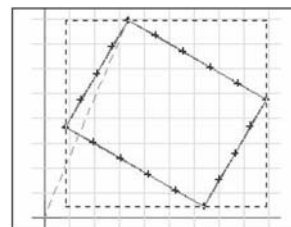
Диалоговое окно Перемещения включает следующие функции:

Параллельное перемещение всего шаблона: Перемещает полностью весь шаблон.

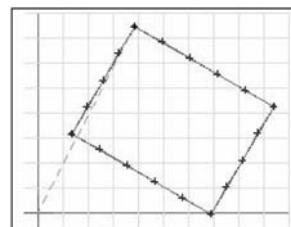
Параллельное перемещение конкретных элементов шаблона (диапазон): Перемещает только выбранные конфигурационные данные и данные шитья.

Ось X: Ввод элемента, перемещаемого по оси X.

Ось Y: Ввод элемента, перемещаемого по оси Y.



- (3) Введите 1 на каждую из осей (X и Y), и щелкните на ОК.
- (4) Вы увидите, что выбранные для перемещения данные переместились.





Этапы наладки

• Зеркальное отображение

Отобразите зеркально выбранные конфигурационные данные и данные шитья.

- (1) Выберите те конфигурационные данные и данные шитья, которые требуется отобразить зеркально.

- (2) Выберите функцию Mirror (Зеркальное отображение), чтобы отобразить диалоговое окно Mirror Reflection (Зеркальное отображение).

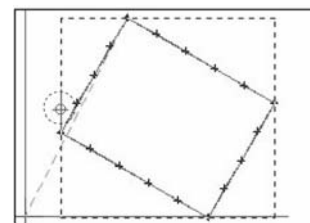
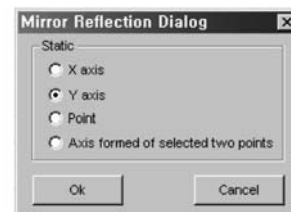
Оно включает следующие функции:

Ось X: Зеркальное отображение, основанное на оси X.

Ось Y: Зеркальное отображение, основанное на оси Y.

Элемент (точка): Установка пользователем любой позиции и ее зеркальное отображение. На рисунке показано Зеркальное отображение, основанное на оси Y

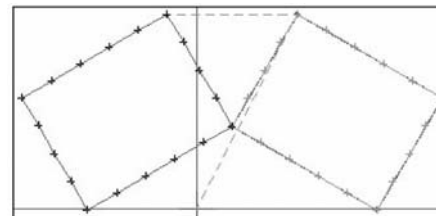
- (3) Щелкните на ОК. Выбранный шаблон отобразится на дисплее в полном диапазоне, обозначенный пунктирными линиями, как показано на рисунке.



- (4) Незамедлительно щелкните правой клавишей мыши. Отобразится диалоговое окно зеркального отображения элемента.



- (5) Щелкните на ОК. Вы увидите, что тот же самый шаблон создан на основании маркера оси Y.

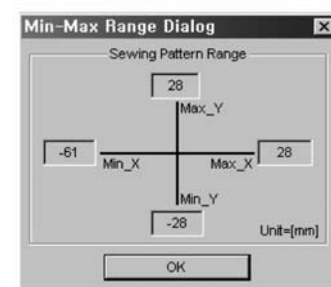


**Этапы
наладки**

■ **Минимальный/максимальный диапазон шитья**

Отобразите в диапазоне редактирования макс/мин. диапазон данных шитья.

- (1) Данные шитья должны находиться в диапазоне редактирования.
- (2) В верхней строке меню выберите Min/Max Sewing Range (Мин/макс. диапазон данных шитья).
- (3) На дисплее отображается диалоговое окно Min/Max Range. Вы можете легко просмотреть мин/макс. диапазон данных шитья в диалоговом окне диапазона.

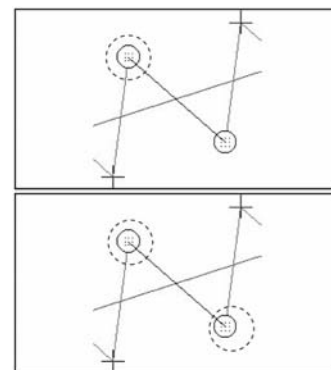


**Этапы
наладки**

■ **Измерение (От точки (элемента) к точке (элементу))**

Измерьте расстояние между двумя точками стежков.

- (1) Выберите "Measure" (Измерение) на верхней строке меню или "Measurement (Point to Point)" (Измерение (От точки к точке)) на инструментальной панели Измерения. Выбранная точка углубится.
- (2) Выберите первое соединение данных шитья, чтобы измерить с помощью левой клавиши мыши.
- (3) Непрерывно выбирайте второе соединение. Оно также обозначается темным кружком, как показано на рисунке.



- (4) Как только на дисплее отобразится рисунок, щелкните правой кнопкой мыши. Выбранный элемент, обозначенный темным кружком, исчезнет, а измеренное значение длины между двумя стежками отобразится в окне Длины Стежка в правой верхней части информационной инструментальной панели.





Этапы наладки

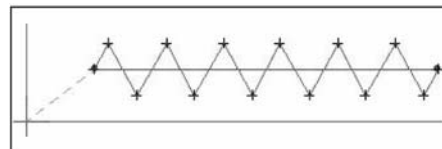
Этапы наладки

■ Создание 2-шагового стежка

Создание 2-шагового стежка – это функция добавления одного стежка между имеющимися стежками. Ее можно применять ко всем существующим стежкам, как зигзаговым, так и обычным.

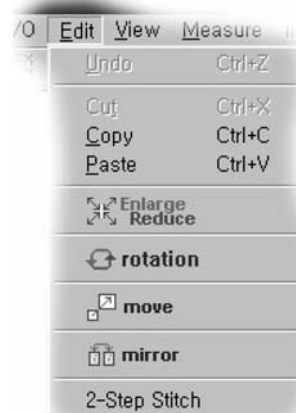
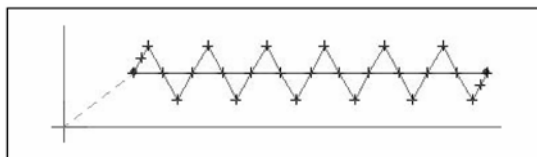
Процедура применения приводится ниже.

- (1) На экране редактирования создайте данные шитья зигзагом или обычным типом стежков. На рисунке в качестве примера показано строчение зигзагом. На следующем рисунке показано строчение зигзагом перед применением 2-шагового стежка.



- (2) Если вы выберете в верхней строке меню **“Editing”** (Редактирование), то в самой нижней части вы увидите отображение **“2-Step Stitch”** (2-шаговый стежок).

Также, если вы выберете  и нажмете на кнопку **“2-Step Stitch”** (2-шаговый стежок) на инструментальной панели измерения, вы увидите, что один стежок был добавлен между зигзаговым стежком и обычным стежком, и создан шаблон строчения зигзагом в соответствии со следующим рисунком.



Примечание

В каждом вышеупомянутом случае мы применили 2-шаговый стежок к зигзаговому стежку, имеющему конфигурационные данные. Если вы переместите сегмент конфигурационных данных, вы можете создать строчение зигзагом снова в соответствии с измененными данными конфигурации. Поэтому, существующий 2-шаговый стежок исчезнет. Пожалуйста, помните об этом. В противном случае, если используется строчение по точкам без данных конфигурации, изменения, как в конфигурационных данных не произойдет.

Этапы
наладки

Этапы
наладки

■ **Перетаскивание (фрагмента изображения по экрану) и просмотр (от начала к концу)**

Функции Перетаскивания и Просмотра обеспечивают пользователю удобство в работе, т.к. используются в большинстве программ. **Если вы с помощью левой клавиши мыши протяните вниз файл с сохраненным шаблоном до зоны редактирования выполняемой программы SSP, то файл откроется автоматически.**

Одновременно протянутый файл изменяется на маркировку плюса (+). Это означает, что осуществляются функции перетаскивания и просмотра. Соответственно, **пользователю может удобно пользоваться данными функциями, если ему нужно быстро подтвердить рисунок шаблона, который он/она уже сохранил.**

■ **Выбор пользователем ПК**

Данная функция предназначена для тех, кто пользуется ноутбуком. **При вводе данных с помощью стрелочной клавиши с клавиатуры позиция, которую необходимо ввести, часто теряется в случае использования ноутбука.** В этом случае вы можете выбрать “Notebook” (Ноутбук) в группе данных “Select User PC” (Выбор пользователем ПК).

Процедура настройки следующая:

- (1) В самой нижней части группы данных “**Input Device**” (Устройство ввода) есть функция “**Select User PC**” (Выбор пользователем ПК) на верхней строке меню. Также имеются “**Notebook**” и “**Desk Top**”, включенных в “**Select User PC**” (Выбор пользователем ПК). Первоначально “**Desk Top**” был установлен как основная настройка.



- (2) Вы можете настроить “**Notebook**” в окне “**Desk Top**”. Вы можете ввести данные с помощью стрелочной клавиши с клавиатуры, после настройки и потери данных не произойдет.

2 Настройка данных шитья

Этапы наладки

■ Настройка площади шитья

Настройте площадь шитья для редактирования.

- (1) В меню выберите «Настройку площади шитья», а в промежуточном меню – «настройку данных шитья».



- (2) Как показано в диалоговом окне установки данных шитья, X установлен на 130 мм, а Y на 60 мм. Площадь шитья, установленная на первоначальном дисплее, согласуется с этими значениями.

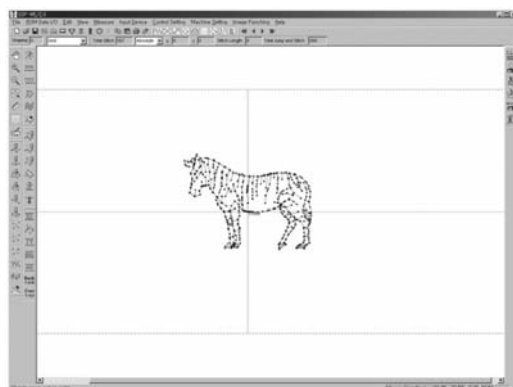


- (3) Установите длину X, равную 70 мм, а длину Y – 50 мм. И щелкните клавишей мыши на ОК. После этого площадь редактирования шитья изменится так, как показано на рисунке. Площадь шитья изменится, тогда, как данные шитья останутся теми же самыми.

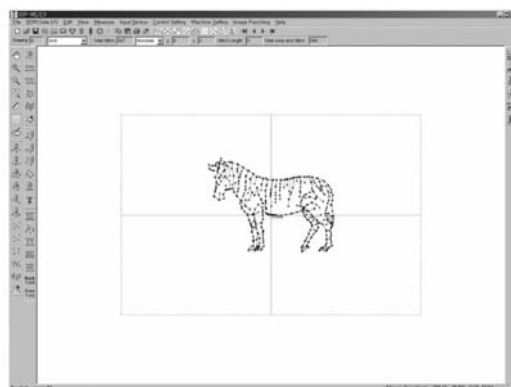


На следующем рисунке изображен участок редактирования шитья до и после настройки.

До



После



**Этапы
наладки**

■ **Установка участка выбора данных шитья**

Установите участок, чтобы данные выбирались автоматически во время выбора данных шитья.

- (1) В меню выберите “Sewing data selection area setting” (Установка участка выбора данных шитья), в окне “sewing setting” (установка данных шитья) на вспомогательном меню.

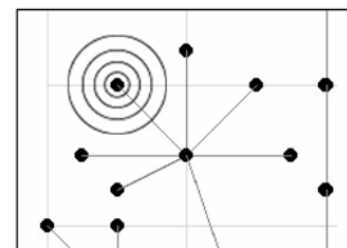


- (2) После этой операции появится диалоговое окно, отображаемое на рисунке. Текущее значение установлено по умолчанию.



“Sewing data selection area” (Участок выбора данных шитья): Если значение данного участка увеличивается, площадь данных шитья расширяется. Подведите курсор мыши к точке данных шитья и щелкните клавишей мыши, чтобы автоматически выбрать данные шитья. И наоборот, внимательно выбирайте данные шитья для уменьшения значения участка шитья.

“Sewing point selection area” (Участок выбора элемента шитья): данная функция действует аналогично вышеописанной (Участок выбора данных шитья), только выбирает элемент из данных шитья. Чтобы приблизить элемент данных шитья, установите большее значение.



Как показано выше, участок, на котором элемент шитья может автоматически выбираться в соответствии с установленным значением, будет определен. Выберите нужный вам участок. Для редактирования тонких и мелких элементов, установите «0» для обеих функций: Участка выбора данных шитья и Участка выбора элемента шитья.



Этапы наладки

■ Схема строчения по точкам

Вы можете выбрать очертание (форму) данных шитья, создаваемых на экране редактирования в различных вариациях.

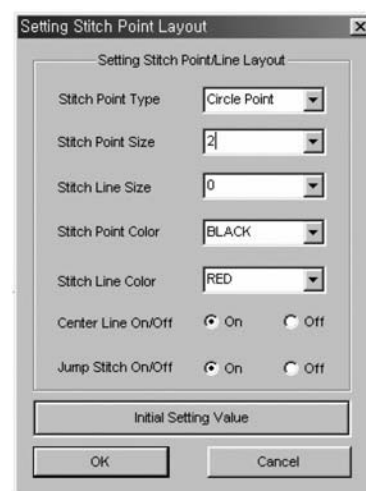
- (1) В меню выберите «Stitch point layout» (Схема строчения по точкам), в окне «sewing setting» (установка данных шитья) на вспомогательном меню.



- (2) После этой операции появится диалоговое окно «Stitch point layout», отображаемое на рисунке. Текущее значение установлено по умолчанию.

Тип строчения по точкам

Можно установить два различных типа строения по точкам. Один из них – точка пересечения, которая сохранена в памяти по умолчанию. А другой – точка круглой формы.



Размер элементов строчения:

Можно установить размер элементов (точек) строчения. Чем меньше значение, тем меньше будет размер элемента. Данная функция используется для редактирования сложных данных. Тем не менее, если вы установите значение «0», размер элемента также будет нулевым.

Размер линии строчения: Устанавливает толщину линии между элементом строчения и просто точкой.

Цвет элемента строчения: Устанавливает цвет элемента строчения.

Цвет линии строчения: Устанавливает цвет линии между элементом строчения и просто точкой.

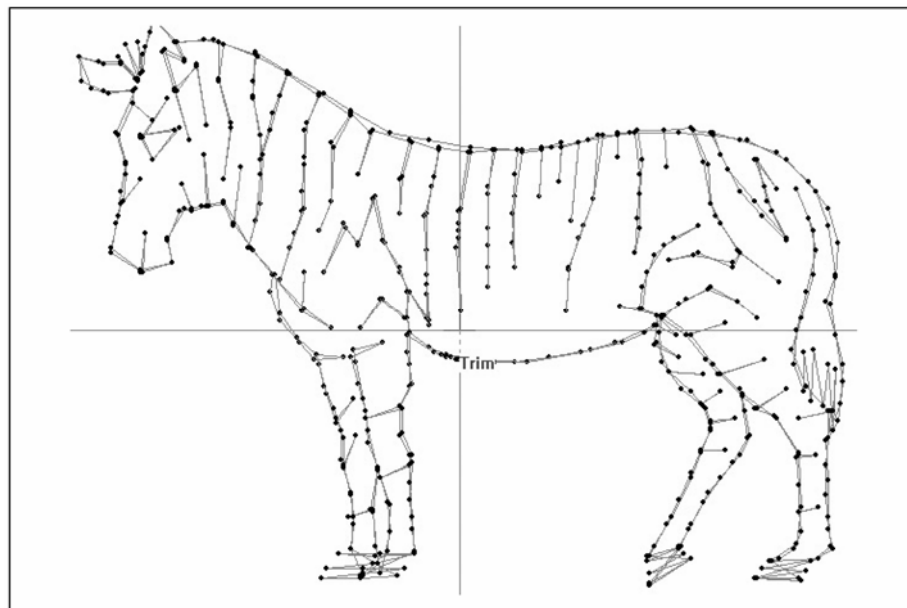
Вкл./выкл центра линии: Устанавливает включение и выключение центральной линии на экране редактирования.

Вкл./выкл строчение данных перехода: Устанавливает включение и выключение данных перехода на экране редактирования.

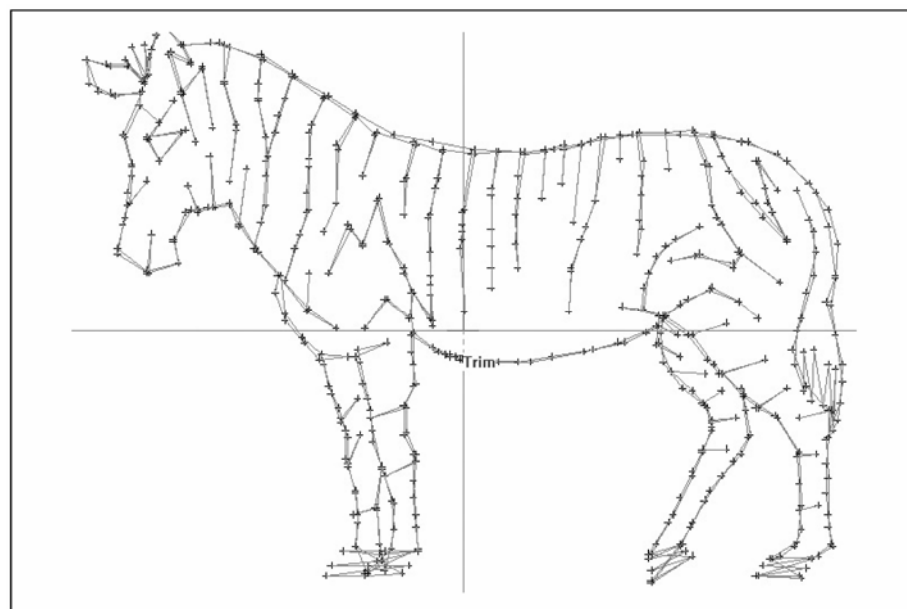
Значение начальной настройки: Инициализирует все установленные значения по умолчанию.

ОК: Применяет установленные значения.

Отмена (Cancel): Выход из диалогового окна «Stitch point layout» (Схема строчения по точкам).



[Установка элементов в виде точки]



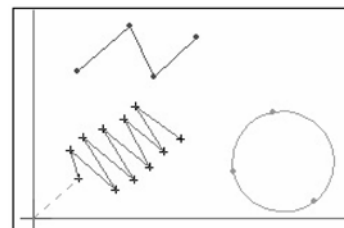
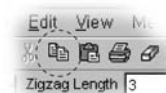
[Установка элементов в виде крестика]

3 Копирование и вставка фрагмента

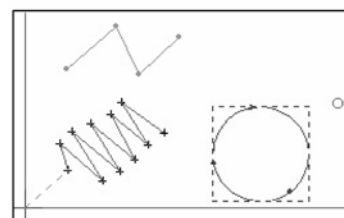
■ Копирование, вставка

Эти функции хорошо знакомы пользователям. Их используют для выполнения графической программы или большинства программ, связанных с Word. Эта программа также разъясняет пользователям, как легче пользоваться вышеуказанными функциями.

На рисунке показаны конфигурационные данные и данные шитья в диапазоне редактирования. Выберите конфигурационные данные круга.

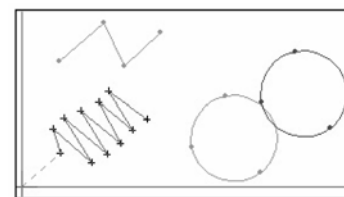


Выберите функцию копирования (Copy) на стандартной инструментальной панели или щелкните одновременно на "Ctrl" и "C", чтобы скопировать данные конфигурации. После копирования выбранные конфигурационные данные отображаются в виде круга и будут обозначаться пунктирной линией.

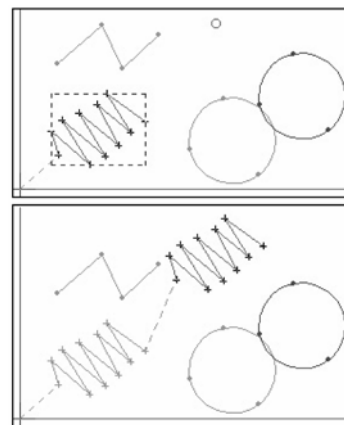


Переместите курсор мыши и щелкните левой кнопкой в нужном положении, чтобы сделать вставку в требуемом месте. В выбранном положении отобразится маленький круг.

Выберите функцию Вставки ("Paste") на стандартной инструментальной панели или щелкните одновременно на "Ctrl" и "V", чтобы вставить конфигурационные данные круга. Вы увидите, что выбранные конфигурационные данные вставлены так, как показано на рисунке.



На следующем рисунке показано, как вставлять данные шитья, созданные функцией Строчение по точкам. Процедуры вставки аналогичные тем, которые применяют при вставке конфигурационных данных круга.



4 Объемное изображение

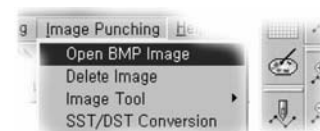


Этапы наладки

Данная функция помогает пользователю легче представить в соответствии с очертанием изображения форму изображения после вызова в окне Image (Изображение) в масштабе 1:1 размер на участке редактирования. Если пользователь желает осуществить перфорирование в соответствии с формой, показанной на картинке или на реальном изделии, используют данную функцию. Для этого, создают файл с расширением BMP, файл изображений. Если пользователь периферийное устройство компьютер-сканер, он/она может делать работу по перфорированию, пропуская формат BMP, тип файла изображений формата JPG через сканер. Метод создания изображения через сканер здесь не описывается. Однако, пользователь должен знать об этом методе то, что ему следует сохранять разрешающую способность изображения, составляющую 183 пикселя/дюйм в формате BMP, 250 пикселя/дюйм – для формата JPG (количество пикселей для ширины и длины должно быть 73.1 на сантиметр) с произвольного изображения, чтобы установить масштаб 1:1, вызывая из памяти и помещая изображение на экран редактирования. Иначе, вызванное изображение не будет соответствовать масштабу 1:1 и поэтому размер будет либо больше, либо меньше, чем требуется. Вы должны помнить об этом. И изображения следует сохранять в формате BMP или формате JPG в зависимости от созданий опций.

Мы введем процесс перфорирования, представив пример фактического образца картинки.

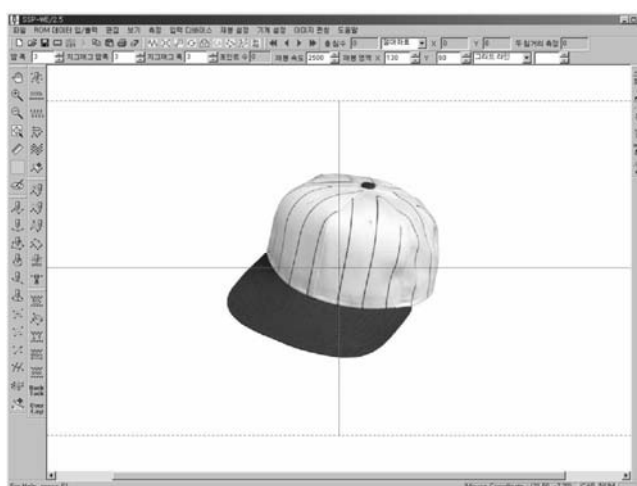
Если вы посмотрите на инструментальную панель или меню, вы увидите на ней следующие команды и иконки. Щелкните клавишей мыши на **“Image Opening”** (Открытие изображения) или иконку, похожую на палитру.



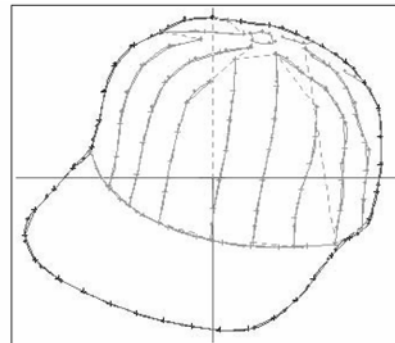
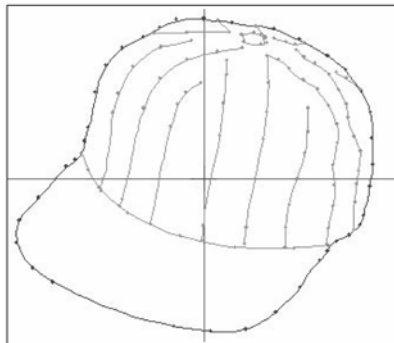
Появится следующее диалоговое окно открытия изображения.



Выберите один из файлов и нажмите на кнопку “Opening” (Открытие). На дисплее появится выбранный файл Изображения, сфокусированный на точке отсчета на экране редактирования.



Теперь вы можете сделать перфорирование, используя каждую функциональную клавишу, изображения в масштабе 1:1 на экране редактирования. На следующем рисунке слева отображены созданные конфигурационные данные, а на рисунке справа – данные шитья.



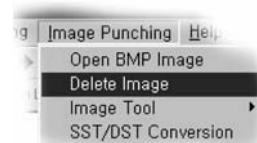
Примечание

На рисунках, приведенных выше, показаны только перфорированные данные при условии, что кепка появляется на экране редактирования. Вы можете удалить изображение, появившееся на экране редактирования, вызвать его из памяти, а также переместить его. Данную функцию осуществляют следующим образом:

Далее представлена функция удаления с экрана изображения.

Если вы выберете **“Delete Image”** (Удалить изображение) на рисунке справа, то можете удалить изображение, появившееся на экране редактирования.

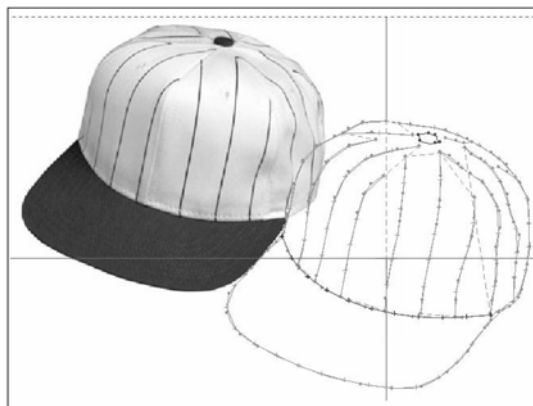
Если вы хотите вновь вызвать из памяти изображение, вы можете просто выбрать функцию **“Open BMP Image”** (Открыть изображение в формате BMP).



Можно переместить изображение, существующее на экране редактирования.

Выберите **“Image Move”** (Переместить изображение) на инструментальной панели. На дисплее появится следующее диалоговое окно ввода.

Если вы введете в окне ввода значение местоположения элементов, которые следует переместить на оси X и Y и нажмете на кнопку **“Yes”** (Да), то увидите, что изображение переместилось в соответствии с введенными данными. На следующем рисунке показано, что рисунок кепки переместился.

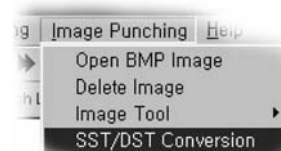


5 Функция преобразования файла вышивки

Данная функция преобразует файл рисунка вышивки *.sst SunStar и *.dst TAJIMA в файл шаблона. Вы можете конвертировать, отображать на дисплее и сохранять в памяти машины рисунок вышивки только до 30 000 стежков в программе SSP-WE/1.0 в настоящее время. Но необходимо иметь в виду, что вы можете использовать рисунок, состоящий из 20 000 стежков в машине, обрабатывающей детали по шаблону.

Функция преобразование рисунка вышивки действует следующим образом:

- (1) Выберите “Embroidery Call Function” (Вызов функции вышивания) из меню “Image Punching” (Перфорирование изображения). При выборе на дисплее появляется диалоговое окно “Embroidery File Call Function” (Функция вызова файла вышивки), как показано ниже.



- (2) Сконвертируйте файл вышивки, выбрав его название и тип, чтобы создать его в окне “Embroidery File Call Function” (Функция вызова файла вышивки) и нажмите на открывшуюся кнопку. Описание каждой позиции следующее:

Ввод названия файла: Это – позиция, в которую вводят название сконвертированного файла вышивки и сохраненного как файл шаблона.

Открытие файла вышивки: Это – кнопка вызова из памяти файла вышивки для его преобразования.

Длина переходного стежка: По умолчанию установлено значение «0». Если это значение увеличить, то переход преобразуется в нормальный стежок и создается со значением «0», установленным по умолчанию во время преобразования файла вышивки. Для нормальных файлов вышивки не возникает никаких проблем, но для стежков, ширина которых превышает 12.7 мм между стежками, до начала преобразования увеличьте установленное значение.

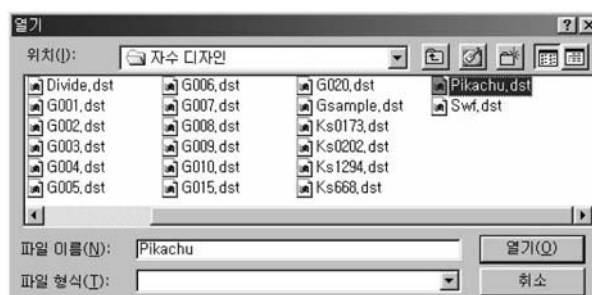
Тип файла вышивки: Это – позиция для выбора типа файла вышивки, который необходимо преобразовать в настоящий момент. На рисунке показан выбор файла TAJIMA.

Кнопка ОК: При нажатии на кнопку ОК, файл вышивки преобразуется в файл шаблона.

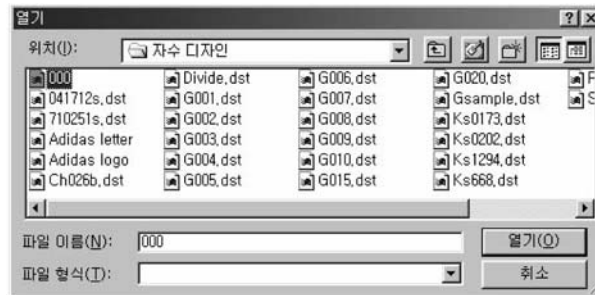


После установки вышеперечисленных позиций выберите кнопку “Embroidery File Open” (Открытие файла вышивки).

- (3) Откройте диалоговое окно и выберите файл вышивки с целью преобразования. Нажмите на кнопку “Open” (Открыть). Диалоговое окно “Open” (Открыть) исчезнет вновь и появится диалоговое окно “Embroidery File Call Function” (Функция вызова файла вышивки).

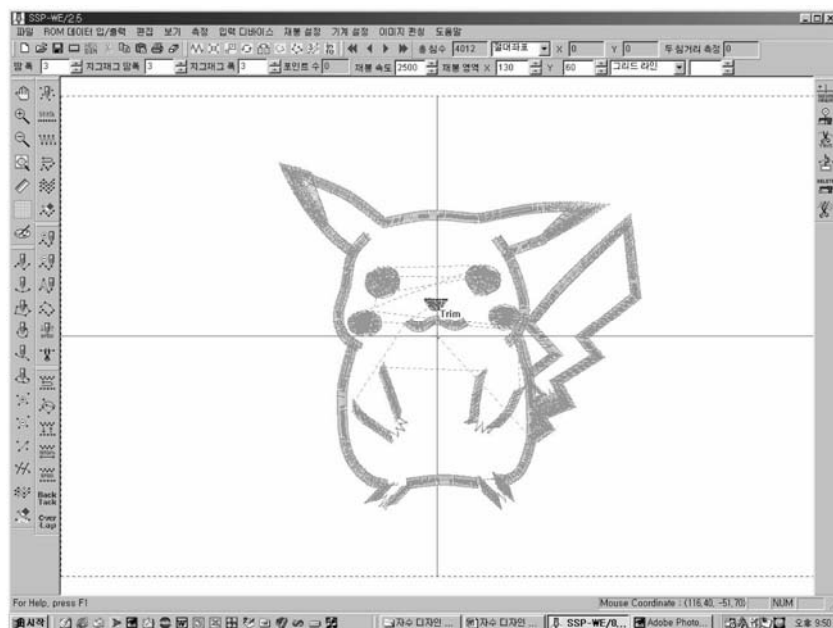


- (4) Теперь нажмите на кнопку ОК в диалоговом окне “Embroidery File Call Function” (Функция вызова файла вышивки) для фактического преобразования. Диалоговое окно исчезнет, и не произойдет никаких изменений. Файл «000» фактически изменяется с файла вышивки на файл шаблона и создается в папке Original Embroidery Design (Оригинальный рисунок вышивки).
- (5) Вызовите из памяти измененный файл шаблона, нажав на кнопку «Open» (Открыть) на верхней строке меню.



Нажмите на кнопку «Open» (Открыть).

На экране появится измененный файл вышивки как файл шаблона, как на нижнем рисунке.



Примечание

Примечания, касающиеся изменения рисунка вышивки, следующие.

Во-первых, принцип вышивки и шаблона немного отличается один от другого, и вследствие этого у вас могут возникнуть проблемы, если вы измените существующий файл вышивки, на файл шаблона и выполните его шитье так, оно есть. Проблема заключается в том, что рисунок дан для самой вышивки, и поэтому шитье не будет осуществляться должным образом в шаблоне, например, по причине использования толстой нити или иглы неправильного размера, а также толщины ткани, ширины стежка и т.д. Кроме того, используя код вышивки, можно вводить функцию перехода обычного стежка в середине рисунка, или добавлять один стежок перед положением, при котором стежок выполняется после перехода в случае преобразования сложного рисунка вышивки, в частности, Satin. Пожалуйста, помните об этих примечаниях, и правильно преобразовывайте рисунок вышивки в рисунок шаблона и выполняйте шитье надлежащим образом.

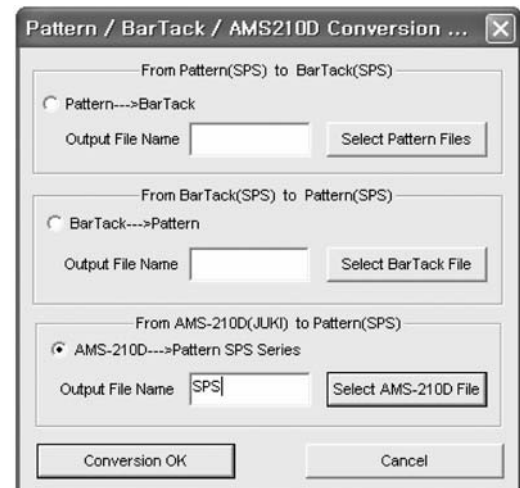
6 Преобразование в машинах фирмы JUKI

Данные серии AMS/LK файл *.M3 для машин обрабатывающих детали по шаблону компании JUKI, можно преобразовывать в соответствии со следующими процедурами.

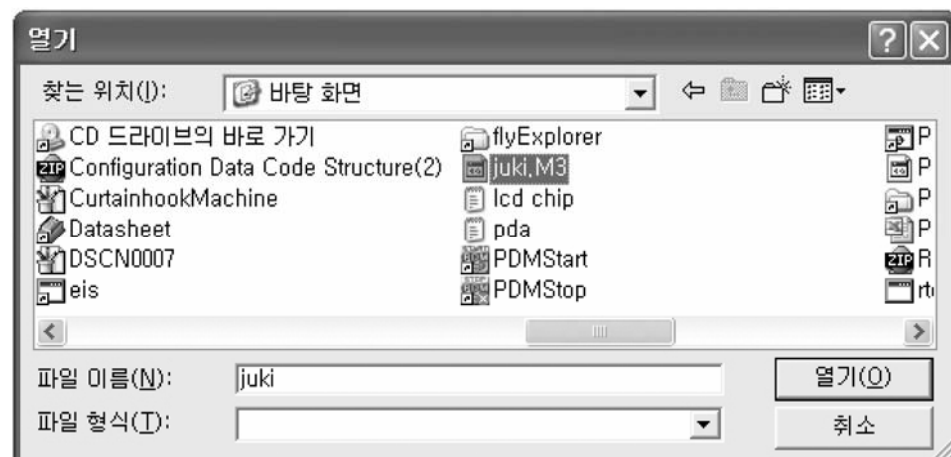
- (1) Выберите иконку “Pattern/BarTack” (Шаблон/ закрепка). На дисплее появится диалоговое окно преобразования “Conversion Dialogue”.



- (2) В диалоговом окне “Pattern/BarTack” выберите функцию Преобразования рисунка AMS JUKI в рисунок шаблона. Введите новое имя файла для файла рисунка, который необходимо преобразовать.



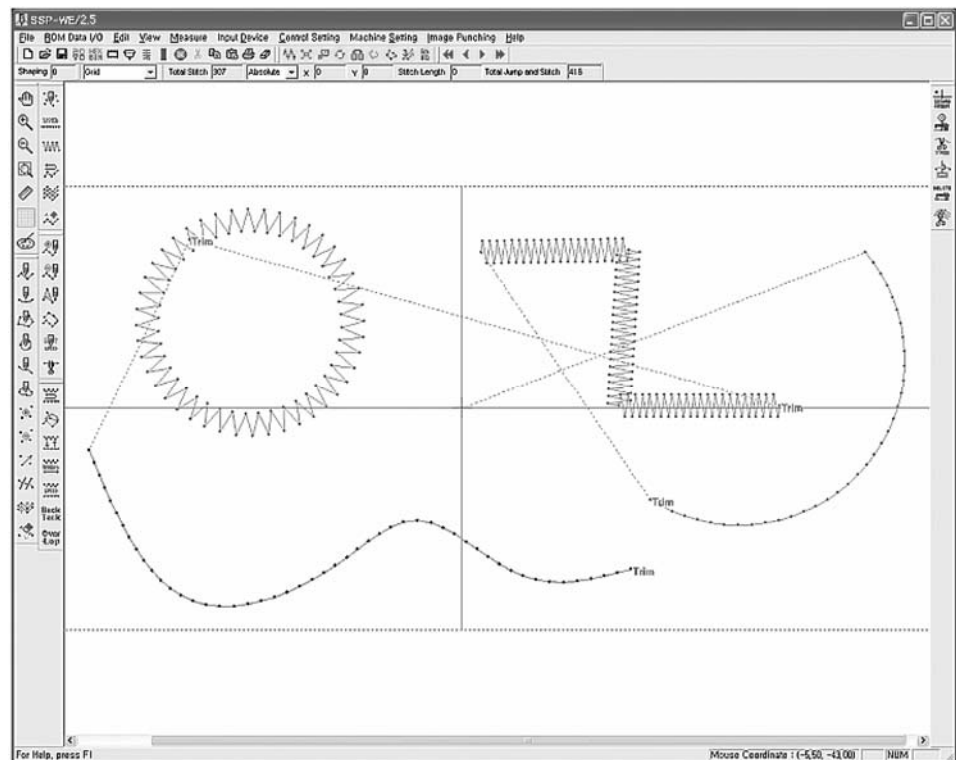
- (3) Нажмите на кнопку “JUKI AMS File Select”, чтобы выбрать файл JUKI для преобразования.



- (4) Нажмите на кнопку “Convert” (Преобразование). По завершении преобразования появится такое диалоговое окно, которое изображено на рисунке.



- (5) Нажмите на кнопку “Open” (Открыть) и проверьте, правильно ли осуществилось преобразование файла.



При использовании данных JUKI преобразование не представляется возможным, если коды, касающиеся управления машиной, внешние порты для ввода/вывода данных, затраты времени ограничены.

7 Открытие файлов AUTOCAD DXF, HPGL

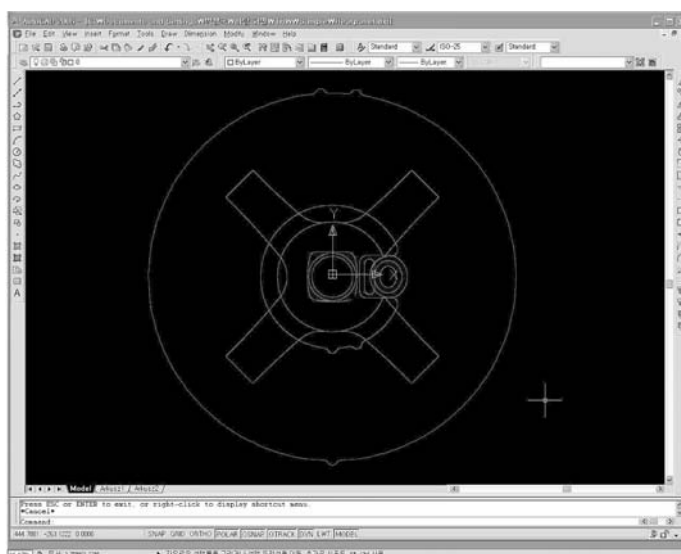
В данной программе поддерживаются файлы DXF и HPGL, используемые в AutoCad. Пользователь может читать эти файлы и сразу же преобразовывать в композиционные данные для отображения на экране. Т.к. данная функция очень удобная, пользователи AutoCad могут выполнять большинство функций при создании конструктивных данных. Общий тип файла AutoCad – DWG (Чертеж, рисунок). Данный файл можно сохранять как файл DWG, а также как файл DXF, а также в AutoCad.

Когда файл сохраняют как файл DXF, варианты файла могут быть различными. Программа SSP2.5 оснащена последней версией AutoCad DXF 2004.

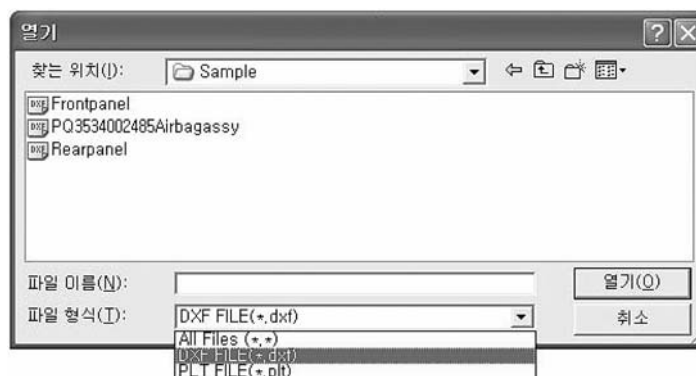
Функцию применяют в соответствии со следующими этапами:

Этапы наладки

- (1) Выбирают нужный оригинальный файл AutoCad DXF и открывают его.

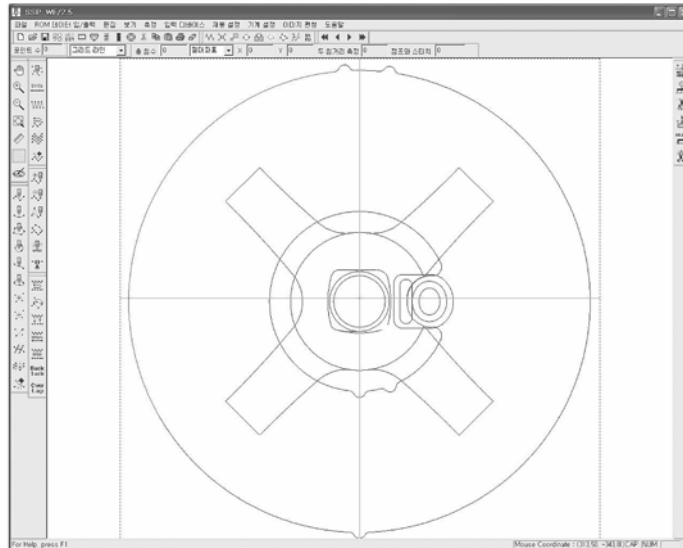


- (2) Используют функцию открытия файла SSP, чтобы выбрать нужные файлы DXF, HPGL. При попытке открыть файл, диалоговое окно открытия автоматически отобразит перечень всех файлов. Если пользователь хочет посмотреть только файл DXF или HPGL, он должен выбрать файл DXF в зоне атрибутов файла.

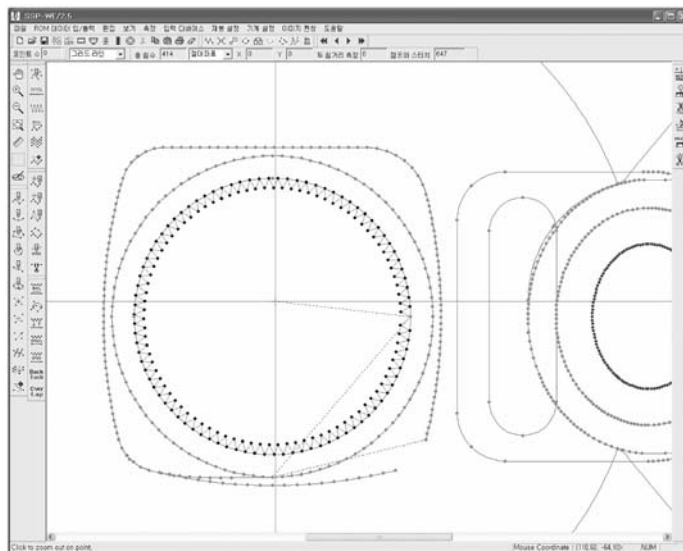


(3) Выберите “Rearpanel” (Задняя панель) и нажмите на “Open” (Открыть).

(4) На экране отобразится тот же самый рисунок, который создан в AutoCad, как композиционные данные.



(5) Пользователь может выбрать любые композиционные данные, чтобы сразу же создать данные шитья.





Ввод/вывод данных шаблона

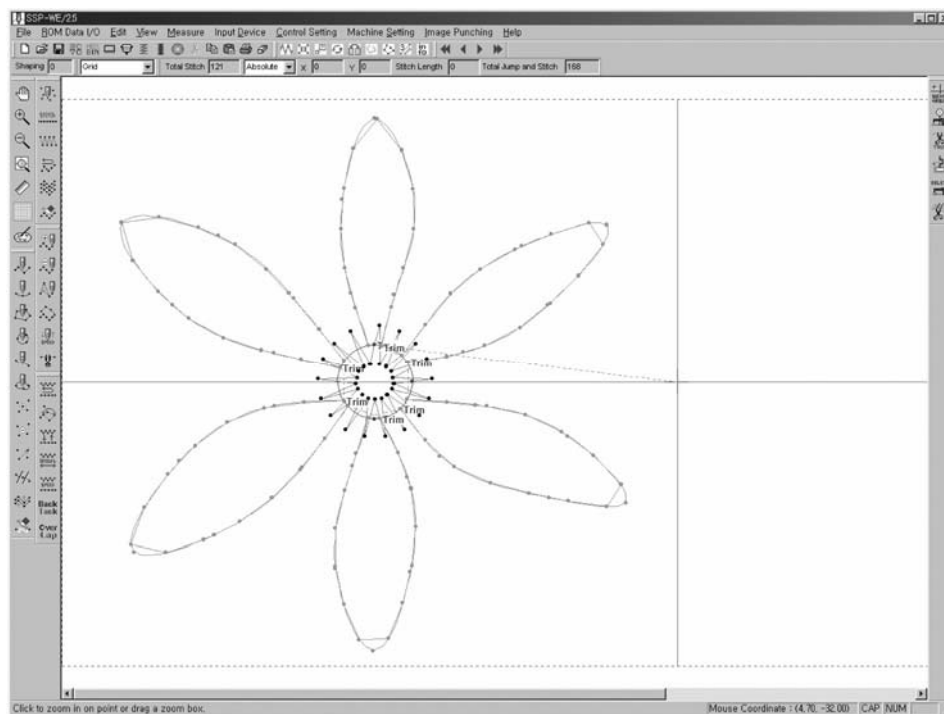
Файл Save/Open (Сохранить/Открыть) предоставляет пользователю функцию, которая сохраняет данные вновь введенного шаблона или повторно считывает данные сохраненного шаблона.

1 Файл Save/Open (Сохранить/Открыть)

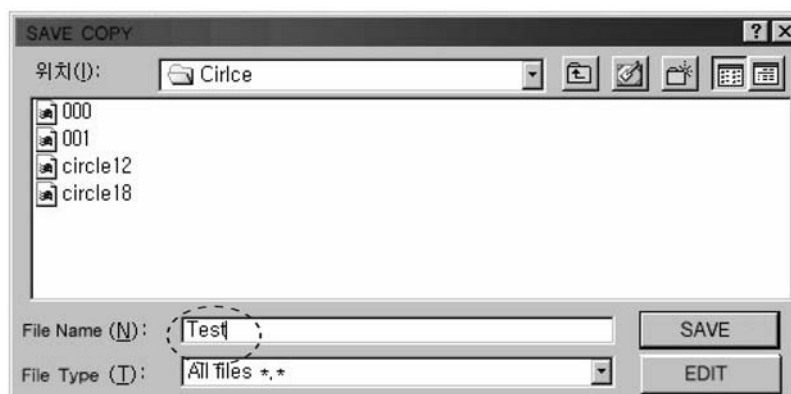
Этапы наладки

■ Файл Save (Сохранить)

Сохраняет все данные, введенные до этого в диапазон редактирования.



- (1) Если шаблон рисунка введен в диапазон редактирования, выберите , чтобы его сохранить.
- (2) Сразу же после сохранения, появляется диалоговое окно Сохранения, что сопровождается сигналом считывания с гибкого диска. Установите директорию сохранения, и запишите название сохраненного файла, после этого щелкните на "Save".





Пожалуйста, сохраняйте данные здесь, учитывая следующее: швейная машина считывает данные с такими номерами, как 000, 001, 002. Вы должны сохранять файлы с такими номерами. Если вы вводите различные рисунки шаблонов с помощью гибкого диска, вы должны создать папку “SPC”, чтобы сохранить их здесь. Тем не менее, если какую-либо дискету вы вводите с помощью нажатия на “Save”, папка “SPS” создается на дискете автоматически. Поэтому, при отображении на дисплее диалогового окна “Save” выберите накопитель на гибких магнитных дисках A:/, а также выберите папку “SPS” и сохраните файлы в ней. Если вы сохраняете данные на жестком диске компьютера, вам не нужно сохранять название, как говорилось. Однако, если вы введете их в швейную машину через гибкий диск, вы должны следовать вышеописанной процедуре.

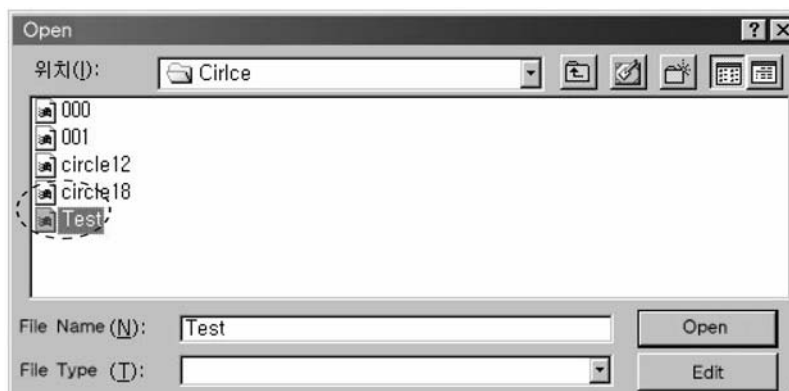
(3) Файл “Test” (Проверка) сохраняется в соответствующей папке.

Этапы наладки

■ Открытие файла

Считайте сохраненный файл шаблона, чтобы отобразить его вновь на дисплее в диапазоне редактирования.

(1) Выберите File Open (Открытие файла)  на верхней строке меню.



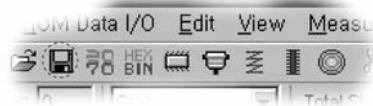
(2) На дисплее отобразится File Open (Открытие файла).

(3) Выберите “Test” (Проверка) и выберите “Open” (Открыть), затем сохраненный файл снова отобразится на дисплее в диапазоне редактирования.

2 Сохранение данных шаблона KM-2070P

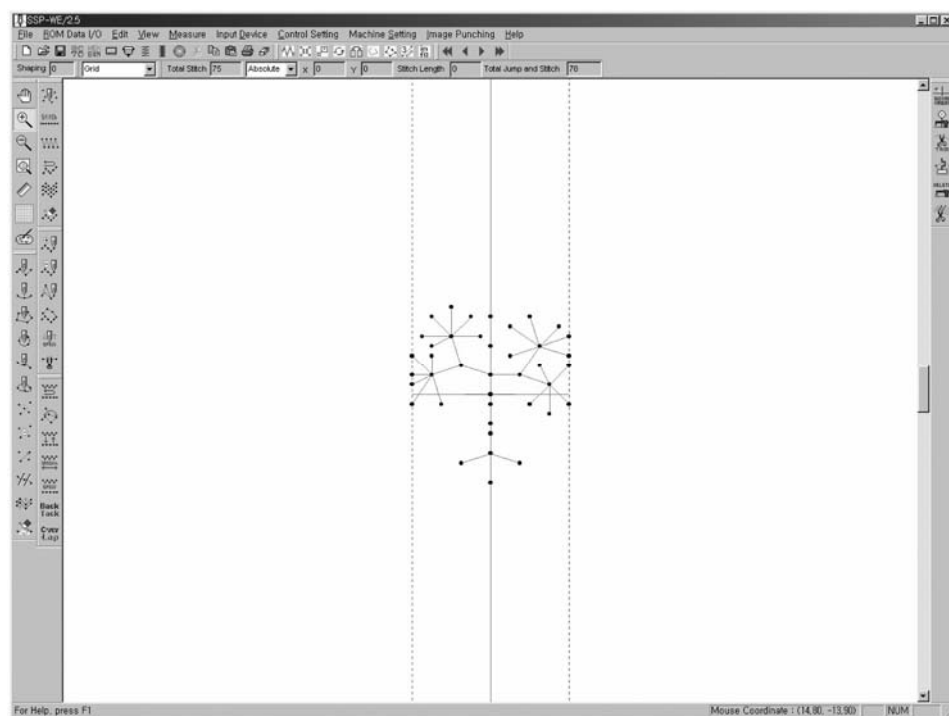
Этапы наладки

Функция сохранения файла KM-2070P сохраняет общие данные шаблона и дополнительно данные ROM.zig и *.txt.



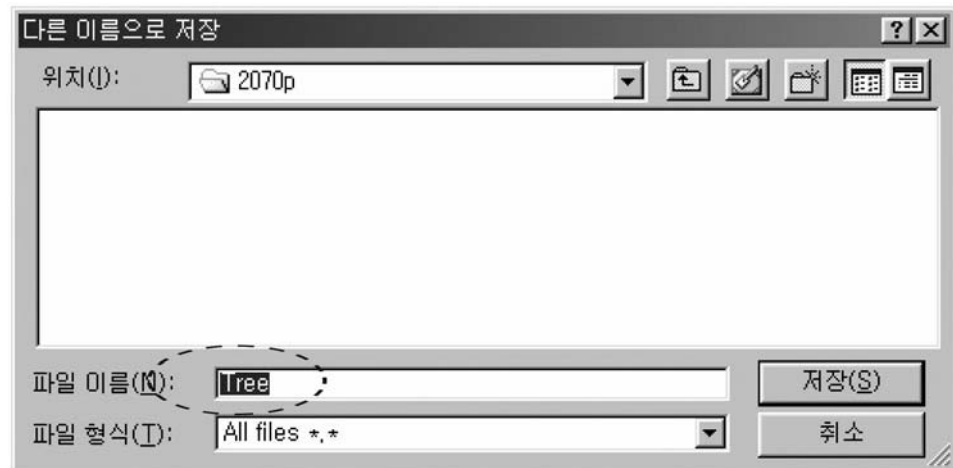
■ Сохранение файла

Данная функция сохраняет все данные, введенные в зону редактирования относительно существующего элемента.



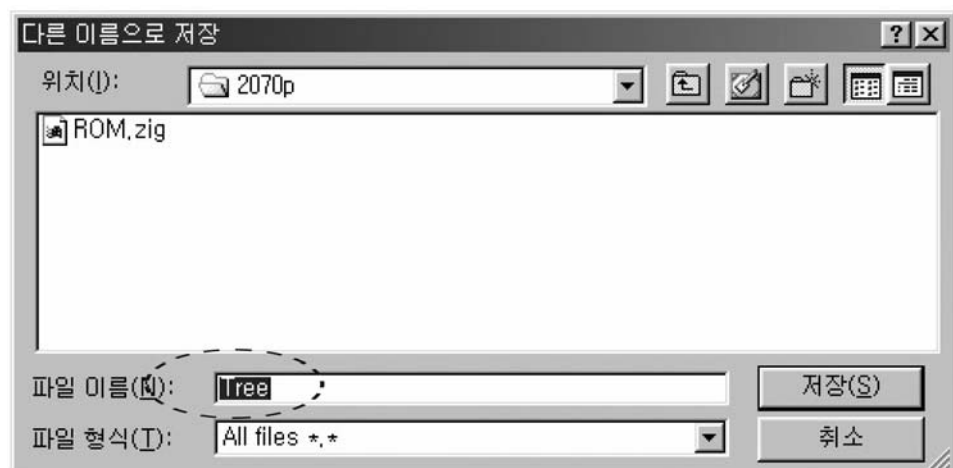
- (1) Чтобы сохранить ваши текущие рисунки шаблона в зоне редактирования, щелкните на знак  сохранения.

- (2) После того, как вы нажмете на знак сохранения, накопитель на гибких магнитных дисках (НГМД) начнет считывать данные и на дисплее появится диалоговое окно сохранения. Выберите маршрутное название для сохранения, введите с клавиатуры название сохраняемого файла по «древовидной» схеме и щелкните на “save” (сохранить). Метки сохранения следующие: местоположение, название файла, формат файла, сохранение, отмена.



Диалоговое окно останется на дисплее даже после нажатия на “save” (сохранить) и сохранения данных.

На рисунке показано сохранение данных “ROM.zig”. В соответствии с рисунком данные “ROM.zig” будут сохранены автоматически. Щелкните на “save” (сохранить) еще раз, чтобы сохранить «древовидные» данные.

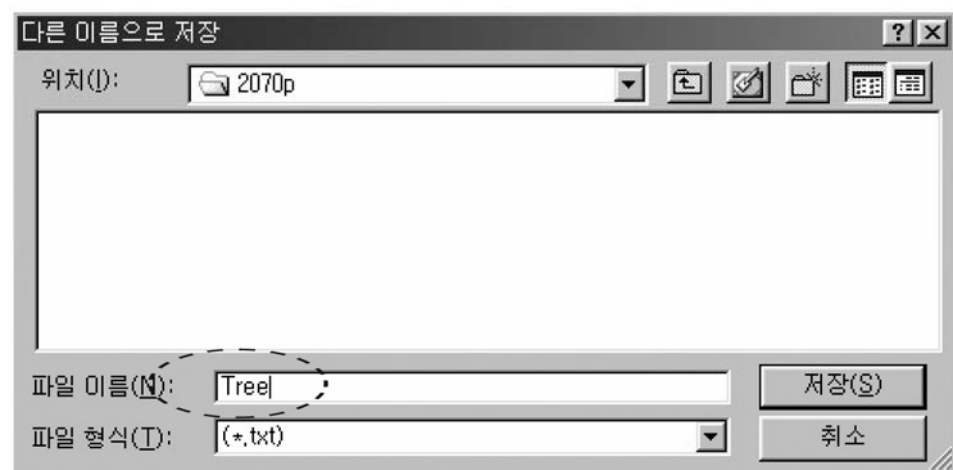


■ Сохранение текстового файла в машине KM-2070P

Помните, чтобы сохранить текстовый файл машины 2070P, вы должны щелкнуть сначала на метку “file save” (сохранение файла). Иначе вы не сможете сохранить файл машины 2070P.

Способ сохранения аналогичен способу «сохранения файла», описанному выше. Щелкните на кнопку сохранения 2070. Формат файла поменяется на “*.txt” (текстовый формат). Даже, если вы наберете название файла, который вы хотите сохранить, по «древовидной» схеме, фактический файл, который будет сохранен, будет перенесен под “tree.txt” и сохранится в другом файле. Если последуете такой процедуре, то у вас будет три различных файла в папке «данных». Далее приводим файлы, которые будут сохранены.

Метки сохранения следующие: местоположение, название файла, формат файла, сохранение, отмена.



Tree		Файл, сохраненный в существующей SSP (используемый в настоящий момент с шаблоном)
Tree.txt		Файл перечня введенных данных для машины 2070P (не применим к KM-2070)
ROM.zig		Файл данных последовательной передачи, относящихся к 2070P

Просто щелкните клавишей мыши дважды на tree.txt, чтобы просмотреть перечень файлов. SSP не требуется. Вы можете ввести образец непосредственно в 2070 через перечень файлов. Для получения подробной информации см. руководство по вводу данных шаблона KM-2070P».



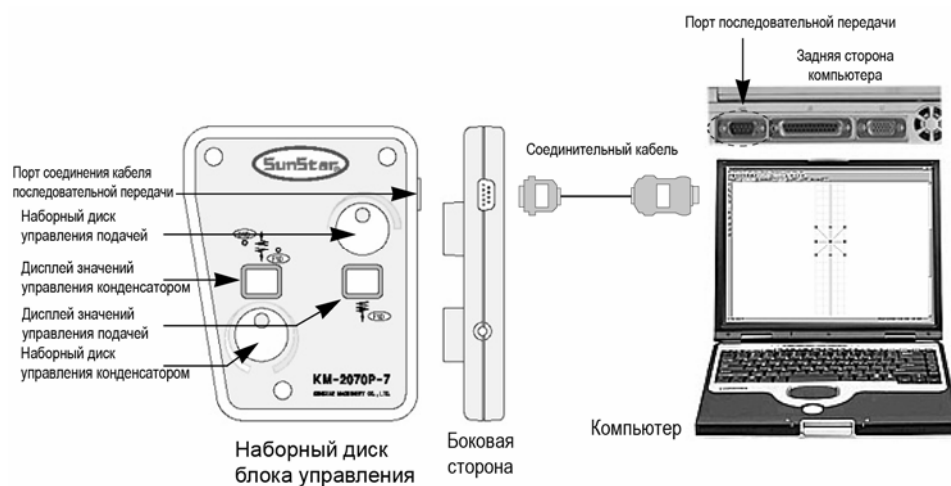
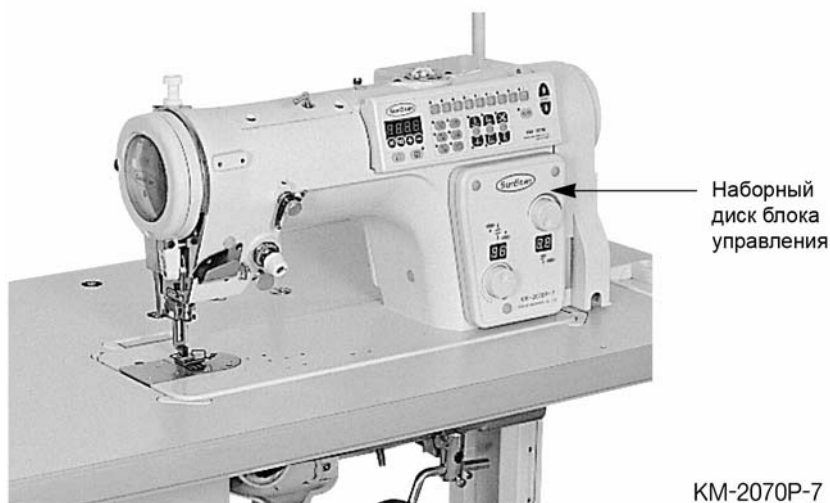
Образец зигзага KM-2070P и последовательная передача данных ROM

**Используя инструмент последовательной передачи образцы
зигзага 2070P и данные ROM “ROM.zig” можно передавать
швейным машинам серии KM-2070P.**

Примечание

Если пользователь ПК или ноутбука не имеет последовательного порта, но у него есть только порт USB, то образцы нельзя передавать через имеющийся кабель. В данном случае для передачи данных следует использовать устройство преобразования данных, которое помогает преобразовывать порт USB в последовательный порт.

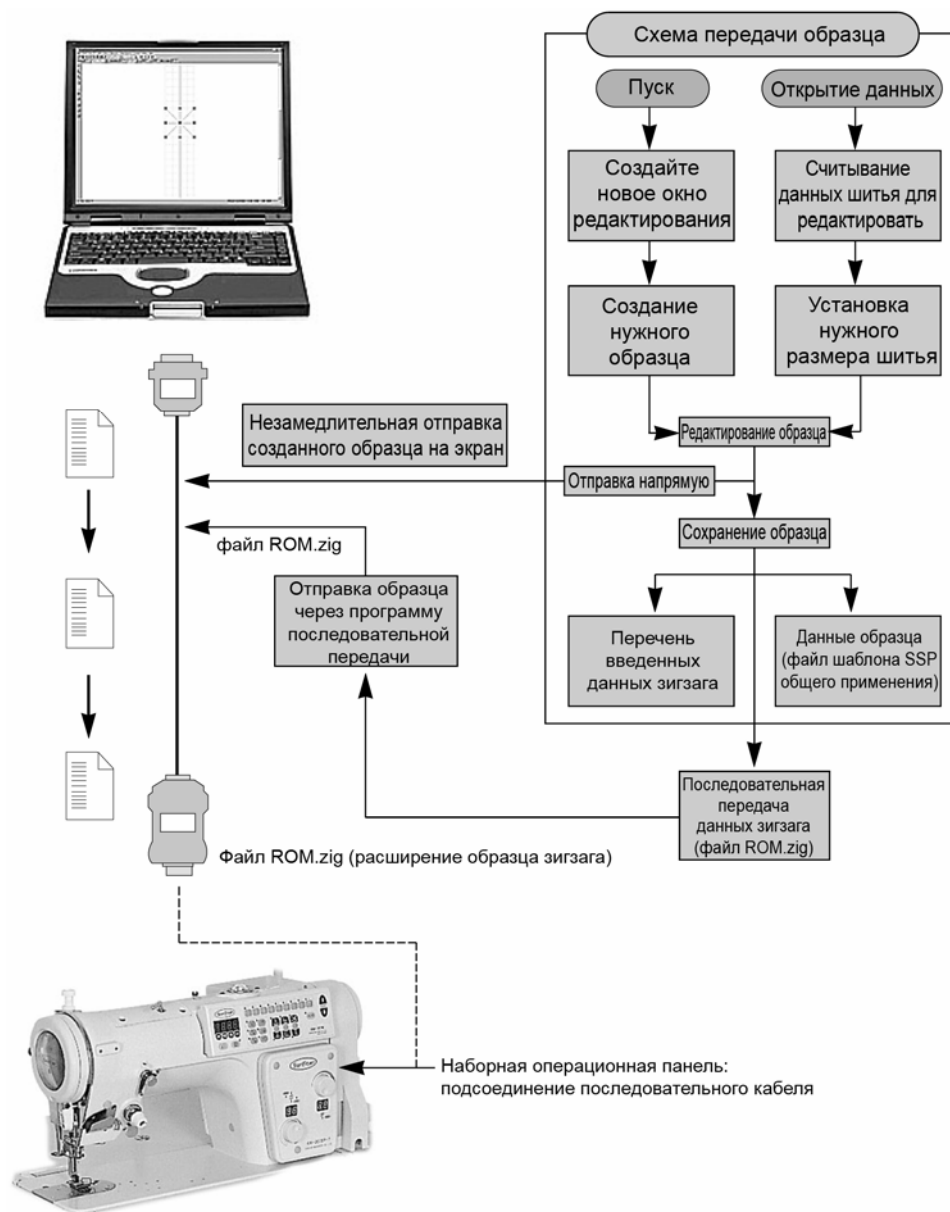
1 Конфигурация соединения ПК и KM-2070P



[Конфигурация соединения последовательного кабеля]

Подсоедините кабель последовательной передачи к соединительному гнезду порта последовательной передачи и к соединительному гнезду последовательной передачи блока управления машины KM-2070P.

На следующем рисунке показано общая схема конфигурации «прямой последовательной передачи образца зигзага и последовательной передачи данных ROM.

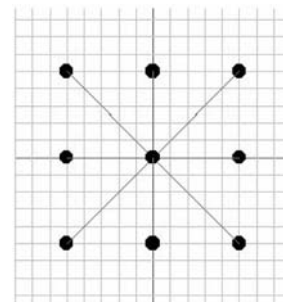


Далее приводятся подробное описание способов последовательной передачи данных образца зигзага и последовательной передачи данных ROM. В описании последовательной передача данных ROM даются шаги при условии, что пользователь уже создал файл последовательной передачи 2070 (ROM.zig). Чтобы создать данный файл, обратитесь к описанию «сохранение данных».

2 Прямая передача данных образцов зигзага

■ Прямая передача данных образцов зигзага

Вы можете незамедлительно передать данные в том виде, в котором они отображены на вашем экране редактирования. Например, Если вы ввели данные вашего собственного образца зигзага на экране редактирования (см. рисунок), вы можете сразу же их отправить в машину 2070P.



Не забудьте подключить последовательный кабель к компьютеру и к блоку управления машины 2070P. (Для правильного подключения см. схему подключения, приведенную ранее).

Этапы наладки

(1) Перед тем, как отправить образец на экране редактирования машины 2070P, вы должны установить 2070P, чтобы она получала передачу данных из программы SSP. См. следующие процедуры:

1. Нажмите одновременно **N1** и клавишу **+** при включенном источнике электропитания.

После настройки в окне отобразится **Prog** (или программирование).

2. Нажмите **N2**

На экране высветится номер шаблона ROM и номер формы шаблона (Например, 9:01. На экране появятся различные цифры)

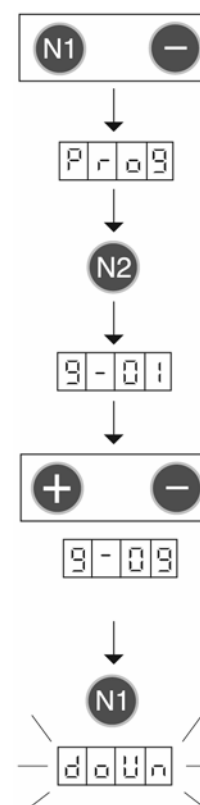
3. Нажмите на клавиши **+** и **-**, чтобы выбрать нужный вам номер формы шаблона.

Например, 9-09).

Номер формы шаблона для ввода данных: можно вводить любую цифру от 1 до 99. Здесь показан номер шаблона 9-09.

4. Нажмите **N1**.

В сопровождении звукового сигнала начнет мигать **down**.



(2) После выполнения пунктов 1-4, описанных выше, вы получите возможность работать с программой SSP.

(3) Для передачи данных на стандартной инструментальной панели щелкните клавишей мыши на кнопку **“zigzag direct transmission button”** (прямой передачи данных зигзага). Если все пройдет гладко, вы услышите длинный звуковой телеметрический сигнал вместо повторяющихся коротких сигналов. На дисплее операционной панели машины 2070P отобразится **“End”** (Окончание) и на индикаторе появится передаваемый номер шаблона. На экране редактирования вы увидите сообщение **“successfully transmitted”** (передан успешно).



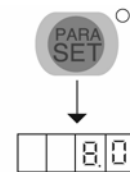
Если шаблон не был передан правильно, даже при наличии сообщения **«successfully transmitted»** (передан успешно), нажмите еще раз на кнопку передачи.

(4) Чтобы начать шитье по введенному образцу, нажмите на **PARAM/SET**, чтобы вернуться в режим шитья.

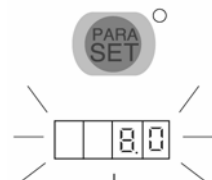
На индикаторе вы увидите амплитуду.

Нажмите на **PARAM/SET** еще раз.

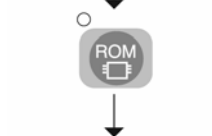
Амплитуда на индикаторе начнет мигать.



(5) Нажмите на клавишу шаблона **ROM**.

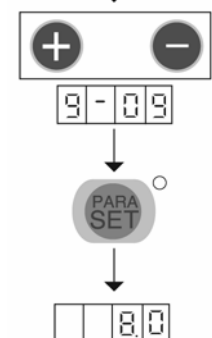


(6) Нажмите на клавишу **+/-**, чтобы выбрать шаблон по вашему желанию.



(7) Нажмите на **PARAM/SET** еще раз.

Вы можете начинать шитье тогда, когда на индикаторе появится амплитуда.



3 Последовательная передача данных ROM

Этапы наладки

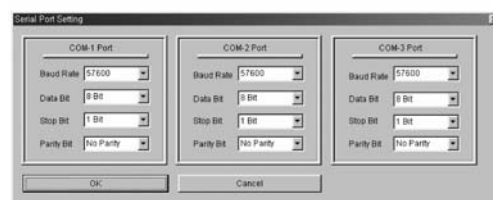
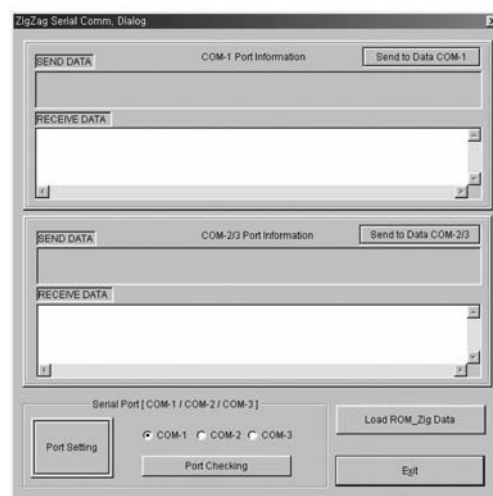
■ Последовательная передача данных ROM

- (1) Подсоедините кабель последовательной передачи к компьютеру и операционному блоку машины 2070P. (См. основные композиционные положения для подключения). До начала передачи установите необходимые настройки, описанные в “zigzag direct transmission” чтобы машина могла принимать данные.
- (2) Выберите в меню кнопку “serial communication set button” (кнопка установки последовательной передачи данных).
- (3) После выбора данной кнопки появится диалоговое окно “serial communication dialogue” (последовательная передача данных).



Установка порта: Чтобы начать последовательную передачу данных на ваш компьютер, вы должны установить связной порт для подсоединения последовательного кабеля. Количество последовательных портов может быть различным, в зависимости от технических характеристики компьютера. Обычно, настольные компьютеры имеют два последовательных порта, а портативные компьютеры – один порт. Т.к. к машине 2070P подключается только один инструмент последовательной передачи, то можно использовать COM-1.

Как показано в диалоговом окне установки последовательного порта, вы не должны изменять значения каждой позиции. Используйте значения, установленные по умолчанию, т.к. они уже были установлены в соответствии с машиной модели 2070P.



Port Checking (Проверка порта): функция, созданная для проверки программы соединений последовательной передачи 2070P и программы SSP до пуска последовательной передачи данных.

Sending data window (Окно отправки данных): Оно показывает код расширенных данных образца, переданных на машину 2070P. После последовательной передачи данных в вашем окне отобразится “1. Download...Zigzag Design” (1: Загрузка...Образец зигзага).

Receiving data window (Окно получения данных): В нем показан значение кода после успешной передачи данных на машину 2070P в соответствии с нижеуказанными кодами:

1. ZigCode: 55 (Прием команды завершен)
2. ZigCode: 66 (Прием обычных данных завершен)
3. ZigCode: 77 (Выполнение команды завершено)

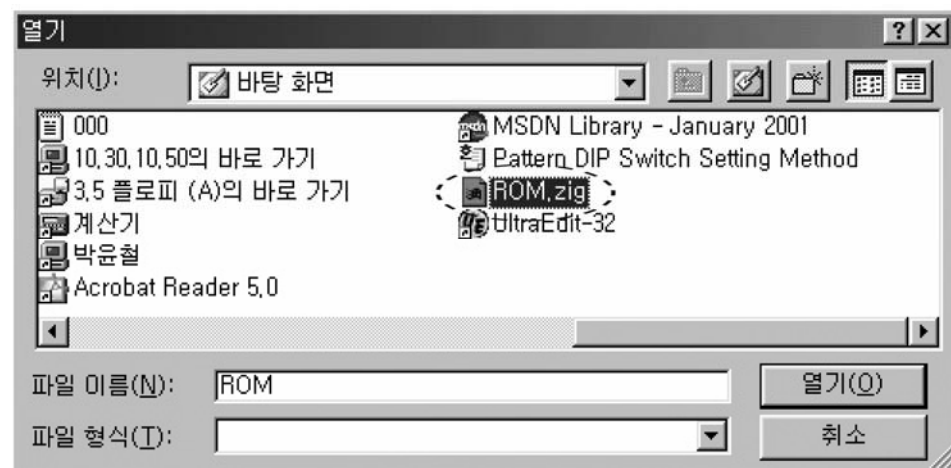
Zigzag file loading (Загрузка файла зигзага): Функция, созданная для считывания расширенных данных образца ROM/zig для передачи на машину 2070P.

Data transmission button (Кнопка передачи данных): Она посылает считанные расширенные данные образца на машине 2070P.

Exit (Выход): Выход из окна “Serial transmission dialog”.

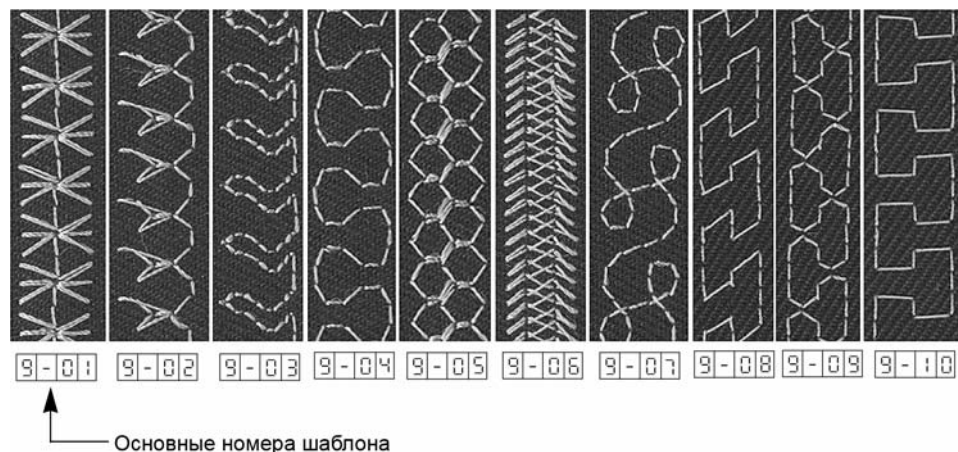
- (4) Оставьте порт в статусе порта COM-1 и щелкните на **“Port Checking”** (Проверка порта), чтобы проверить его готовность к соединению с 2070P. Если порт готов к отправке, появится сообщение **“successfully connected”** (подсоединен правильно).
- (5) Если все установлено, щелкните на **“Zigzag file loading...”** (Загрузка файла зигзага), чтобы считать расширенный файл образца (ROM.zig). Если вы нажмете на эту кнопку, вы увидите окно, которое нужно **открыть**.

Выберите файл зигзага, который вы хотите отправить, и нажмите на **“open”** (открыть).



- (6) Нажмите на **“Data transmission”** (Передача данных), чтобы послать выбранный расширенный образец зигзага на машину 2070P. После отправки данных вы увидите в операционном блоке 2070P **“Zigzag direct transmission method”** (Метод непосредственной передачи данных зигзага). Если вы отправили данные правильно, вы увидите **“successfully transmitted”** (отправлен правильно).

■ Рисунок образца (Основные шаблоны для машины 2070P)



Вышеприведенные рисунки образцов, которые фактически были выполнены машиной, предлагаются в качестве стандартных шаблонов.



Передача данных образцов различных видов закрепки

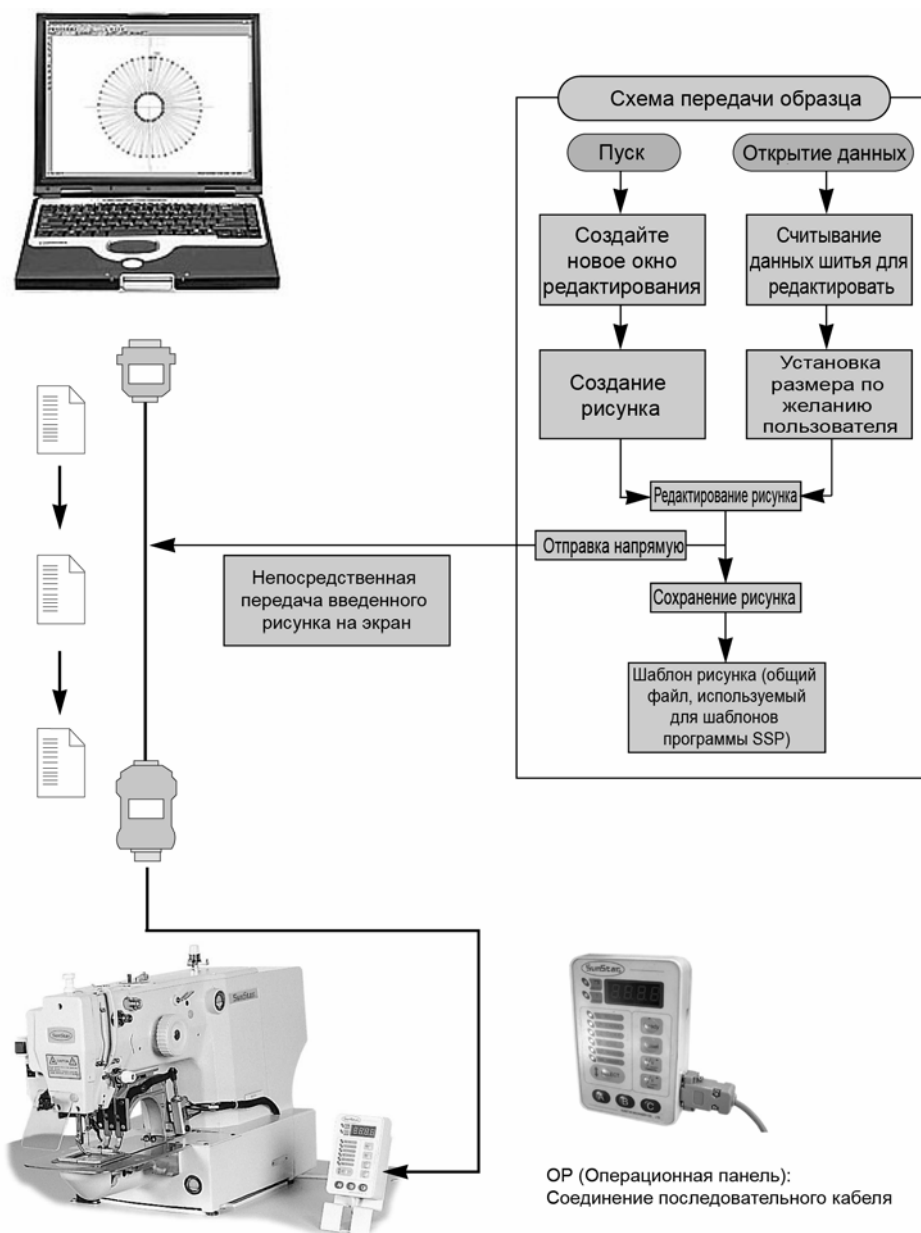
**Передача файлов образцов закрепки, созданных пользователем,
на закрепочную машину через инструмент последовательной передачи.**

Примечание

Если пользователь ПК или ноутбука не имеет последовательного порта, а имеет только порт USB, образцы закрепки нельзя передать через имеющийся кабель. В этом случае для передачи данных требуется устройство преобразования, которое помогает преобразовывать порт USB в последовательный порт.

1 Конфигурационное соединение ПК и закрепочной машины

Далее приводится схема соединения для «Прямой последовательной передачи данных».



Внимание! До начала передачи рисунка не забудьте отправить все данные шитья после вставки кода обрезки нити в последней точке иглы. Передача будет выполнена даже без кода обрезки, но после пуска шитья переместится только основная ось.

Процесс установки передачи идентичен процессу прямой передачи данных зигзага. Однако, для обеспечения надежной связи между SSP и машиной, не забудьте установить 38400, последовательную установку закрепки в KM2070P, и 57600 – для основной установки передачи.

2 Настройка порта и скорости передачи

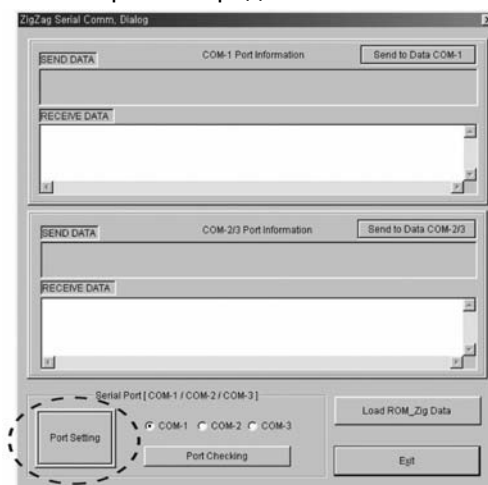
Этапы наладки

- (1) Подсоедините кабель последовательной передачи между компьютером и блоком управления с наборным диском закрепочной машины.
- (2) Выберите “Serial communication set-up” (Настройка последовательной передачи) в меню.
- (3) После этого на дисплее появится диалоговое окно “Serial communication dialog” (Последовательная передача).

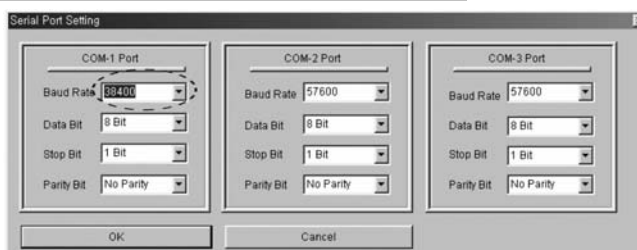


Настройка порта:

Настройте порт передачи, подсоединив последовательный кабель, чтобы начать последовательную передачу данных на компьютер. Количество последовательных портов может быть различным в зависимости от технических характеристик компьютеров. В общем, в настольных компьютерах имеется два последовательных порта, а в портативных компьютерах – один, а иногда компьютеры их вовсе не имеют. Порт USB на компьютере можно также использовать даже без какого-либо последовательного порта, но в этом случае необходим последовательный преобразователь USB. Выберите кнопку “COM-1, COM-2, COM-3” в соответствии с последовательным портом, подключенным в настоящий момент к вашему компьютеру. В портативных компьютерах с одним последовательным портом обычно устанавливают “COM-1”. После этого нажмите на “Port Setting” (Настройка порта), чтобы установить скорость передачи.



Как показано ниже в диалоговом окне последовательного порта, измените только значение скорости двоичной передачи (в бодах). Установится начальный экран, согласованный со скоростью машины 2070P. Установите 38400 для скорости двоичной передачи соответствующего порта и нажмите на ОК, чтобы выйти. Диалоговое окно установки последовательного порта исчезнет, а останется только диалоговое окно последовательной передачи. Нажмите на “Port setting” (Настройка порта) еще раз, чтобы выбрать диалоговое окно установки скорости двоичной передачи. Выберите 38400 и щелкните на ОК, чтобы выйти. Убедитесь в установке скорости двоичной передачи (в бодах).



3 Прямая передача образца

Этапы наладки

Следующие процедуры предназначены для описания пошагового процесса передачи образца.

- (1) Закрепочная машина должны быть подготовлена для принятия образца (рисунка) на экране редактирования с устройства SSP. Рассмотрите следующий порядок:

1. Включите источник электропитания и одновременно нажмите на **Reset** (Возврат в исходное положение).

На СИД операционной панели отобразится Prog (программирование) и режим изменится на режим готовности к передаче.

В этом положении щелкните на “Port Checking” (Проверка порта) в диалоговом окне последовательной передачи, чтобы проверить наличие связи между закрепочной машины и SSP. Если они соединены друг с другом, вы увидите сообщение “successfully connected” (успешное соединение).

2. Нажмите на **“Ready”** (Готов к работе)

На дисплее высветится номер шаблона для передачи. В серии моделей закрепочных машин номер начального шаблона будет отличаться в зависимости от типов используемых основных шаблонов, которые в разных типах машин различны.

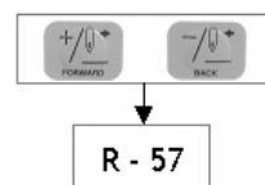
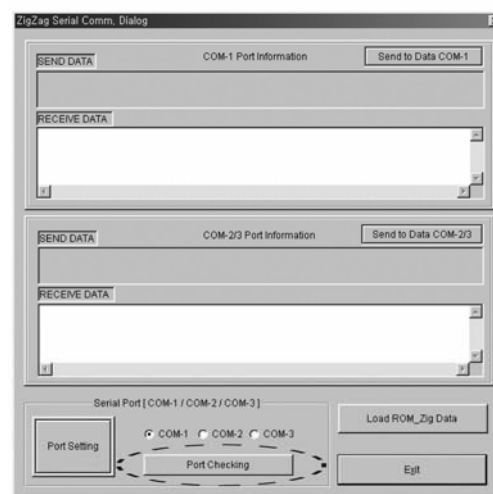
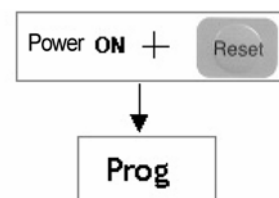
Ниже приводятся основные шаблоны, используемые в различных типах машин.

1. серия SPS-1201: 1-32
2. серия SPS-1202: 1-33
3. серия SPS-1254: 1-56

Вы можете отправить данные номеров шаблонов оставшейся области, кроме данных основных шаблонов, чтобы получить данные шаблонов с вашего компьютера. В данном случае, SPS-1254 используется в качестве примера, чтобы продемонстрировать процесс передачи. Номер шаблона для начальной передачи будет “R-57”.

3. Используйте кнопку **+** и **-**, чтобы выбрать номер шаблона, который вы хотите получить.

Вы можете получить любой номер от 57 до 99. (SPS-1254)



4. Щелкните на **Ready** (Готовность к работе)

На светоизлучающем диоде (СИД) операционной панели появится 'doUn'.



- (2) Теперь вы готовы получить данные с SSP.

- (3) Для передачи щелкните на **Bartack direct transmission** (Прямая передача закрепки) на операционной панели последовательной передачи, чтобы отправить данные на машину SPS-1254.

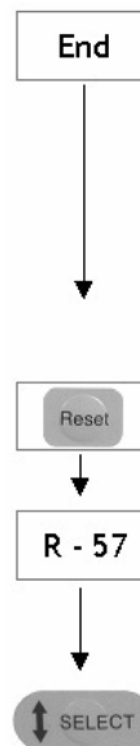


Если передача прошла успешно, вы услышите звуковой телеметрический сигнал и увидите на дисплее ОП сообщение "End" (Окончание). Если размер образца превышает 256 байтов и меньше 512 байтов, вы услышите двойной прерывистый звуковой сигнал, потому что размер каждой передачи данных должен быть 256 байтов. Так, что ваши данные будут разделены на два пакета для передачи и звуковые сигналы прекратятся.

Для образцов, превышающих вышеуказанный размер, частота звуковых сигналов соответственно увеличится.

- (4) Нажмите на **Reset** (Возврат в исходное положение).

На дисплее появится номер выбранного шаблона. Повторите номера 3 и 4, чтобы отправить образцы для различных номеров шаблонов.



- (5) Нажмите на **Select** (Выбрать).

Машина перейдет в режим шитья шаблона в соответствии с выбранным номером.

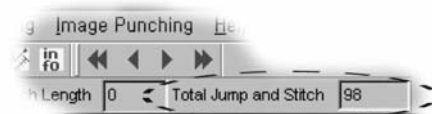
(6) Для пуска нажмите на **“Pedal”** (Педаль).

Обратите внимание!

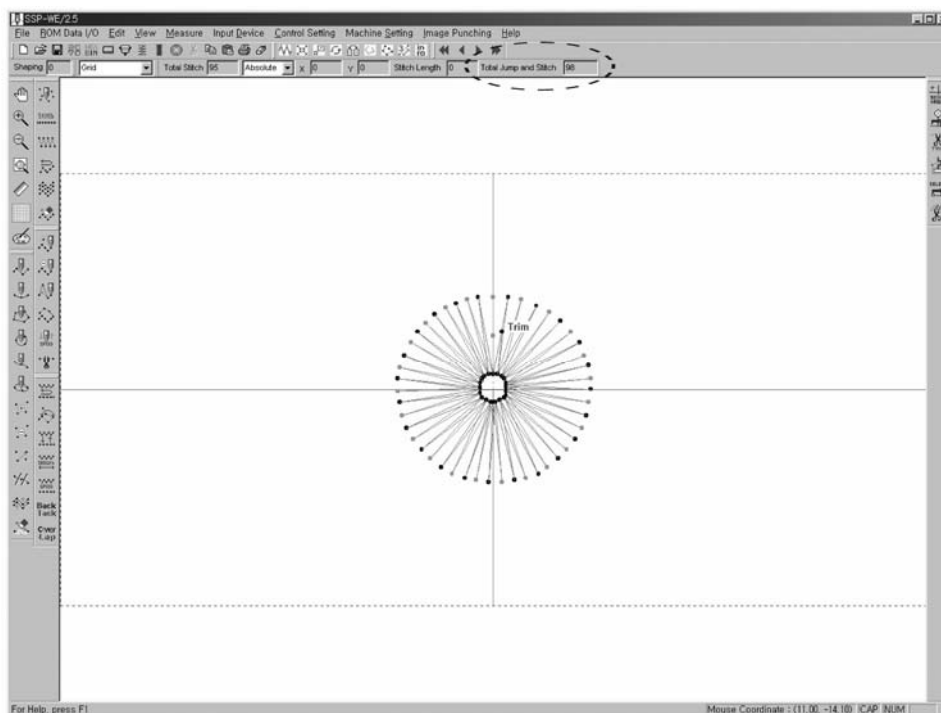
Для текущей серии закрепок, количество стежков, которое можно передать машине при вводе данных шитья, определяется для каждого типа. Обратитесь к следующей информации о максимальном количестве стежков для передачи.

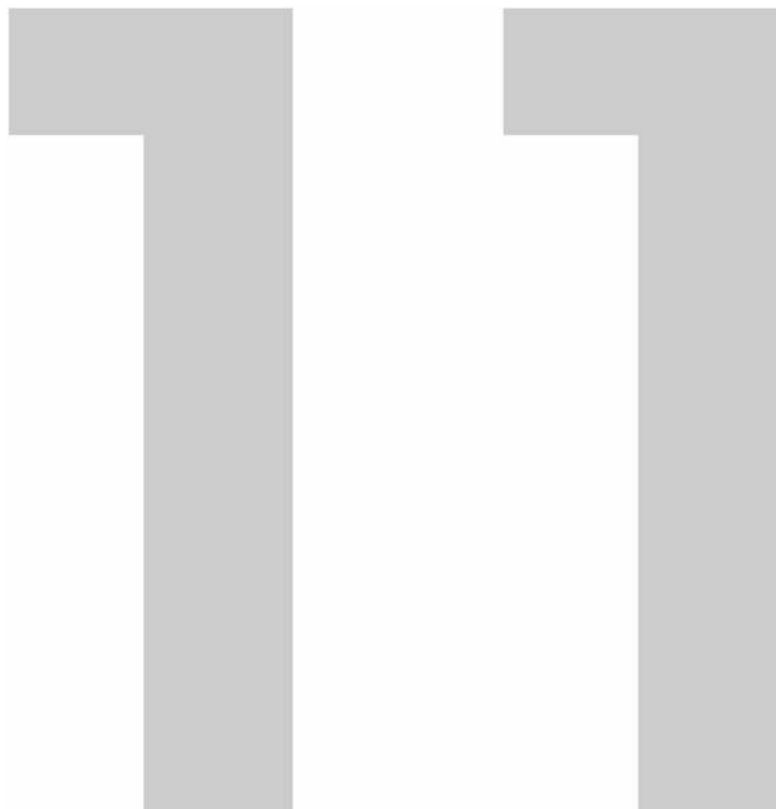
1. серия SPS-1201: 500 стежков
2. серия SPS-1202: 500 стежков
3. серия SPS-1254: 1000 стежков.

Максимальное передаваемое количество стежков включает как переходные стежки, так и стежки шитья. Чтобы проверить общее количество стежков, которое может быть передано, обратитесь к функции **“Total Jump and Stitch”** (Общее количество стежков перехода и шитья) на верхней строке меню.



Помните о максимальном количестве стежков для передачи, учитывая тип машины, когда вы отправляете рисунки (образцы).





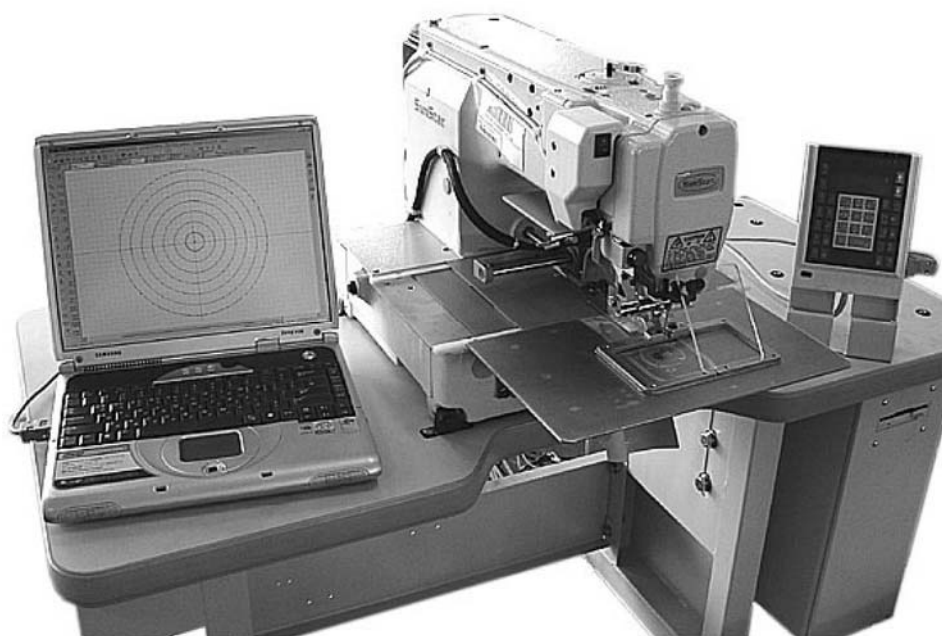
Передача рисунка (образца) серии шаблонов

Передача файлов образцов шаблонов, созданных пользователем,
на машину, выполняющей шитье по шаблону, через инструмент
последовательной передачи.
Это применимо также к типам машин серии С и Е.

Примечание

Если пользователь ПК или ноутбука не имеет последовательного порта, а имеет только порт USB, образцы нельзя передать через имеющийся кабель. В этом случае для передачи данных требуется устройство преобразования, которое помогает преобразовывать порт USB в последовательный порт.

1 Конфигурация соединения компьютера с машиной, выполняющей шитье по шаблону



[Конфигурация соединения машины, выполняющей шитье по шаблону]

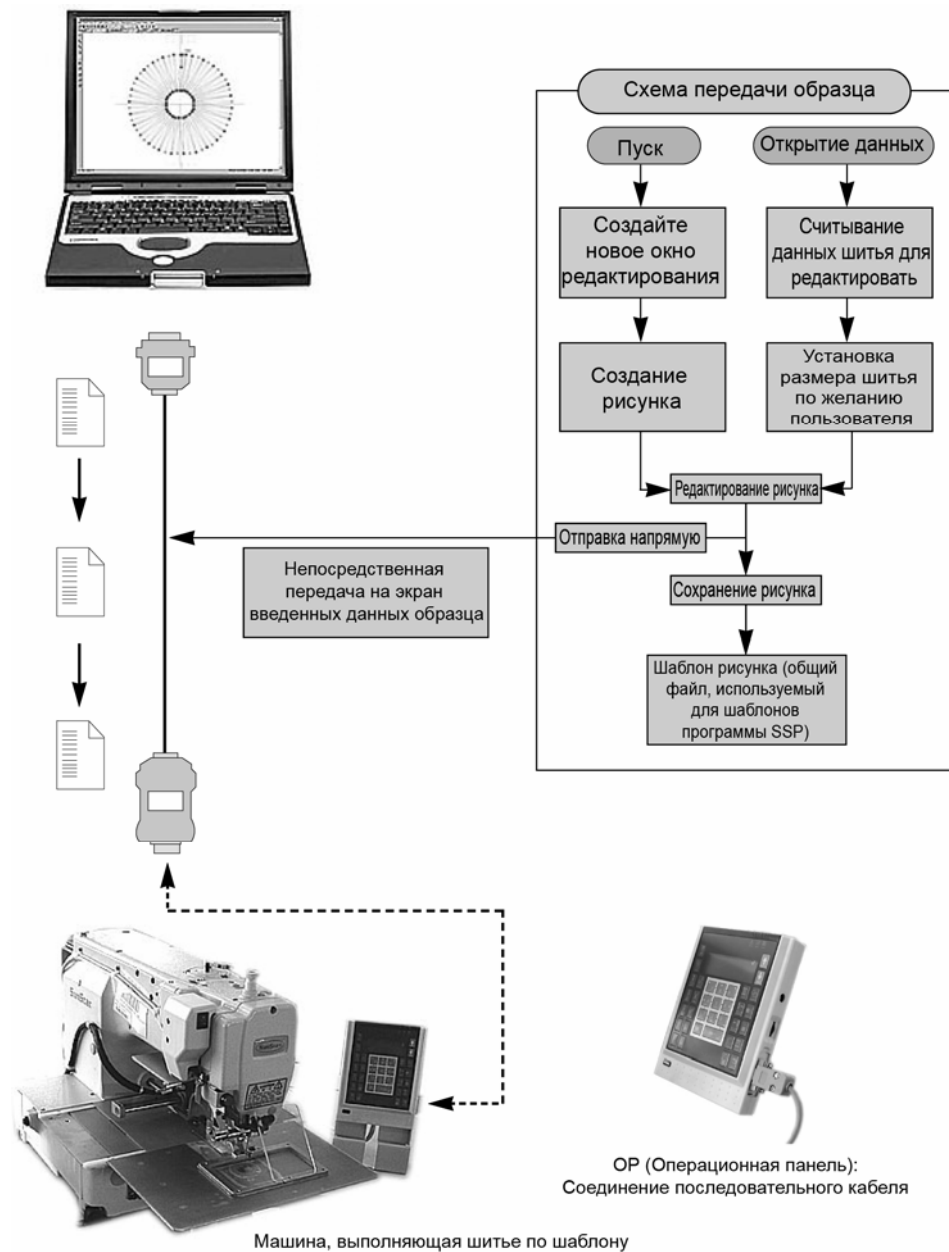


Последовательный порт соединения с настольным компьютером (расположение последовательного порта отличается в зависимости от типа ПК).



Последовательный порт соединения с новым блоком операционной панели.

Далее приводится общая схема соединения для «Прямой последовательной передачи данных образца».



Установка процесса передачи идентично прямой передаче образца зигзага. Однако, Для надежного соединения SSP с машиной, установите код соединения **115200**.

2 Порт и установление скорости соединения

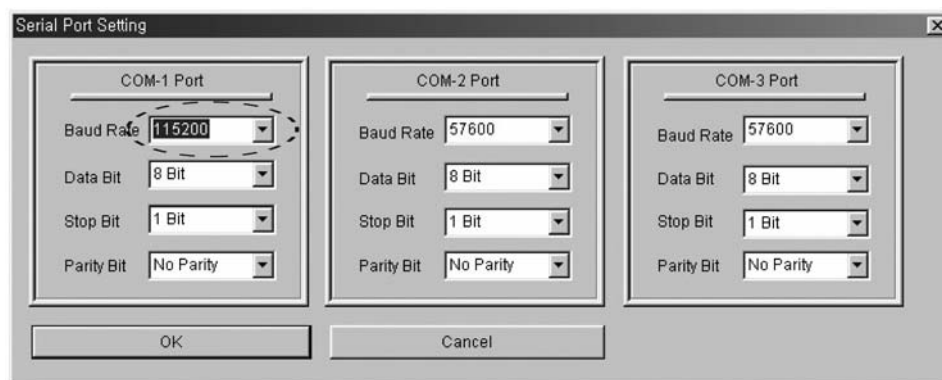
Этапы наладки

- (1) Подсоедините кабель последовательной передачи между компьютером и блоком управления машины. Выполняющей шитье по шаблону.
- (2) Выберите **“Serial communication setting”** (Настройка последовательной передачи) в меню.
- (3) После этого на дисплее появится диалоговое окно **“Serial communication dialog”** (Последовательная передача).



Port Setting (Настройка порта): Способ настройки порта аналогичен способу настройки порта закрепочной машины.

Как показано ниже в диалоговом окне последовательного порта, измените только значение скорости двоичной передачи (в бодах). Начальный экран установится в соответствии со скоростью машины 2070P, поэтому выберите 115200 для скорости двоичной передачи соответствующего порта и нажмите на ОК, чтобы выйти. Диалоговое окно установки последовательного порта исчезнет, а останется только диалоговое окно последовательной передачи. Нажмите на **“Port setting”** (Настройка порта) еще раз, чтобы выбрать диалоговое окно установки скорости двоичной передачи. Выберите 115200, и щелкните на ОК, чтобы выйти. Убедитесь в установке скорости двоичной передачи (в бодах).



Следующие процедуры разъясняют процесс передачи образца шаг за шагом.

3 Прямая передача данных шаблона

- (1) Нажмите на **MODE** (Режим) в операционном блоке шаблона и выберите 7. Download Ptrn (Загрузка шаблона) в основном меню.

<< MAIN Menu >>
 7. Download Ptrn

- (2) Появится окно сохранения **Pattern Num** (Номер шаблона). Введите с клавиатуры «001», используя кнопку кнопочного номеронабирателя в операционном блоке, чтобы сохранить название шаблона.

Save Pattern Num
 Save Num = 000

- (3) Нажмите на **Enter** (Ввод). Выберите конечные данные, которую вы хотите сохранить.

Save Parrern Num
 Save Num = 001
 Memory(0)/FDD(1)
 To Exit(ESC)...

1) «0»: Сохраните полученный образец в основной памяти центрального процессора (CPU).

2) «1»: Сохраните полученный образец на гибком диске. После того, как вы выбрали данные, которые нужно сохранить, вы должны загрузить режим установки, который сопровождается звуковым сигналом.

- (4) После передачи шаблона с операционного блока, используйте SSP, чтобы отправить созданные образцы. Нажмите на **Pattern data direct transmission** (Прямая передача данных шаблона) SSP.



- (5) Если передача прошла успешно, экран окна ОП вернется к начальному отображению, который будет сопровождаться звуковым сигналом.

<< MAIN Menu >>
 7. Download Ptrn

- (6) На вашем ПК появится сообщение **“successfully transmitted”** (передано успешно).

- (7) Чтобы проверить состояние переданного образца на шаблон, см. 5. Перечень шаблонов. Вызовите образец и начните шитье.

<< MAIN Menu >>
 5. Pattern List
 6. EMB Call
 7. Download Ptrn

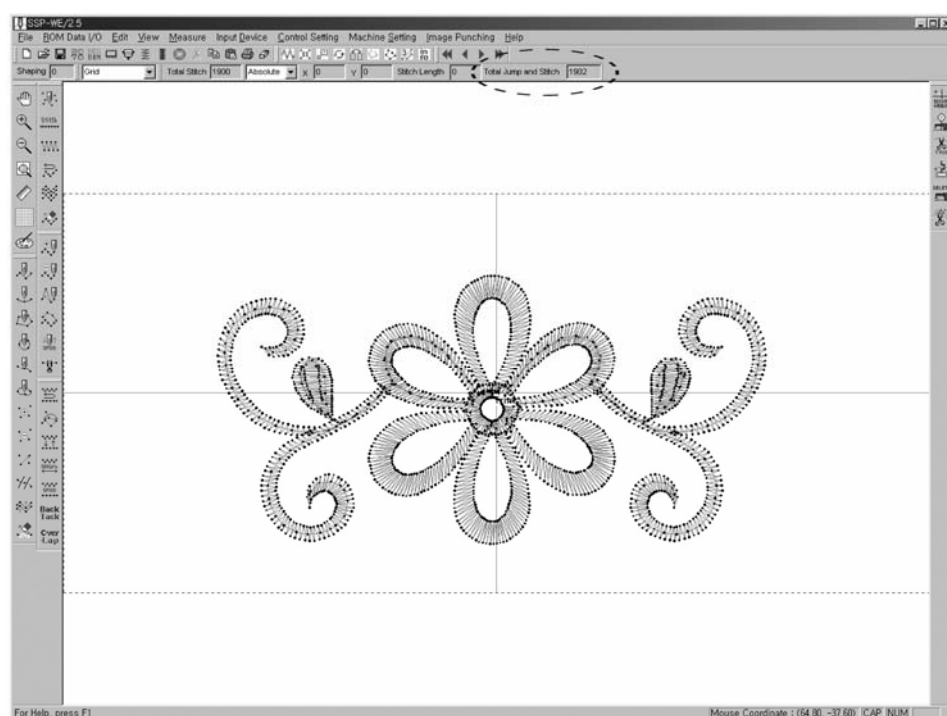
Примечание!!

Для серии машин, выполняющих шитье по шаблону, количество стежков, которое можно передать на машину вместе с вводом данных рисунка (образца), ограничено.

Серия SPS/A/B: 10.000 стежков.

Максимальное количество стежков, указанное выше, включает стежки переходов и стежки шитья.

Войдите в **Total Jump and Stitch** (Переходы и строчение) на верхнем меню, чтобы уточнить количество стежков для передачи.



Помните о максимальном количестве стежков для передачи, учитывая тип машины, когда вы отправляете рисунки (образцы).

Установленные значения скорости двоичной передачи (в бодах) в соответствии с типом машины:

1. KM-2070P: 57600 (Значение, установленное по умолчанию, для программы SSP).
2. серия закрепочных машин: 38400
3. серия машин, выполняющих шитье по шаблону.

12

Как использовать USB с кабелем последовательного преобразования

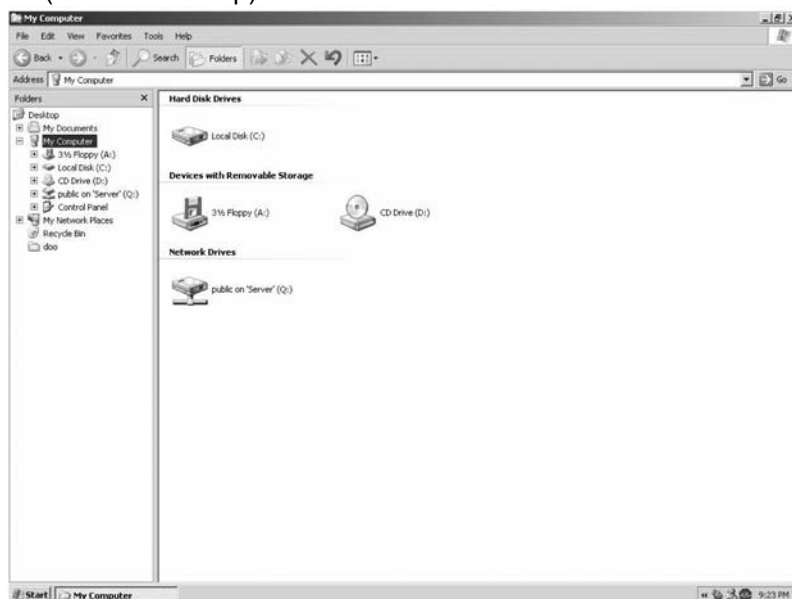
1

Как использовать USB с кабелем последовательного преобразования

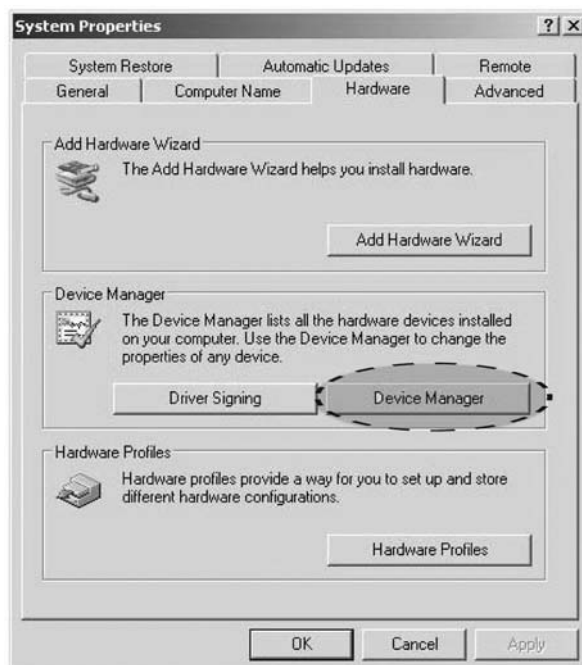
- (1) Перед тем, как использовать USB с кабелем последовательного преобразования, в компьютере пользователя установите драйвер, записанный на прилагаемом CD.
- (2) По завершении установки перезагрузите компьютер.
- (3) По завершении перезагрузки подключите кабель к порту USB. Затем компьютер автоматически распознает подключение USB.
- (4) После осуществления правильного соединения установите виртуально созданный порт COM, в соответствии с процедурами настройки.
- (5) Как только появится изображение (см. рис. ниже), выберите “My Computer” (Мой компьютер).



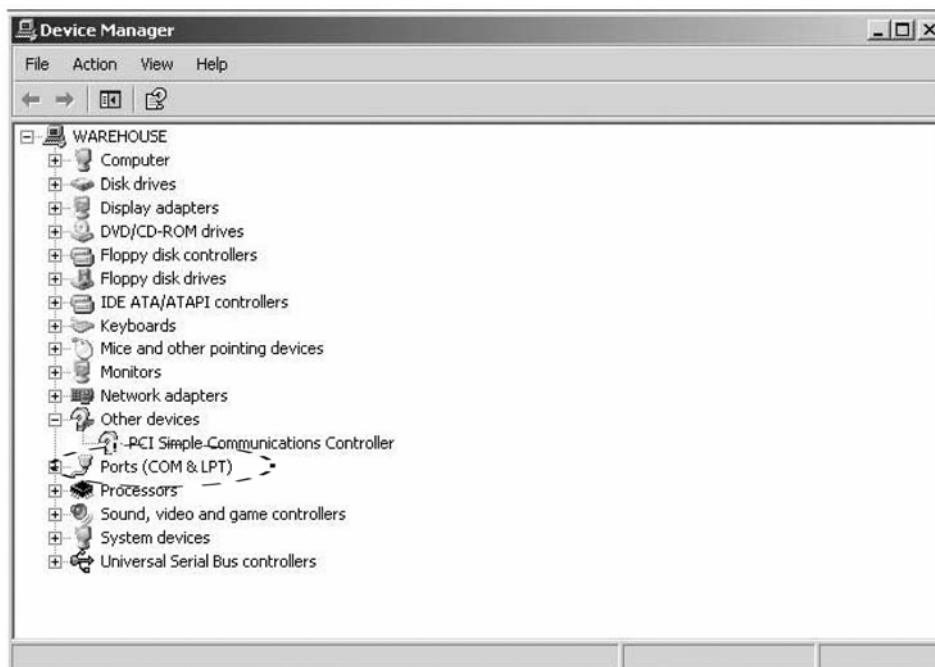
- (6) Когда окно “My Computer” (Мой компьютер) откроется, вверху слева нажмите на “System Information Display” (Отображение на дисплее информации о системе). Выберите и откройте информацию о системе из окна “My Computer” (Мой компьютер).



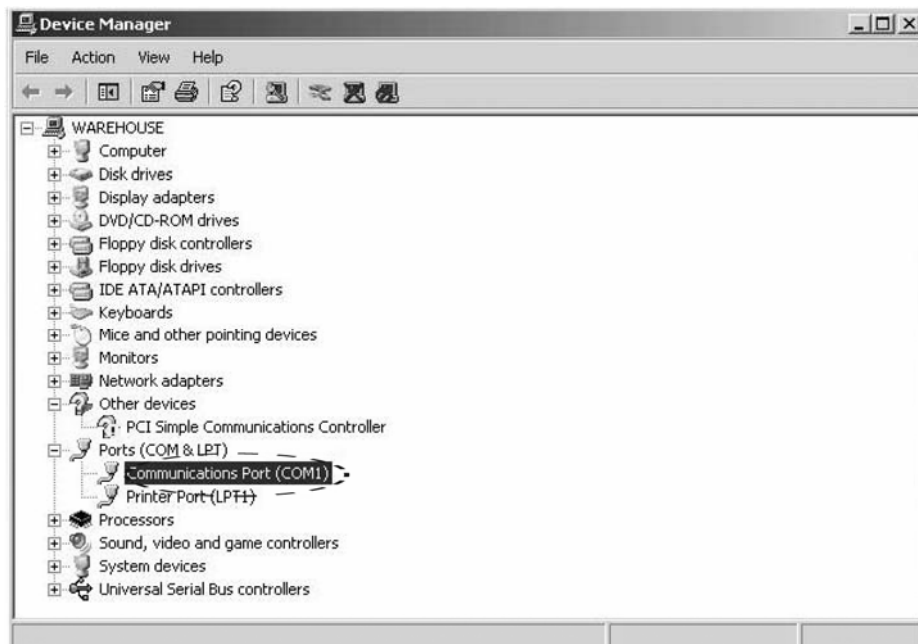
На экране дисплея отобразится окно информации о регистрации системы (см. рис. ниже). Выберите “Hardware” (Техническое обеспечение), а затем “Device Manager” (Администратор устройства), чтобы открыть окно управления устройством.



Найдите “Port (COM and LPT)” в перечне администратора устройства и нажмите на кнопку «+», чтобы открыть внутренние позиции.



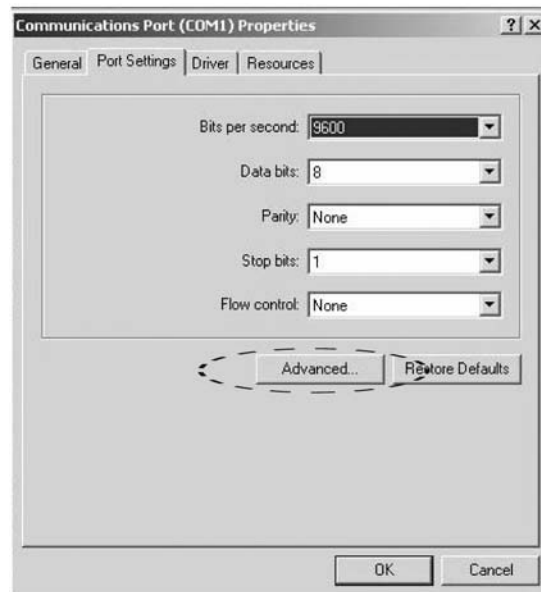
После подключения USB к драйверу порта, можно проверить, созданся ли виртуально порт связи (COM). Ранее его не было.



Выберите “Communication port” (Порт связи (соединения))



Когда откроется окно порта соединения, выберите настройку порта и нажмите на кнопку “Advanced (A)” (Расширено (A)).

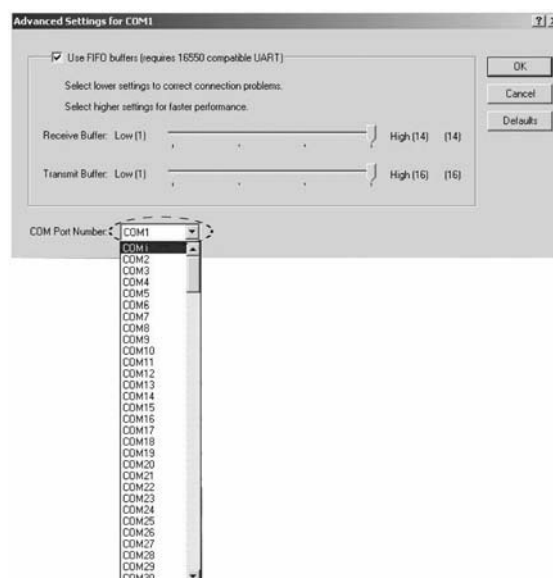


Появляется окно COM advanced setup (Настройка расширенного COM). Найдите “COM port number” (Номер порта COM) и выберите один неиспользуемый среди COM1 – COM3. В случае SSP используют только COM1, COM2 и COM3.

Если COM1 остается неиспользуемым, выберите COM1.
Перед тем, как выбрать COM1, выбирается временно порт COM.

Перезагрузите компьютер и убедитесь, что COM1 остается выбранным. Если COM1 выбран, это означает, что порт COM был настроен правильно.

Используйте SSP, чтобы передать образцы шаблонов.



13

Записывающее устройство SSP

1 Ввод/вывод данных ROM

■ Ввод/вывод данных ROM



Ввод/вывод данных ROM имеет две позиции: ROM и Шаблона/Закрепки. ROM (Постоянное запоминающее устройство) закрепочной швейной машины выполняет внешнюю программу SSPWriter, соединенную с программой SSP-WE/2.5. Для выполнения данной функции к принтерному порту компьютера необходимо подсоединить SSP-Writer1, а в компьютере установить управляющую программу (диспетчер). В следующем разделе, касающемся конфигурации и установки SSPWriter, описано, как установить и использовать программу SSPWriter.

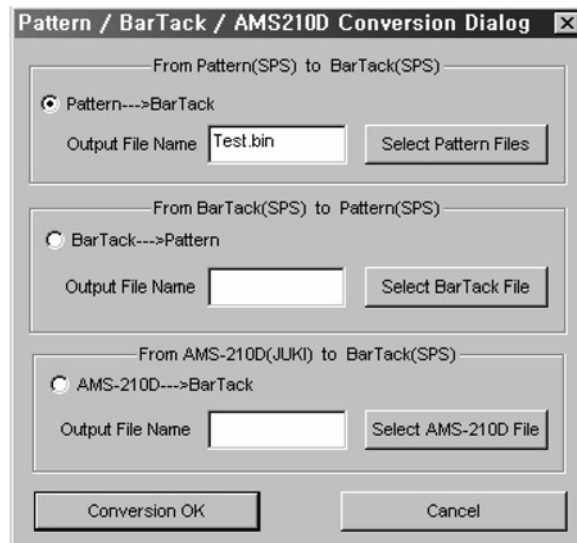


В машины, выполняющие шитье по шаблону и закрепочные машины оснащены функцией преобразования файла шаблона в бинарный файл (содержащий двоичные данные) (bin file), поэтому данную функцию можно использовать в закрепочных машинах.

Этапы
наладки

■ Шаблон/закрепка

- (1) При выборе “Pattern → Bartack” (Шаблон → Закрепка) на верхней строке инструментальной панели, отобразится следующее диалоговое окно.



- (2) “Pattern → Bartack” (Шаблон → Закрепка) выбрана в качестве значения по умолчанию. Не изменяйте его.



Функция “Pattern → Bartack” (Шаблон → Закрепка) только в усовершенствованном варианте.

Display File Name (Отображение названия файла): Окно для ввода названия файла шаблона, который преобразован, и сохранен как файл Закрепки.



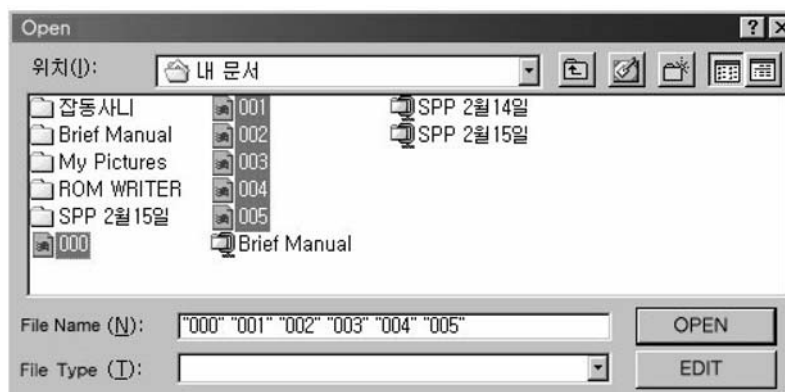
Кнопка для создания Selection Dialog Box (Диалоговое окно выбора) для выбора файла шаблона, который необходимо преобразовать.



- (3) Введите “Test.bin” в окно ввода названия выходного файла. Щелкните клавишей мыши и выберите кнопку файла Шаблона.

Файл Закрепки имеет двоичный (бинарный) тип для записи файлов ROM в программе SSPWriter (ROM Writer). Закрепочная машина обеспечивает передачу различных образцов через ROM, поэтому, она всегда должна преобразовывать их в бинарные файлы (содержащие двоичные данные). Предпочтительнее записывать сначала названия с расширением, потому что они при записи должны иметь “*.bin”.

- (4) Отобразится следующее диалоговое окно. В диалоговом окне откройте директорию, где сохранены файлы шаблонов, и выберите файлы шаблонов. Одновременно можно выбрать до 67 файлов шаблонов. Файлы шаблонов можно выбирать с помощью левой клавиши мыши при нажатии кнопки “Ctrl” на клавиатуре, чтобы выбрать многочисленные файлы, как показано на рисунке ниже.



- (5) Выберите “Open” (Открыть) и нажмите на  В диалоговом окне. Если файл преобразовался правильно, отобразится следующее сообщение.
- (6) Конвертированный файл отображается тогда, когда открывается файл.



Когда файл *.bin file (преобразованный так, как показано выше) записывается на ROM, его можно использовать как шаблон расширения. В случае использования программы SSP-1201 (в закрепочной машине), эти основные шаблоны (номер 33 и выше) после номеров 1-32, можно использовать как шаблоны расширения. В случае использования программы SSP-1202 (машина для пришивания пуговиц) эти основные шаблоны (номер 34 и выше) после номеров 1-33 можно использовать как шаблоны расширения. При создании файла *.bin также создается также файл brtk.bin, который сохраняет информацию, но не имеет отношения к фактическим данным расширения шаблона.

2 Перечень компонентов

- (1) Программа SSP-Writer1
- (2) Кабель 25P для соединения принтерного порта
- (3) Блок питания
- (4) Микросхема памяти (10 единиц)
- (5) Экстрактор



3 Установка программы SSP-Writer

Программа SSPWriter автоматически устанавливается одновременно с установкой программы SSP-WE/2.5.

■ Конфигурация файла

Файл имеет следующую конфигурацию:

- (1) SSPWriter.exe

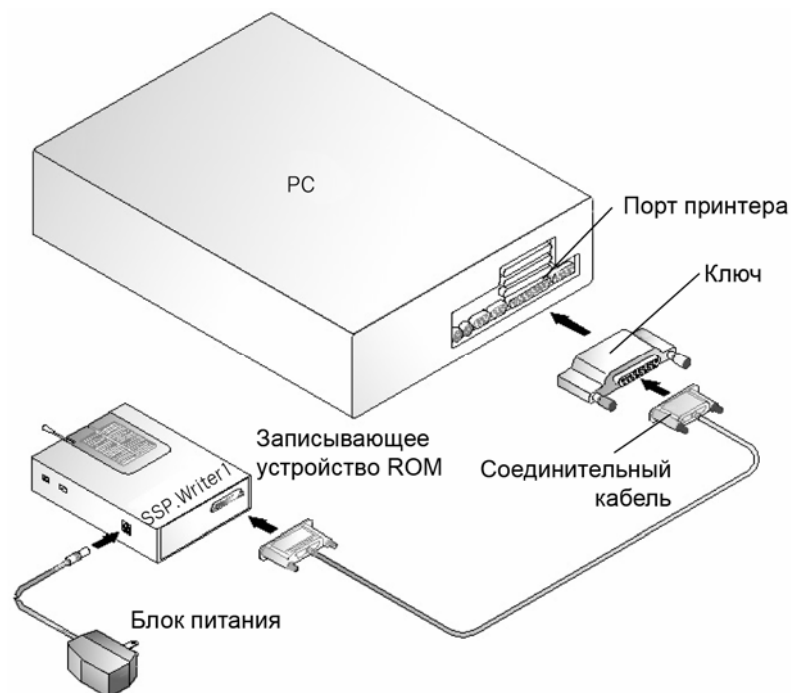
■ Как подсоединить

- (1) Подсоедините ключ к задней части принтерного порта (отображения информации на экране дисплея).
- (2) Подключите соединительный кабель SSPWriter1 к задней части переключателя Крск.
- (3) Для подачи электропитания вставьте в розетку блок питания и соедините гнездо блока питания с вилкой SSPWriter1.
- (4) Подключите соединительный кабель SSPWriter1 к порту ввода/вывода данных SSPWriter1.

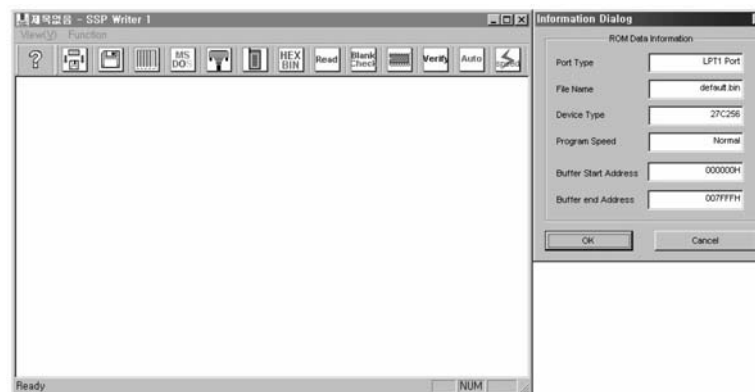
Программа SSPWriter совмещена с Windows 98, 2000 и XP.



На следующем рисунке представлена схема конфигурации компонентов.



- (5) Чтобы проверить состояние работы программы, щелкните на SSPWriter.exe. и выполните данную функцию. Если все установлено правильно, то высветится следующий экран.



Если вы выберете Тип ROM, DIP S/W на экране Типа устройства, то это же одновременно отрегулируется в программе SSP-Writer 1. DIP S/W отрегулировано в соответствии с ROM 27C256 на момент поставки программы SSP-Writer1. Не изменяйте DIP S/W, за исключением случая, когда это изменено на 27C512.

4 Руководство по использованию программы SSP Writer 1

■ Описание программы

В таблице ниже собраны все функции, отображаемые на экране программы.

Open Bin File (Открытие бинарного файла)		Открывает бинарный файл для буферного запоминания устройства программы
Save Buffer (Буфер сохранения)		Сохраняет новые данные, записанные в буфере Программе, на диске
Edit buffer (Буфер редактирования)		Отображает содержание буфера на экране
DOS Shell		Выполняет программу DOS Shell
LPT Port		Выбирает порт принтера, который не будет использоваться
Device Type (Тип устройства)		Выбирает Тип устройства ROM, который будет программироваться
HEX→BIN		Конвертирует шестнадцатеричный файл в двоичный файл (Не используется в данной машине)
Read ROM (Считывание ROM)		Считывание данных ROM для сохранения их в буфере
Blank Check (Проверка пробела)		Проверяет, записались ли данные в ROM
Write ROM (Ввод информации в ROM)		Записывает содержание буфера программы на ROM
Verify (Подтверждение)		Сравнивает и подтверждает содержание ROM с содержанием буфера программы
Auto Write (автоматическая запись)		Выполняет функции Blank Check, Write ROM и подтверждает последовательно, и автоматически записывает данные на ROM
Change Speed (Изменение скорости)		Изменяет скорость записи содержимого буфера на ROM



Программа ROM Writer обычно обеспечивает различные функции и типы устройство ROM. Однако, программа SSP Writer используется исключительно для закрепочной машины. Поэтому, она выполняет только необходимые ей функции и имеет только следующие типы ROM: 27C256 и 27C512, 27C010, 27C020, 27C040.

■ Меры предосторожности

Для переключателя СППЗУ (стираемое программируемое постоянное запоминающее устройство) (EPROM)

Оно располагается рядом с SSP Writer1. Обычно его помещают слева. Только, если в машинах без спецификации серии 27CXX, имеются проблемы, его размещают справа.



Сообщение об ошибке (ERROR Message)

1. Если отображается следующее сообщение, машина не будет работать. Поэтому проверьте состояние соединения принтерного порта и подачу питания, и вновь выполните операцию.

Программный Модуль не обнаружен.
 Пожалуйста, проверьте соединение блока питания.



Далее показаны типы устройств, которые необходимо иметь:

Устройство EPROM
 27C256 и 27C512, 27C010, 27C020, 27C040

5 Выполнение программы SSPWriter



Если к SSPWriter подсоединяют соединительный кабель и блок питания, то можно сразу же осуществлять действие этой программы.

Выберите в меню программы ROM Data I/O, чтобы отобразить элемент ROM. Выберите данный элемент, чтобы выполнить программу SSPWriter. В это время отобразится следующее.

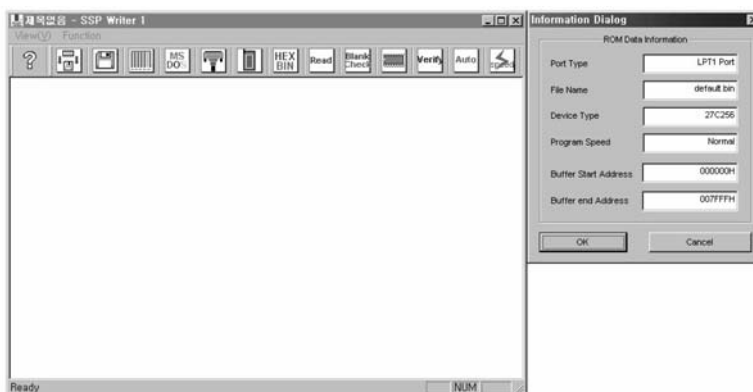


Если во время выполнения программы высветится следующее сообщение об ошибке, несмотря на то, что программа SSPWriter подключена правильно, повторите ее снова после завершения программы. Сообщение об ошибке должно исчезнуть.

«Модуль программирования не обнаружен.
Пожалуйста, проверьте соединение силового адаптера».



Если программа не выполняется, несмотря на выбор функции ROM Data I/O (Ввод/вывод данных ROM), выполните ее в ROM; программу SSPWriter выполните в меню Start или выполните "SSPWriter.exe" в соответствии с установленной папкой. (Примечание. Если ROM Data I/O (Ввод/вывод данных ROM) выполняется после выполнения SSP-WE/0.9x, зарегистрированного в меню Start, то возникает вышеуказанная проблема. Но это – не проблема программы. Если вы выполните ROM через SSP-WE/0.9x в установленной папке, то программа SSPWriter будет выполняться нормально).



Сейчас представим процесс фактической записи файлов "*.bin." В ROM через программу SSPWriter.

Этапы наладки

- Если выполняется программа SSPWriter, прежде всего, выполните Настройку Устройства, соответствующую типу ROM. Программа SSPWriter1 на момент поставки установлена в соответствии с 27C256. В диалоговом информационном окне показано, что Тип Устройства установлен в соответствии с 27C256. Однако, если вы установите устройство на 27C512 в программе SSPWriter, отрегулируйте его следующим образом:



1. Щелкните на кнопку  Тип Устройства (Device Type), выбрав ее среди других функциональных кнопок.

2. При этом отображается следующий экран. Он установлен в соответствии с Типом 27C256.



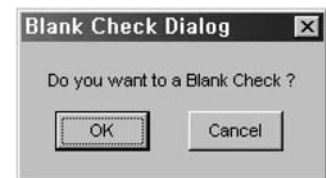
3. Выберите позицию 27C512, нажмите на “OK”, затем отобразится следующий экран. Установите DIP Switch программы SSPWriter1, как показано на рисунке выше. И нажмите на “OK”. Вы можете подтвердить, что Тип Устройства (Device Type), преобразовался в “27C512” в диалоговом информационном окне.



- (2) Вы должны проверить наличие свободного места в ROM, чтобы записать данные в ROM. Если когда-либо в ROM были записаны данные, отображается следующее сообщение:

В противном случае, высвечивается сообщение “Blank Check OK!” (Имеется свободное пространство). Выполните следующее:

1. Включите программу ROM 27C512 непосредственно к гнезду TexTool программы SSPWriter1, и опустите передний рычаг, чтобы зафиксировать. (Правильно подключите направление ROM.)
2. Из функциональных кнопок выберите “Blank Check” (Проверка наличия свободного места).



3. При нажатии на «OK», окно приостанавливается на несколько секунд, а затем появляется следующее сообщение об ошибке.



Если на ROM записаны какие-либо данные, то отображается следующее сообщение.



- (3) Если функция “Blank Check” (Проверка наличия свободного места) выполнена правильно, откройте файлы BIN, чтобы сохранить их в буфере при подготовке к записи данных на ROM.

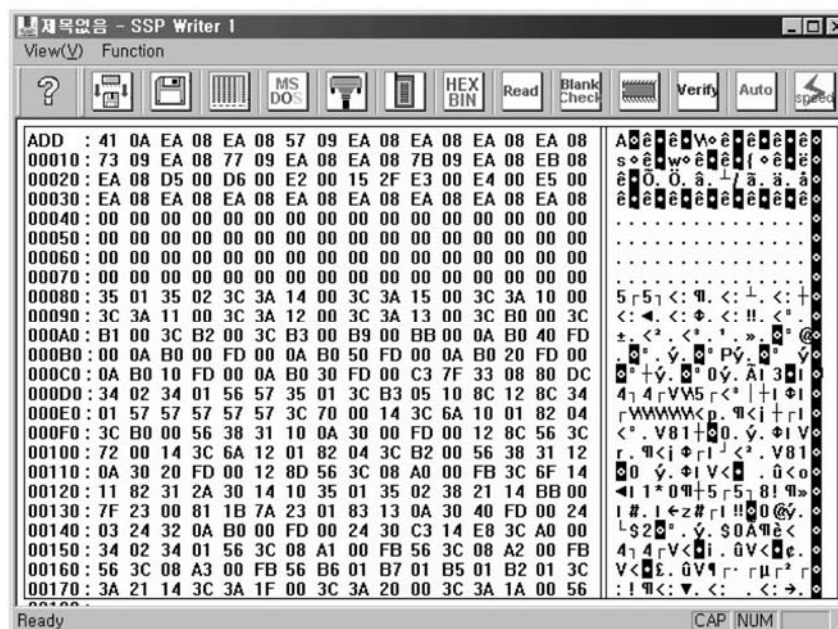
1. Выберите в меню “Open Bin File”  (Открыть файл, содержащий двоичные данные).
2. На экране дисплея отобразится диалоговое окно “Open Dialog”.



3. Выберите “Bm10.bin” в директории, в которой сохраняются файлы, и щелкните на “Open” (Открыть). Затем в диалоговом окне вы сможете подтвердить “Bm10.bin” как “File Name” (Название файла). Здесь пользователь может записать те файлы, которые содержат шаблоны расширения, упоминаемые ранее в отношении Шаблона/Закрепки. Следует помнить, что в файле “brtck.bin” никакой записи делать не следует, т.к он содержит информацию только о расширении шаблона.

- (4) Проверьте, был ли открытый файл сохранен в буфере.

Щелкните клавишей мыши на “Edit Buffer” (Редактирование буфера)  находящийся, среди функциональных кнопок. Если данные записаны правильно, то появится следующий экран.



Примечание

Чтобы более детально рассмотреть содержимое данных, нажмите на стрелочные (вверх и вниз) клавиши на клавиатуре, после этого вы можете убедиться, что данные сохранены в буфере программы, пройдя страницу за страницей.

- (5) Теперь данные должным образом сохранены в буфере. Вы должны только сохранить запись буфера программы с сохранением данных на ROM. Щелкните на кнопку “Write ROM” (Запись в ROM), имеющуюся среди функциональных кнопок. Перед тем как появится следующее сообщение отображение на экране на остановится доли секунды. (Хотя какая-либо реакция отсутствует, не беспокойтесь, т.к. данные уже сохранены.)



- (6) Данные полностью записаны в ROM (см. предыдущий раздел (5)). Наконец, проверьте, правильно ли записаны данные в ROM. То есть, посмотреть на экране данные, сохраненные в ROM. Щелкните в меню на “Read” (Считывание). В это время в течение нескольких минут будет происходить считывание данных без какой-либо реакции, затем на экране отобразится сообщение “Reading” (Считывание), в случае нормального считывания . В противном случае, появится сообщение об ошибке. Затем вам требуется только отобразить на экране данные, сохраненные в буфере через “Edit Buffer” (Буфер редактирования), о котором шла речь в (4). Если данные включают такие значения, как “00 00 00...” или “FF FF FF...”, это означает, что данные сохранены на ROM неправильно.



Примечание

Если нет отображения на экране, несмотря на то, что они отобразились на экране через “Edit Buffer” (Буфер редактирования), после считывания, нажмите на стрелочные клавиши (стрелки, указывающие в направлении вверх-вниз), имеющиеся на клавиатуре

6 Другие функции



• Буфер сохранения

Щелкните клавишей мыши на данную функцию во время записи когда вилка ROM вставлена в гнездо TextTool, после этого данные, сохраненные в ROM, сохранятся в файлах BIN.

До начала сохранения отобразится диалоговое окно Save Dialog. Запишите название файла, который необходимо сохранить и нажмите на кнопку Save (Сохранить). Затем данные будут сохранены там, где расположен файл "SSPWriter.exe". В случае удачного сохранения появляется сообщение "Save OK".



• Программная оболочка операционной системы DOS

Выполните функцию "command.com" для DOS. Во время выполнения данной функции отображается следующее диалоговое окно.



• Порт LPT

Данная функция используется для выбора необходимого принтерного порта. При выборе данной функции отображается следующее диалоговое окно: "Port Select Dialog" (Выбор порта).



• Проверка

Данная функция служит для сравнения и проверки содержимого буфера с содержанием ROM. При успешном сравнении и проверке отображается следующее диалоговое окно:





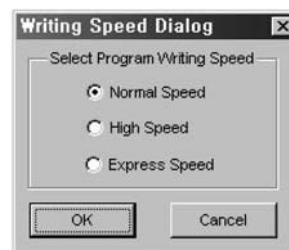
• Авто

Данная функция используется для проверки наличия места, Write ROM и проверки последовательности и автоматической записи данных в ROM. Если вы используете функцию “Auto” после сохранения данных в буфере программы через “Open Bin File”, то все процессы могут выполняться во время.



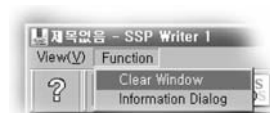
• Скорость

Данная функция служит для регулирования скорости программирования записи данных в ROM. Имеется три позиции скорости, которые фактически не отличаются сильно друг от друга. Вы можете их использовать только в статусе по умолчанию. При нажатии функциональных кнопок отображается следующий экран.



• Пустое окно

Данную функцию используют для удаления данных, отображенных в окне. Как показано на рисунке, выберите “Clear Window” в нижней части меню среди имеющихся функций.



• Завершение

Чтобы завершить работу программы, щелкните клавишей мыши на кнопку Window End. (см. рисунок).



Примечание

Тип завершенного ROM – это ERROM, а не есть еще ROM, которое пользователь может повторно использовать после записи программы, если он удаляет записанную программу. Для работы также требуется ROM Eraser, если пользователь желает записать новую программу в нем. ROM Eraser можно приобрести в компании, продающей IC (интегральные схемы).



По вопросам приобретения или с целью консультации
вы можете обращаться по телефону: (495) 989-22-97
или по e-mail: info@krung.ru

Также предлагаем вам посетить
наш информационный сайт
www.krung.ru